NEU

100% KAUFBERATUNG FÜR PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE

VIDEO GAMES

VIDEO GAMES

nur 1€

SO MACHT SPAREN SPASS!

TOP-HITS UNTER €35

Noch mehr Budget-Spiele im Test

ZUM SAMMELN!

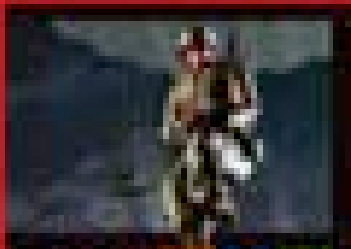
POKEMON RUBIN & SAPHIR

HEUTE IM STADION:

RFA 2004
PES 3
TIF 2004

CLUB FOOTBALL

WIE FANTAUGLICH SIND DIE NEUEN FUSSBALL-HITS?

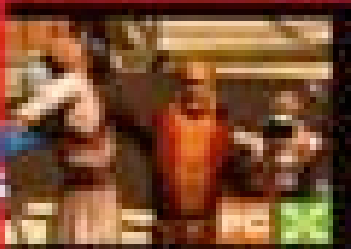


CALL OF DUTY

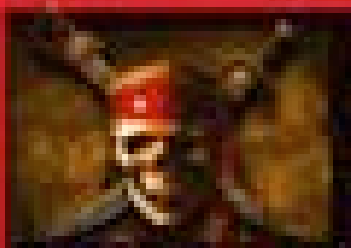
2. WELTKRIEG HAUTNAH

COLIN MCRAE RALLY 4

EIN BRETTERT WEICH



STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC



FLUCH DER KARIBIK

GROSSES PIRATEN-KINO SELBER SPIELEN

TIPPS & TRICKS: COLIN 4, TOMB RAIDER 6, SOUL CALIBUR 2, FREEDOM FIGHTERS UND VIELE MEHR...

€ 1,00

VGA EDITORIAL

TITELTHEMA

FUSSBALL TOTAL

SUPERSTART!

Nun ist es offiziell! Sie, liebe Leserinnen und Leser, haben die erste "Videogames Aktuell" stolze 107.862-mal gekauft – Tendenz bei der zweiten Ausgabe steigend! Damit katapultierten Sie "Videogames Aktuell" von Anfang an in die Riege der meistgekauften Videospielmagazine.

Für uns ist das die Bestätigung, dass unser Konzept aufgeht: Brandheiße News, interessante Specials, knallharte Tests und 100% Kaufberatung zum konkurrenzlos günstigen Preis von nur 1 Euro – das bietet Ihnen kein anderes Magazin.

Kein Grund zum Ausruhen! Bereits in dieser Ausgabe verändern wir auf vielfachen Leserwunsch etliche Rubriken. Mehr Specials, mehr Budget-Tests, ein überarbeiteter News-Teil sowie der runderneuerte Wertungskasten machen "Videogames Aktuell" noch interessanter, noch informativer, noch spannender. Viel Spaß!

>> Fußball Total! "Club Football" erscheint in speziellen Vereinsversionen. Wovon Fans des FC Bayern, des BVB und des HSV träumen... Ab Seite 6! <<

TOBIAS SCHWEIKL
Chefredakteur

Das gab's bisher:

*mit CD-Rom

Und das gibt's jetzt:

NEU!

nur 1 €

PS2
Xbox
GameCube
PC

Gleich das Abo bestellen unter Tel. 0 18 05 - 90 90 88

frohmundwandelt.de

Top-Games:
Immer up to date über **PS2, Xbox, GameCube und PC!**

Harte Tests:
Die aktuellen Games im übersichtlichen Bewertungssystem!

News & Facts:
Brandheiße Infos zu den Games der Zukunft!

Top-Games • Top-Tests • Top-News!

Jetzt kaufen!

VIDEO GAMES aktuell

AUSGABE OKTOBER 2003

06 SPEZIAL

Gleich fünf interessante Sonderberichte sind in dieser Ausgabe. Da ist für jeden etwas dabei.

06 **Club Football**
Livebericht aus dem Club-Football-Stadion
12 **Call of Duty**
Ego-Shooter mit Weltkriegsthematik
22 **Pokémon Rubin & Saphir**
Test und Teil 1 des Pokédex
28 **Xbox-Live**
30 **EyeToy "Play"-Compilation Test**
Plus: EyeToy-Gewinnspiel mit coolen Preisen

14 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt? News zu allen Systemen lesen Sie hier.

20 **GameCube-Ticker**
21 **GBA-Test**
24 **Handy-Ecke**
26 **Hardware: News & Referenzen**
Neues Zubehör ausführlich vorgestellt
16 **PC-Ticker**
14 **PS2-Ticker**
18 **Xbox-Ticker**

32 SERVICE

Listen, Termine, Wertungen: Alle Fakten auf einen Blick im Service-Teil.

32 **Charts**
Die Top-Ten, ermittelt von Media Control.
36 **Erscheinungstermine**
44 **Das VGA-Gewinnspiel**
34 **Leser-Charts**
Auf welche Spiele warten die Leser?
32 **Pressespiegel**
70 **Testübersicht**
70 **Topspiele**

03 RUBRIKEN

03 **Editorial**
82 **Im nächsten Heft**
Hier erfahren Sie, welche Themen Sie in der kommenden Ausgabe erwarten
82 **Impressum**
04 **Inhalt**

45 TEST

45 **Testcenter**
So wertet die Videogames Aktuell
60 **Chaos Legion**
50 **Colin McRae Rally 4**
52 **Fluch der Karibik**
46 **Freedom Fighters**
60 **Hunter: The Reckoning Wayward**
61 **No Man's Land**
54 **Soul Calibur 2**
58 **Star Wars: Knights of the Old Republic**
48 **World Racing**
56 **Zone of the Enders: The 2nd Runner**

62 BUDGET-TEST

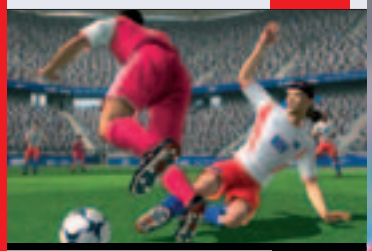
Noch mehr Spielehits für Sparfüchse.

62 **Battlefield 1942: Secret Weapons of WWII**
64 **Der Herr der Ringe: Die zwei Türme**
66 **FIFA Football 2003**
62 **Ghost Recon: Island Thunder**
66 **James Bond 007: Nightfire**
64 **Medal of Honor: Frontline**
68 **The Getaway**
68 **Außerdem getestet – die Kurztests**

76 TIPPS & TRICKS

76 **Inhalt**
76 **Aktuelle Cheats**
Die coolsten Tipps für aktuelle Spiele
78 **Tomb Raider: The Angel of Darkness**
78 **The Getaway**
79 **Colin McRae Rally 4**
80 **Freedom Fighters**
81 **Soul Calibur 2**

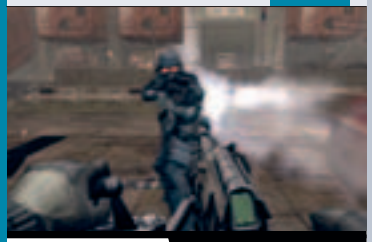
SPEZIAL 06



CLUB FOOTBALL

▲ **SEITE 06:** Was geht ab auf dem Konsolen-Rasen? Wir sagens Ihnen.

NEWS 14



KILLZONE

▲ **SEITE 14:** Erste Bilder von Sony's potenziellem Halo-Killer.

MAX PAYNE 2

▲ **SEITE 17:** Jetzt gibt es neben der Action auch eine packende Story.

PHANTOM

▲ **SEITE 19:** Die Firma Infinium Labs stellt eine neue Online-Konsole vor.

STAR WARS ROGUE SQUADRON 3: REBEL STRIKE

▲ **SEITE 20:** Der "Rogue Leader"-Nachfolger wird noch vielseitiger.

VIDEO GAMES aktuell
TOP
News
Tests
Tipps
nur 1 €

TEST 50

Zuerst verfahren, dann ausgebremst und zum Schluss links liegen gelassen: Die Rennspiel-Gemeinde bestrafte "Colin 3" für seinen kruden Karriere-Modus, die mageren Spielmodi und das fehlende Reparatursystem mit erstaunlich niedrigen Verkaufszahlen
...Weiter auf SEITE 50

COLIN McRAE RALLY 4

TIPPS & TRICKS 80

Mit der üblichen Haudrauf-Technik kommen Sie bei "Freedom Fighters" nicht weit. Gehen Sie lieber überlegt vor und überstürzen Sie nichts. Die meisten gegnerischen Stellungen verfügen nämlich über gefährliche Geschütztürme, die Sie im Handumdrehen das Leben kosten...
Weiter auf SEITE 80

FREEDOM FIGHTERS

SERVICE 32

AKTUELLE TERMINE

▲ SEITE 36: Die Neuerscheinungen der nächsten Monate übersichtlich sortiert.

BESTENLISTE

▲ SEITE 70: Hier finden Sie die besten Spiele der letzten Monate.

SPIELEINDEX A-Z

Anno 1503 16
Anstoss 4 16
Aquanox 2 14
Battlefield 1942: Secret Weapons of WWII 62
Battlefield: Vietnam 16
Bridge it 16
C&C Generäle 16
Chaos Legion 60, 76
Club Football Borussia Dortmund 6
Club Football FC Bayern München 6
Club Football Hamburger SV 6
Codename Panzers 17
Colin McRae Rally 4 . . . . . 50, 79
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme 64, 76
Deus Ex: Invisible War 19
Deutschland sucht den Superstar 14
Die Sims brechen aus 21
Donkey Konga 20
Doom 3 18
Elite Force 2 76
Enclave 77
FIFA Football 2003 66
FIFA Football 2004 10
Fluch der Karibik 52, 77
Freedom Fighters 46, 80
Fußballmanager Pro 17
Ghost Recon: Island Thunder 62
Grabbed by the Ghoulies 18
GTA Vice City (dt.) 18
Hunter: The Reckoning – Wayward 60
Iridion 2 21
James Bond 007: Nightfire 66, 77
Jeanne d'Arc 16
Kampfstern Galactica 14
Killzone 14
Live for Speed 16
Manhunt 15
Mario Golf – Toadstool Tour 20
Mario Party 5 20
Max Payne 2 17
Medal of Honor: Frontline 64, 77
Midnight Club 2 77
Need for Speed: Underground 18
No Man's Land 61
P.N. 03 76
Painkiller 18
Pro Evolution Soccer 3 . . . . . 10, 16
Rome: Total War 16
Soul Calibur 2 . . . . . 54, 81
Star Wars: Knights of the Old Republic 58
Star Wars Rogue Squadron 3: Rebel Strike 20
Sudeki 19
The Getaway 68, 77, 78
The Movies 19
TIF 2004 10
Tomb Raider: The Angel of Darkness 78
Tony Hawk's Underground 15
Ultima X: Odyssey 16
Warcraft 3: The Frozen Throne 77
World Racing 48
Zone of the Enders: The 2nd Runner 56

CLUB FOOTBALL

Das ganz persönliche Fußballspiel: Für die Fans 17 europäischer Spitzenteams geht dieser Traum bald in Erfüllung.

▲ **ECKBALL:** Bei Standardsituationen kommt ein recht einfaches, aber ausreichend genaues System zum Einsatz.

▲ **RÜCKZIEHER:** Solch spektakuläre Situationen kommen relativ selten vor und bedürfen langer Übung.

▲ **TOLLER HECHT:** Auf der Linie, besonders bei Weitschüssen, halten die Torhüter durch die Bank sehr gut.

▲ **TOLLER KOLLER:** Dortmunds Stürmer sieht ungelenk aus, zeigt beim Umgang mit dem Ball aber viel Gefühl.

▲ **DIREKTABNAHME:** Nur selten lassen Sie die gegnerischen Verteidiger so relativ ungestört zum Schuss kommen. Im Hintergrund erkennen Sie die gut gelungene Stadionatmosphäre, auch die Zuschauer sehen zumindest von weitem akzeptabel aus.

Was wäre die Welt ohne Fanartikel! Sie erlauben es dem modernen Fußball-Anhänger, auf Schritt und Tritt, 24 Stunden am Tag, Sommer wie Winter seinem Herzblut-Verein zu huldigen. Die Club-Bettwäsche lässt ihn besser träumen, seine Beißerchen blitzen erst mit einer Vereinslogo-Zahnbürste richtig und wenn der Starstürmer vom Eierbecher heruntergrinst, schmeckt das Frühstück gleich doppelt so gut. Selbst der ödeste Bürojob geht schneller vorbei, wenn die Wappen-Wanduhr vom nahenden Feierabend kündet. Der wird selbstverständlich mit Pilstulpe und Ascher genossen, auf denen die gesamte Titelsammlung (inklusive Provinzhallenturnier) eingraviert ist.

Nur wenn den Fan nach mannschaftsspezifischer, interaktiver Fußballunterhaltung dürstet, guckt er in die dunkel bleibende Röhre. Zwar haben aktuelle Titel wie die FIFA-Reihe oder Sony's TIF-Serie umfangreiche Lizenzen und Originalstadien auf der Habenseite, doch dummerweise behandeln Sie jeden Verein (egal ob Lieblingsclub oder Erzrivale) gleich.

In den freien Raum spurtet nun Codemasters mit seinem "Club Football"-Konzept. Anstatt in ein Universal-Fußballspiel möglichst viele Mannschaften zu pressen, legen die Engländer für 17 europäische Spitzenvereine eine eigene Version auf. Drei Teams vertreten die deutsche Bundesliga: Bayern München und Borussia Dortmund waren eine logische Wahl, das Trio komplettiert etwas überraschend der Hamburger SV. Wer eher die Kickkünste der ausländischen Ligen favorisiert, soll die Spiele der Top-Clubs wie Real, ManU oder Juve ebenfalls problemlos kaufen können. Lediglich bei den "Exoten", wie Aston Villa, Celtic Glasgow oder Ajax Amsterdam, wird er ein Weilchen suchen müssen, bis er sie ergattern kann – Codemasters überlegt, bestimmten Händlern das komplette Sortiment zu liefern.

JEDEM FAN DAS SEINE

Das konsequente Hintrimmen auf einen bestimmten Verein äußert sich in mehreren Punkten. So können Sie die Meisterschaft des jeweiligen Landes nur mit zugehörigem Verein bestreiten. Fans ist das egal, neutral eingestellten Spielern mag das auf Dauer aber etwas öde werden. Schön ist hingegen das in den Vereinsfarben gehaltene Menüsystem; bei Ladepausen erscheinen zudem clubspezifische Standbilder. Zu guter Letzt bekommt jedes Team seinen ganz eigenen, in einem speziellen Kasten genauer beschriebenen Trophäenraum.

▲ **HAU DRAUF:** So nah kommen Sie der Action auf dem Rasen normalerweise nicht. Die neuen Perspektiven bleiben alle recht weit weg vom Spielgeschehen, lediglich in der jederzeit aufrufbaren Wiederholung lässt sich nach Belieben ans Geschehen ranzoomen.

Der zweite Hauptmodus ist die so genannte "Superliga". Hier treten insgesamt zwölf "Club Football"-Mannschaften in zwei Sechsergruppen an, um in einem der Champions League ähnlichen Prozedere den Besten der Besten zu ermitteln. Wer beides nicht mag, darf sich seine ganz eigenen Turniere und Ligen zusammenbasteln.

FEHLPASS

Trotz der Fokussierung auf die "Club Football"-Vereine soll das nicht heißen, dass bei der Anzahl der Teams der Geiz ausgebrochen ist. Dank der FIFPro-Lizenz fanden weit über 200 aus sieben europäischen Ligen Eingang ins Spiel, meist inklusive der zweiten Division. Wer also Lust auf den Klassiker Erzgebirge Aue gegen Jahn Regensburg hat, wird hier auch fündig.

Spielerisch richtet sich das Ganze an Einsteiger, Gelegenheitsspieler und Anhänger leicht beherrschbarer Steuerungen. Es bedarf keines stundenlangen Trainings, um während einer Begegnung überhaupt einmal aus dem eigenen Sechzehner zu kommen. Bis weit hinter der Mittellinie hält sich der Computergegner stark zurück, zu umständlichem Mittelfeldgeplänkel kommt es nur selten. Das größere Hindernis ist da schon das begrenzt intelligente Spielverständnis der Mitstreiter. Mangels einer wirklich gut funktionierenden Umschaltung des aktiven Akteurs lassen sie des Öfteren Bälle einfach an sich vorbeikullern. Verbesserungswürdig erscheint uns auch der Torhüter, der auf der Linie stark hält, bei Flanken aber Schwächen zeigt. Und bei Eins-gegen-Eins-Situationen könnte man genauso gut einen nassen Mehlsack in den Kasten stellen, denn die enden für den Computergegner nervend oft mit einem Tor.

Die Abwehr leidet ein wenig darunter, dass der normale Zweikampf-Knopf einen Tick zu wenig bewirkt – bis Sie damit einem gegnerischen Stürmer regelmäßig das Leder abluchsen können, vergeht eine Menge Übung. Wirksamer ist da die traditionelle Blutgrätsche, allerdings zückt der Schiri mit Vorliebe sofort die rote Karte.

FLIEGT WIE 'NE EINS

Insgesamt wirkt das Geschehen wenig dynamisch. Und obwohl es deutlich in Richtung Action-Fußball zielt, kommt es eher selten zu spektakulären Volleys, Flugkopfbällen und Fallrückziehern. Die Ballphysik passt dagegen: Sie erreicht nicht die Brillanz von "PES2", der Lauf des Balles erinnert aber auch nicht wie bisweilen in "FIFA" an eine windschiefe Betonkugel.

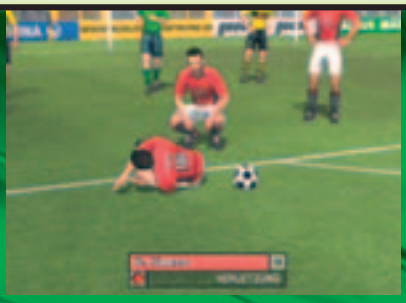
▲ **JUBEL:** Die Nahaufnahme beweist: Santa Cruz sieht seinem realen Vorbild zwar sehr ähnlich, perfekt gelungen ist er aber nicht.

DER EDITOR

Wer seinen Lieblingsverein vermisst oder gar sich selbst ins Spiel bringen will, findet leistungsstarke Editoren vor. Speziell das Erstellen individueller Spieler macht viel Spaß. Zwar können Sie die vorhandenen Akteure nicht ändern, doch die umfangreichen Einstellmöglichkeiten für Körper und Kopf führen mit wenig Aufwand zu sehr guten Ergebnissen.

Etwas spärlicher fallen die Optionen für ein komplettes eigenes Team aus. Zwar dürfen Sie wiederum jeden einzelnen Spieler zurechtfeilen, doch bei der Mannschaft selbst lassen sich bis auf den Namen keinerlei Parameter ändern.

▲ **DO-IT-YOURSELF:** Per Editor basteln sie eigene Spieler und Teams.



▲ **KAPUTT:** Ein Mannschaftskamerad sorgt sich um den verletzten Roy Keane, der ausgewechselt werden muss.

▲ **FREISTOSSKÜNSTLER:** Dass David Beckham bereits im Trikot von Real Madrid steckt, ist selbstverständlich. Die Entwickler versprechen, bis zum Release am 10. Oktober auch die letzten Wechsel zu berücksichtigen – Elber würde dann nicht mehr bei Bayern spielen.

DER POKALRAUM

Unter diesem Punkt des Hauptmenüs fasst Codemasters hauptsächlich die vereinsspezifischen Informationen sowie das Bonusmaterial zusammen. Während die "Vereinsinformationen" noch sehr spärlich sind und kaum mehr als das Gründungsjahr sowie die diversen Meisterschaften und Titel preisgeben, bekommt man unter "Spielerprofile" ausführliche Informationen zu jedem einzelnen Profi. Gelegenheitsspieler finden Willy Sagnols bisherigen Werdegang bestimmt interessant, für den echten Fan steht jedoch nichts wirklich Neues drin.

Der eigentliche Höhepunkt des Pokalraums ist aber ganz klar die "Andenken"-Sammlung. Während Fotos mit aktuellen und historischen Szenen sofort verfügbar sind, müssen Sie sich die Videos mit den größten Momenten des Vereins erst freispielen. Und schließlich finden Sie hier auch noch Ihre gewonnenen Pokale und die von Ihnen gespeicherten Wiederholungen. Alles in allem ein nett gemachtes, aber kaum überwältigendes Sammelsurium an Fan-Material.

▲ **LIEBER SCHOLLI:** Echten Fans dürften die Infos bereits bekannt sein.

Positiv hervorzuheben ist die simple Steuerung. Alle Aktionen werden mit denjenigen Knöpfen ausgelöst, bei denen man es am ehesten vermutet. Wem die Belegung nicht passt, kann sie im Optionsmenü fast beliebig umstellen.

Einen aufgeräumten Eindruck macht die Taktiksektion. Bildschirm-Layout und Menüs erinnern stark an die "PES"-Serie. Deren gewaltigen Tiefgang und überbordende Optionsfülle bietet "Club Football" zwar nicht, doch könnt ihr euren Trainer-Ambitionen ausreichend freien Lauf lassen. Eine Selbstverständlichkeit ist die Wahl von Formation (15 verschiedene) und Aufstellung. Zwölf Kriterien, vom bevorzugten Schussbein über Grundlegendes wie Pass-Spiel und Lauftempo bis hin zur Ausdauer, kennzeichnen die Fußballer-Qualitäten und helfen Ihnen bei der richtigen Wahl. Das Können der meisten Konsolen-Kicker stimmt in etwa mit der Realität überein.

Darüber hinaus dürfen Sie sich vier bestimmte Taktiken wie etwa "Konter" oder "Flügel-Spiel" aussuchen und sie später während einer Begegnung jederzeit per Tastendruck aktivieren. Theoretisch zumindest, denn in unseren Testpartien änderte sich dadurch nicht allzu viel. Über den Punkt "Spieleraufgaben" weisen Sie ihren Schützlingen bestimmte Jobs wie Freistoßschütze oder Kapitän zu, verdonnern sie zur Manndeckung oder geben ihnen eine bevorzugte Laufrichtung an. Ein virtueller Trainer übernimmt auf Wunsch all diese Aufgaben, wenn Sie mit der fußballerischen Theorie wenig am Hut haben.

BEWEG' DEINEN HINTERN, MANN!

Grafisch gibt sich speziell die Xbox-Version sehr solide, die Animationen schwanken allgemein zwischen "mäßig" und "wirklich gelungen". Durch ständige Nahaufnahmen der Spieler und auch der Trainer wird versucht, Atmosphäre aufzubauen. Das gelingt ganz ordentlich, zumal auch die Stadien passabel nachgebildet sind. Bei den neun Spielperspektiven steht die Übersichtlichkeit im Vordergrund – so richtig nah ans Geschehen zoomt keine davon heran.

Weniger gut steht es um den Sound: Musik, Soundeffekte und das Stadion-Publikum kommen über puren Durchschnitt nicht hinaus. Am Reporter-Mikro sitzt Marcel Reif. Von vielen zu den besten Fußball-Kommentatoren gerechnet, bringt er in "Club Football" auch nicht mehr als die üblichen Plattitüden zusammen. Zudem leidet sein Vortrag darunter, dass die Samples meist sehr deutlich hörbar zusammengestückelt sind. Als obligatorischer Promi fungiert Paul Breitner,

▲ **VERGEBLICHER EINSATZ:** Barcelonas Keeper streckt sich zwar hervorragend animiert nach diesem Ball, kommt aber zu spät. Auch Salihamidzics strammer Volley-Knaller wurde von den Entwicklern schön dynamisch in Szene gesetzt.

▲ **GELBER KARTON:** Die Schiedsrichter geizen nicht mit Karten – in der Verteidigung ist also Vorsicht angebracht.

▲ **MACH WAS:** Die Möglichkeiten im (an PES erinnernden) Taktikschirm sind für Action-Fußball völlig ausreichend.

der aber besser den Mantel des Schweigens über sich selbst ausgebreitet hätte.

Die von uns gespielte Vorabversion war laut Codemasters zu 80 Prozent fertig gestellt. Hoffen wir mal, dass sich bei den fehlenden 20 Prozent noch speziell um die Torhüter-KI und die etwas laue Dynamik gekümmert wird. Und wenn auch auf dem aktuellen Stand noch einiges im Argen liegt, so könnte sich "Club Football" auf Dauer doch zu einem ernsthaften Anwärter auf die Tabellenspitze der Action-Fußball-Liga entwickeln. Vielversprechende Ansätze sind jedenfalls vorhanden. **MG**

SPEZIAL

CLUB FOOTBALL

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	10.10.	10.10.			
Preis	60 Euro	60 Euro			
Genre	Sport				
Hersteller	Codemasters				
Entwickler	Codemasters				
USK	frei				
Fertig zu	90%				
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 3/5				
Onlinefähig	☐				
www.codemasters.de					

Interessante Mischung aus leicht zugänglichem Action-Fußball und interaktivem Fan-Artikel. Beide Aspekte zeigen zwar gute Ansätze, sind jedoch auf Dauer nicht konsequent genug ausgebaut.

VOLLTREFFER: COOLE "CLUB FOOTBALL"-PREISE ZU GEWINNEN!

Zusammen mit Codemasters verlosen wir einzigartige Preise für insgesamt rund 700 €!

Beantwortet uns folgende Frage:
Wie oft waren der FC Bayern München, Borussia Dortmund und der Hamburger SV zusammen Meister in der 1963 gegründeten Fußballbundesliga?

A 11x **B** 16x **C** 20x **D** 23x

Schicken Sie die Antwort an:
CyPress GmbH
Max-Planck-Str. 13 · 97204 Höchberg

Einsendeschluss ist Freitag, der 30. September 2003. Mitarbeiter von CyPress und Codemasters dürfen nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Eingesendete Materialien können leider nicht zurückgeschickt werden. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

Und das können Sie gewinnen:
10x Mini-Fußball, 5x "Club Football"-Schal 5x "Club Football"-Trikot, 1x Replika-Trikot von Giovane Elber, 1x Replika-Trikot von Christoph Metzelder

Als fantastischer Hauptpreis winken dem glücklichen Gewinner:
Eine Konsole (wahlweise Xbox oder PS2) plus eines der drei deutschen „Club Football"-Spiele nach eigener Wahl. Und damit nicht genug: Beides wird von Ihrem persönlichen Wunschspieler aus einem dieser drei Vereine signiert! Der ideelle Wert dieser ganz speziellen Konsole ist damit für jeden Fußballfan unschätzbar!

DIE KONKURRENZ

Neben "Club Football" erscheinen bis Jahresende noch eine Reihe weiterer Fußball-Titel.

▲ **FIFA FOOTBALL 2004:** Wie gewohnt legt EA viel Wert auf Atmosphäre, Inszenierung und Detailtreue bei den Spielern.

▲ **PRO EVOLUTION SOCCER 3:** Technisch war die "Pro Evolution"-Reihe bisher immer "nur" solide, doch dank neuer Animationen und schönerer Spielermodelle siehts nun deutlich besser aus. Natürlich wurden auch spielerisch viele Optimierungen vorgenommen.

Zunächst widmen wir uns dem Favoriten von Electronic Arts: "FIFA 2004" – das für alle Systeme erhältlich sein wird – setzt auf Innovation. Einen Online-Modus wird es zwar nur auf PC und PlayStation2 geben, doch Xbox- und Gamecube-Spieler werden sich sicherlich auch mit den sonstigen Verbesserungen wie der überarbeiteten Steuerung und den neuen Karriere-Modus zufrieden geben. Bei letzterem Feature liegt es in Ihrer Hand, wie Sie eine Mannschaft durch geschickte Transfers aufbauen und dabei die Finanzen nicht aus den Augen verlieren. Auf dem Platz können Sie nun auch schnelle taktische Veränderungen vornehmen, indem Sie Kurzkommandos auf das Steuerkreuz bzw. auf die Tastatur legen.

Technisch war die "FIFA"-Serie schon immer überlegen. Doch EA hat "FIFA 2004" noch weiter verbessert: Über 300 Original-Sprechgesänge geben der Atmosphäre den letzen Schliff; die Gesichter und Bewegungen der Star-Spieler sind allesamt gut getroffen. Nur bei Oliver Kahn – der gegen die Verwendung seines Konterfeis vor Gericht zog – muss man ein wenig Phantasie haben. Überzeugend sind die Lizenz-Fakten: 10.000 Akteure spielen verteilt auf 350 Teams in 16 Ligen.

FUSSBALL IN REINKULTUR

Für die PlayStation2 und – wie seit kurzem bekannt – auch für PC erscheint im November "Pro Evolution Soccer 3". Trotz spielerischer Extraklasse konnte die Serie niemals ganz aus dem Schatten von "FIFA" heraustreten. Der Grund: "Pro Evolution Soccer" muss mit der mageren "FIFPRO"-Lizenz auskommen, die nur die Spielernamen beinhaltet, aber keine Vereinsmannschaften, Stadien oder Ligen. Das schreckt viele Fans ab. Dennoch ist "PES 3" ein sicherer Hit-Kandidat, wie die gerade erschienene japanische Version erahnen lässt. Noch nie wurde Fußball dermaßen realistisch auf einer Konsole dargestellt. Abwechslungsreiche Animationen, perfekte Ballphysik, dynamisches Zweikampfverhalten und eine intelligente taktische Ausrichtung der Teams garantieren für riesigen Spaß. Oft liegt einem der Kommentar auf der Zunge: "Das ist echter Fußball!" Besonders der Meister-Modus mit seinen schweren Herausforderungen und ausgefuchsten Computer-Gegnern sorgen für grenzenlose Motivation. Gerüchten zufolge plant Konami auch eine Xbox-Version seines Profi-Kickers.

Ein weiterer PS2-Fußball-Titel kommt von Sony: "TIF – This Is Football 2004". Das Geschehen auf dem Platz stellt eine gelungene Mischung der beiden zuvor genannten Spiele dar. "TIF 2004" verbindet die Spielbarkeit eines "PES 3" mit der fernsehreifen "FIFA"-Präsentation jedoch ohne die Qualität der beiden Vorbilder zu erreichen. Dafür legt "TIF" beim Umfang nach. 18.000 Spieler bilden 900 Mannschaften (inklusive 150 National- und 650 Club-Teams) aus 22 internationalen Ligen. Ein Mammutwerk, das in dieser Sparte neue Maßstäbe setzt. Wer sich bei den neuen Fußball-Spielen durchsetzen wird, verraten wir in der nächsten VGA. **SH**

SPEZIAL

FIFA FOOTBALL 2004

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	31.10.	31.10.	31.10.	31.10.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro
Genre	Fußball			
Hersteller	Electronic Arts			
Entwickler	Electronic Arts			
USK	frei			
Fertig zu	80%			
Einschätzung	4/5			
Onlinefähig	☑ (nur PS2 & PC)			
www.electronicarts.com				

Noch aufwändigere Grafik und noch mehr Original-Tonaufnahmen sorgen für eine unschlagbare Stadion-Atmosphäre. Der neue Meisterschafts-Modus mit Spielertransfer ist auch nicht zu verachten.

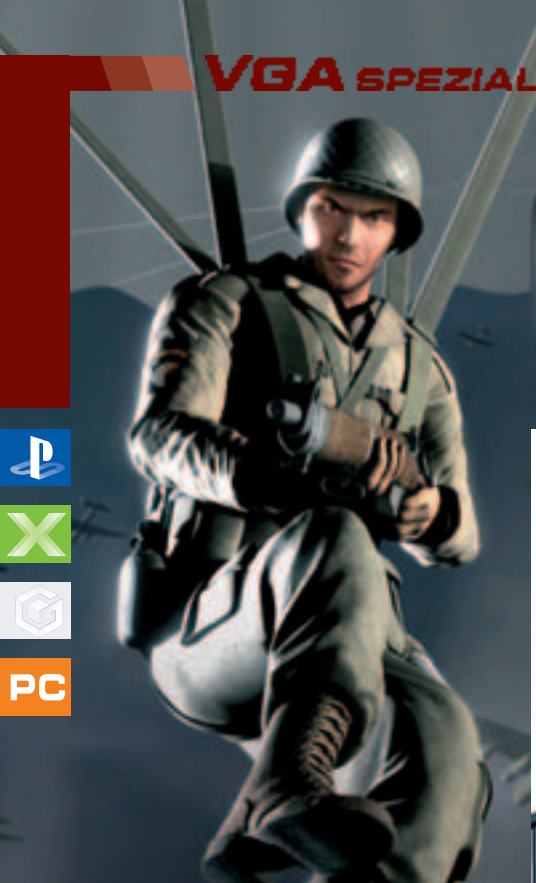
SPEZIAL

PRO EVOLUTION SOCCER 3

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	Nov. 03			Nov. 03
Preis	60 Euro			50 Euro
Genre	Fußball			
Hersteller	Konami			
Entwickler	Konami			
USK	frei			
Fertig zu	80%			
Einschätzung	5/5			
Onlinefähig	☐			
www.konami-europe.de				

Die meisterhafte Kicker-Simulation wurde rundum verbessert und lässt grafisch und spielerisch keine Wünsche mehr offen. Brandaktuell: Sogar eine PC-Version ist in Arbeit. Das ist echter Fußball.

CALL OF DUTY



Drei Soldaten, drei Handlungen und jede Menge geradliniger Action: Aufreibender Mehrfronten-Kampf im Zweiten Weltkrieg.

▲ **Mitreißend:** Zu Beginn der russischen Kampagne setzen Sie mit einem Schiff nach Stalingrad über. Ihre Kameraden verlässt jedoch der Kampfeswille, als urplötzlich einige Kampfflugzeuge angreifen und ein anderes Boot mit einer Bombe in die Luft sprengen.

▲ **Zielübung:** Das dröhnende Luftabwehrgeschütz erhellt die Umgebung.

▲ **Verschanzt:** In Frankreich müssen Sie diese Geschützstellung mit einer Ladung Sprengstoff in die Luft jagen.

Wenn ein Soldat im Schützengraben liegt und nur wenige Zentimeter neben seinem Kopf die Kugeln einschlagen, dann gehen ihm verschiedene Dinge durch den Kopf – zum Beispiel wie er sein restliches Leben gestalten wird, wenn er diesen schwierigen Einsatz überlebt, oder wie lange diese brutale Schlacht noch andauern wird. Seltsamerweise überkam uns bei der Präsentation des Zweiten-Weltkriegs-Shooters "Call of Duty" keiner dieser Gedanken. Ganz im Gegenteil: Das Gezeigte erzeugte trotz der einschüchternden Kriegsatmosphäre spontan Lust, aktiv ins Geschehen einzugreifen.

PROMINENTE KAMERADEN

Beim Anblick der brillanten Screenshots fühlt sich vielleicht so mancher an einen Ego-Shooter aus dem Hause Electronic Arts erinnert – und es gibt tatsächlich einen Zusammenhang: Das Programmierer-Team von Infinity Ward besteht nämlich größtenteils aus ehemaligem Personal von 2015, das auch an "Medal of Honor: Allied Assault" mitgearbeitet hat. Als Technologiebasis diente für "Call of Duty" die renommierte "Quake 3"-Engine. Allerdings optimierten die findigen Programmierer für ihre gehobenen Ansprüche den Quellcode um dreißig Prozent. Das Ergebnis dieser genialen Modifikationen: eine weitläufigere Landschaftsdarstellung und realistischere Wassereffekte. Dicht bewaldete Täler und große Gebiete zerstörter Gebäudekomplexe lassen sich ebenso ohne Einschränkung der Sichtweite darstellen. Doch das ist bei weitem noch nicht der Höhepunkt dieses Action-Titels. Im nervenaufreibenden Kampfgetümmel durchqueren mehrere Dutzend Soldaten das Kriegsgebiet – jeder einzelne von ihnen mit seiner eigenen künstlichen Intelligenz ausgestattet.

Eine detaillierte Kulisse und unzählige Kämpfer allein machen aber noch lange kein intensives Spielerlebnis aus. Sozusagen als Sahnehäubchen haben die kreativen Köpfe von Infinity Ward eine Vielzahl vorherbestimmter Ereignisse ins Spiel eingebaut. Erreichen Sie beispielsweise eine ausgewählte Deckung, fährt urplötzlich ein riesiger Panzer hinter einer Mauer hervor und eröffnet das Feuer – wir können schon jetzt ein einschneidendes Erlebnis garantieren. Richten wir aber unser Augenmerk an dieser Stelle auf den eigentlichen Spielablauf. Auch in diesem Punkt gibt es deutliche Unterschiede zu herkömmlichen Kriegs-Shootern. Speziell der Vergleich mit "Medal of Honor: Allied Assault" ist interessant. In EAs Vorzeige-Titel sind Sie als

▲ **Nahkampf:** Nicht gerade selten führt Sie ihr Auftrag durch detaillierte Gebäude.

▲ **Neblig:** In diesem verlassenen Städtchen haben sich feindliche Truppen verschanzt.

▲ **Explosiv:** Auf dem Schlachtfeld reißen Granaten tiefe Löcher in den Boden.

▲ **Huckepack:** Von der Ladefläche eines fahrenden Militärtransporters aus nehmen Sie die aufdringlichen Verfolger unter Beschuss. Hin und wieder reicht Ihnen ihr Kamerad sogar eine Panzerfaust, mit der sich die feindlichen Wagen besonders leicht verschrotten lassen.

▲ **Trümmerhaufen:** Am Roten Platz in Stalingrad stürmen Sie mit Ihren Soldaten die überlegenen Stellungen der Gegner.

amerikanischer Soldat nur in wenigen Missionen mit einem richtigen Einsatzteam unterwegs. Ab einem bestimmten Level mutiert der Spieler zu einem gnadenlosen Einzelkämpfer. Anders bei "Call of Duty" – hier treten Sie in vier Feldzügen gegen den Feind an. Sie ziehen eine amerikanische, eine russische oder eine britische Uniform über. Ohne Ihre Kameraden kommen Sie in den waghalsigen Einsätzen nicht weit. Achten Sie zum Beispiel nicht auf deutliche Anweisungen, laufen Sie ganz schnell in den Kugelhagel einer feindlichen MG-Stellung. Ebenso müssen Sie auf Ihr Team achten. Ihre Mitstreiter können nämlich durchaus sterben und ohne hilfreiche Unterstützung wird jede Mission zum hoffnungslosen Himmelfahrtskommando.

KNALLHARTES KRIEGSGESCHEHEN

Beim Missions-Design haben sich die Programmierer eindeutig von einigen prominenten Kriegsverfilmungen inspirieren lassen. Beim Angriff auf Stalingrad ist die Eröffnungsszene der russischen Kampagne bis aufs kleinste Detail dem Film "Duell: Enemy at the Gates" nachempfunden. Des Weiteren finden sich Anleihen aus "Band of Brothers". Genau wie in der HBO-Miniserie schalten Sie in der Normandie feindliche Kanonenstellungen mit Sprengladungen aus. Aber auch weniger bedeutende Ereignisse des Zweiten Weltkriegs, wie zum Beispiel die Einnahme der Pegasus-Brücke in Frankreich, stehen auf dem Einsatzplan. Als besonderes Schmankerl dürfen Sie in einer Mission sogar selbst einen Panzer durch ein verschneites Level steuern.

Stellen Sie sich EAs "Medal of Honor: Allied Assault" vor – nur mit mehr Action, intensiverer Kriegsatmosphäre, abwechslungsreicheren Kampagnen und Fahrzeugen. Dann wissen Sie, was Sie in "Call of Duty" erwartet. Dieser Action-Shooter wird eine Spielspaß-Granate – garantiert! **MH**

SPEZIAL

CALL OF DUTY

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	n. bek.	n. bek.		Nov. 03
Preis	59 Euro	59 Euro		49 Euro

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Activision
Entwickler	Infinity Ward
USK	nicht bekannt
Fertig zu	80%
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5/5
Onlinefähig	☑
www.callofduty.com	

Packender Ego-Shooter mit imposanter Kriegskulisse, vier verschiedenen Kampagnen und lebensecht agierendem Einsatz-Team. Wer „Medal of Honor: Allied Assault" mochte, wird „Call of Duty" lieben!

ZWEITER WELTKRIEG MADE IN HOLLYWOOD

Für einige Levels in "Call of Duty" standen offensichtlich große Hollywood-Produktionen Pate – wir verraten Ihnen welche.

BAND OF BROTHERS

Die Mini-Serie des US-Fernsehsenders HBO erzählt eindrucksvoll die Geschichte der 101. Airborne-Division.

▲ **Erschöpft:** Nach dem Kampf ruhen sich die Soldaten an einem Jeep aus.

DUELL: ENEMY AT THE GATES

Der Film erzählt die bewegende Geschichte eines Soldaten in Stalingrad, der zum Idol der sowjetischen Truppen wird.

▲ **Hoffnungslos:** Russische Soldaten stürmen durch eine zerbombte Stadt.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-TICKER

AKTUELLE NEWS ZUM PLAYSTATION PORTABLE

Laut Sony soll die portable PlayStation (PSP) zehnmal so leistungsfähig sein wie die PSone und selbst an die Performance der PlayStation2 heranreichen. Zudem sollen alle Knöpfe und Analog-Sticks des PS2-Controllers vorhanden sein. Design und Spiele werden auf der Tokyo Game Show Mitte September enthüllt – zu Bestaunen in der nächsten VGA-Ausgabe. +++

4 ONLINE-GAMES VON EA

EA-Dementi: Es werden doch nicht alle EA-Sports-Titel dieses Jahres Online-Matches ermöglichen. Nur "FIFA Football 2004" und "SSX 3" sind auf PS2 online spielbar; dazu kommen "Need for Speed Underground" und "Medal of Honor: Rising Sun" von EA Games. Alle vier Online-Spiele sind noch für Oktober/November 2003 angekündigt. +++

▲ **VERNETZT:** "SSX 3" ist eines von vier Online-Games.

PLAYSTATION2 SPIELT IN DER 1. BUNDESLIGA

Sony sponsert alle Sendungen zur Fußball-Bundesliga im Deutschen Sportfernsehen (DSF). Im Rahmen des Bundesliga-Gewinnspiels verlost Sony jedes Wochenende PS2-Konsolen und aktuelle Spiele. +++

TESTER GESUCHT

Der Entwickler Massive Development sucht für September/Oktober Tester für das PS2-Actionspiel "Aquanox 2: Revelation". Bewerber sollten mindestens 18 Jahre alt sein, aus dem Raum Mannheim kommen und zwei Wochen lang je 20-40 Stunden Zeit haben. Aussagekräftige Bewerbungen an: tester@massive.de +++

▲ **NASS-TEST:** "Aquanox 2" spielt unter Wasser.

▲ **DÉJÀ-VU:** Die Raumjäger sehen so aus wie in der Serie.

KAMPFSTERN GALACTICA

Kennen Sie noch "Kampfstern Galactica"? 40 Jahre vor den Ereignissen der TV-Serie sind Sie der junge Pilot William Adama. Das Spiel soll aufgebaut sein wie die Serie, so sehen es die Fans wohl gerne – viel Story, viele Filmszenen und viel heiße Weltraum-Action.

NEWS

KAMPFSTERN GALACTICA		
System	PS2 XBOX PC	
Hersteller	Vivendi Universal	
Erscheint	12/03	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

KILL ZONE

Sony bläst zur "Halo"-Jagd: Das holländische Guerilla-Games-Team aus Amsterdam inszeniert in "Kill Zone" eine atemberaubende Kriegs-Kulisse der nahen Zukunft, in der Sie als Soldat die Erde verteidigen. Eingekesselt in feindlichem Gebiet (der so genannten Kill Zone), müssen Sie und Ihr Team sich gegen den übermächtig scheinenden Gegner verteidigen.

NEWS

KILL ZONE		
System	PS2 XBOX PC	
Hersteller	Sony	
Erscheint	2004	Fertig zu 50%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

▼ **PACKEND:** "Kill Zone" ist Adreanlin pur.

NEUE PS2 IN DEUTSCHLAND

Ab sofort liefert Sony in Deutschland eine modifizierte PS2-Baureihe aus. Der i.Link-Anschluss entfällt aus Kostengründen, dafür konnten durch Verwendung neuer Bauteile die Betriebsgeräusche hörbar reduziert werden. Zudem integriert Sony den Infrarot-Empfänger für die DVD-Fernbedienung im Konsolen-Gehäuse und stattet die aktuelle PS2 mit erweiterten DVD-Funktionen aus. Über eine neue DVD-Fernbedienung können Sie Ihre PS2 nun von der Couch aus in den Standby-Modus schalten bzw. wieder "aufwecken". Auch das Öffnen und Schließen der DVD-Lade ist nun über Fernbedienung möglich. Am PS2-Preis von 199 Euro ändert sich aber vorerst nichts.

LARA CROFT BEKOMMT PFLEGE-ELTERN

Eidos nimmt den bisherigen Entwicklern die "Tomb Raider"-Reihe weg. Als Begründung führt Eidos die vielen Fehler in "The Angel of Darkness" sowie die extrem lange Entwicklungszeit an. Laras neue Eltern heißen Crystal Dynamics – das U.S.-Team entwickelt gerade "Legacy of Kain: Defiance". Das siebte "Tomb Raider" erscheint frühestens Ende 2004.

NEWS

TOMB RAIDER 7 (ARBEITSTITEL)		
System	PS2 XBOX PC	
Entwickler	Crystal Dynamics	
Erscheint	2004	Fertig zu 10%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

DEUTSCHLAND SUCHT DEN SUPERSTAR

Neue Infos zum "DSDS"-Game. Neben dem Gesangswettbewerb per rhythmischem Knöpfedrücken können Sie auf einer Tanzmatte auch Ihre Beweglichkeit unter Beweis stellen. Der neu angekündigte "Party-Wettbewerb" lockt zudem bis zu vier Spieler vor den Bildschirm. Nach jeder Performance werden Sie von den anderen Mitspielern bewertet.

▲ **TAKTVOLL:** Treffen Sie die richtigen Knöpfe?

NEWS

DEUTSCHLAND SUCHT DEN SUPERSTAR		
System	PS2 XBOX PC	
Hersteller	Sony	
Erscheint	12/03	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 50 €

PLAYSTATION2, PC, XBOX & GC

▲ **KALTBLÜTIG:** Cash wird gejagt, doch der Mörder dreht den Spieß um.

▲ **GRAUSIG:** Die "GTA"-Entwickler leben in "Manhunt" düstere Fantasien aus.

▲ **ZU FUSS:** Wenn Sie keine Lust auf Skaten haben, steigen Sie vom Brett und laufen.

▲ **EYE-TOY:** Per Sony-Kamera bauen Sie Ihr Gesicht ins Spiel ein – und werden zum Helden.

MANHUNT

Ein neues "GTA" kommt in diesem Jahr nicht mehr, dafür inszeniert Entwickler Rockstar North eine brutale Menschenhatz am Rande des guten Geschmacks. Sie schlüpfen in die Rolle des zum Tode verurteilten Mörders James Earl Cash, der die Giftspritze überlebt und statt in der Hölle in der Kleinstadt Carcer City landet.

Eine Stimme in seinem Kopf befiehlt Cash, bestimmte Personen zu töten. Und sie sagt ihm auch, wie: Cash muss Leute mit Plastiktüten ersticken, mit Glasscherben aufschlitzen oder mit dem Baseballschläger... den Rest können Sie sich selbst denken. "'Manhunt' ist ein Spiel für Erwachsene", so Produzent Donovan gegenüber VGA. Aha, wer hätte es gedacht...

NEWS

MANHUNT		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Take 2	
Erscheint	11/03	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. xxx €

"TONY HAWK'S UNDERGROUND" & EYETOY

Nach vier ähnlich gestrickten Teilen krempelt Neversoft die "Tony"-Serie komplett um. In "Tony Hawk's Underground" werden Sie selbst zum Skateboard-Helden! Im Karriere-Modus steigen Sie vom Straßen-Skater zum Board-Profi auf. Neben dem bekannten Park-Editor gibts sogar einen Baukasten für eigene Tricks. Außerdem wird Teil fünf von Activisions Trendsport-Reihe Sony's Spaß-Zubehör EyeToy unterstützen – mit der PS2-Kamera können Sie sich selbst fotografieren und Ihr Gesicht ins Spiel einbauen lassen. Auch Größe, Gewicht sowie die Länge Ihrer Arme und Beine können übertragen werden.

NEWS

TONY HAWK'S UNDERGROUND		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Activision	
Erscheint	12/03	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

gameloft

Nightmare Creatures (Action)

Nokia 3510i	Code 21728
Nokia 5100	Code 28899
Nokia 6610	Code 28899
Nokia 7210	Code 28899
Nokia 7250	Code 28899

Tom Clancy´s Splinter Cell™ (Action)

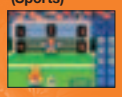
Nokia 3510i	Code 28106
Nokia 3410	Code 12106
Nokia 3650	Code 29467
Nokia 6610	Code 25560
Motorola T720	Code 23134

Rayman® 3 (Jump & Run)

Nokia 3510i	Code 22596
Nokia 3650	Code 29706
Nokia 7650	Code 25048
Sharp GX10	Code 24026

Marcel Desailly Pro Soccer™ (Sports)

Nokia 3510i	Code 23933
Nokia 3410	Code 17233
Nokia 3650	Code 22897
Nokia 7650	Code 22103
Nokia 6610	Code 25139



Skate&Slam™ (Sports)

Nokia 3510i	Code 29050
Nokia 3410	Code 11406
Nokia 6610	Code 21198
Nokia 3650	Code 23677
Motorola T720	Code 26918

Für Kunden von E-PLUS gibt es Gameloft Games auch direkt unter
WWW.EPLUS-UNLIMITED.DE
oder im E-PLUS WAP-Portal in der Rubrik GAMES unter "Java Games"

HOL DIR GAMELOFTGAMES ZU FESTPREISEN UNTER:

(0190) 83 99 92 - CODE oder per SMS an 83838

So kommen Games auf dein Handy: Ruf 0190-839992-CODE * an oder schick eine SMS ** mit dem Text 'game CODE' an die 83838. Ersetze dabei immer "CODE" durch den Code deines Wunschspiels speziell für dein Handy. Z.B. für Nightmare Creatures 3510i (Code 21728) ruf die Nummer 0190-89992-21728 an oder schick den Text game 21728 an die 83838.

Action Adventure Sports
Jump & Run Racing Arcade

	Nokia 3410	3510i	3650	7650	Serie 40*	Siemens S/M/SL 55	C55	M50	Sharp GX10	Motorola T720
Splinter Cell™ (Action)	12106	28106	29467	24925	25560	22649				23134
Rainbow 6® Ravenshield (Action)		26265			21360	26689				
Prince of Persia® (Adventure)	16935	28857	21242	29521	27554	27241		14793	23237	25478
Rainbow 6® Broken Wing (Action)	11773						16905	13117		
Planet Zero (Arcade)	11831	26411			28241			17767	28964	
Gulo's Tale™ (Jump n Run)		25650							22062	21300
Rayman® Bowling (Sports)	18869	22718			22496	21669				
Rayman® Golf (Sports)	12404	27927	25277	29113	26666		17627	11484		
Siberian Strike™ (Arcade)	14584	27687	27235	25212	24816			11125	24916	22544
Speed Devils™ (Car Racing)	18630	23949	21855	23041	26814		14951	12092		
Earth Invasion (Arcade)	11983	23891					18452	12425	25204	

* Nokia Serie 40 = 5100/6100/6610/7210/7210

Mehr Spiele gibt's auf www.gameloft.de

*Der Anruf kostet €1,86/Min. aus dem Festnetz der Deutschen Telekom. Zu den Kosten bei Anrufen aus anderen Netzen erkundige dich bitte beim Anbieter. Der Anruf dauert 2:08 Min. und kostet €3,98 (sw-Spiele Dauer 1:63, Kosten €2,99). ** Für ein Spiel musst du insgesamt max. 2 SMS zum Preis von €3,98/E-Plus € 4 (sw-Spiele 1 SMS zu €2,99/E-Plus € 3) versenden. Vodafone: davon 12 Cent je SMS für Vodafone Leistung. Die für den Download anfallenden Kosten erfährst du von deinem Netzanbieter. Bei Fragen zum Download oder Problemen wende dich bitte per email an support@gameloft.de oder an 01805 834927. © 2003 Gameloft. All Rights Reserved. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Speed Devils, Nightmare Creatures, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment in the US and/or other countries. Rainbow Six is a trademark of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubi Soft Entertainment company. © 1989 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia is a registered trademark of Jordan Mechner. Under license by Ubi Soft Entertainment. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia.

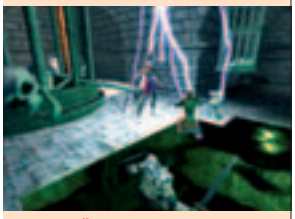
AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-TICKER

ANNO 1503 MULTIPLAYER
Ein Multiplayer-Patch zum Aufbau-Hit "Anno 1503" ist so gut wie fertig und soll im November erhältlich sein – ebenso das umfangreiche Add-on "Schätze, Monster und Piraten". +++

ANSTOSS-NACHSCHUB
Im Oktober erscheint die "Anstoß 4 Edition 03/04" mit neuen Funktionen und blauen statt grünen Grafiken. Im Gegensatz zu ihren Vorgängern soll sie fehlerfrei auf den Markt kommen. Ein echtes "Anstoß 5" ist in der Planungsphase. +++

ULTIMA X: ODYSSEY
Kürzlich bestätigte EA offiziell, dass das Mega-Online-Rollenspiel "Ultima 10: Odyssey" tatsächlich in der Entwicklung ist. Als Erscheinungstermin wird 2004 angepeilt. +++



▲ **ZURÜCK:** "Ultima" geht bald in die zehnte Runde.

HDR-ROLLENSPIEL?
Angeblich arbeiten die Entwickler von Warthog an einem "Herr der Ringe"-Rollenspiel, das von Vivendi herausgebracht werden soll. +++

HIT-AUSBLICK
Folgende potenzielle PC-Hits sind derzeit entweder in der Konzeptphase oder schon in der Entwicklung: Diablo 3 (nur Gerücht), Mafia 2, Arx Fatalis 2, Desperados 2, Colin McRae Rallye 4 und World Racing 2. +++

C&C-GENERÄLE
Im September veröffentlicht EA eine USK-16-Fassung von "C&C Generals". Die ursprüngliche Version war kurz nach Erscheinen in einem Blitzverfahren von der BPjM indiziert worden, wogegen EA eine (noch laufende) Klage einreichte. +++

JEANNE D'ARC
Ein Action-Rollenspiel-Strategie-Mix mit spätmittelalterlichem Szenario entsteht derzeit in Hong Kong bei Enlight Software. +++

▲ **MIXTUR:** Mitte November kommt der nette Genre-Mix.

▲ **GEFAHR:** Die Statik der Brücke muss einen Zug aushalten.

BRIDGE IT

Vor knapp drei Jahren war ein kleines Freeware-Programm sehr beliebt, bei dem man in einfachster Vektorstrichgrafik mit möglichst wenigen Elementen Brücken bauen musste. Inzwischen steht der vierte Teil ins Haus und die Optik hat einen ähnlich langen Weg hinter sich wie der Orient-Express.

NEWS
BRIDGE IT

System	PC	
Hersteller	Chronic Logic	
Erscheint	Winter 03	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

PRO EVOLUTION SOCCER 3

▲ **OLE:** Endlich dürfen auch PC-Zocker das "PES"-Leder treten.

Konami gab bei einer Pressekonferenz auf der Leipziger Games Convention bekannt, dass seine Fußballsimulation "Pro Evolution Soccer 3" auch für den PC erscheinen wird. So kommen endlich auch Computerfreaks in den Genuss der mit Abstand besten Fußball-Serie. Hoffen wir nur, dass Konami diesmal eine vernünftige Umsetzung hinbekommt – die von MGS 2: Substance ging daneben.

NEWS
PRO EVOLUTION SOCCER 3

System	PS2 PC	
Hersteller	Konami	
Erscheint	Ende 03	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 50 €

BATTLEFIELD VIETNAM

Nach dem umwerfenden Erfolg von „Battlefield 1942" überrascht es nicht, dass Digital Illusions an einem weiteren Titel der Serie arbeitet. Das Spielprinzip bleibt gleich, das Szenario ist ein anderes. Dass der Vietnam-Krieg hier 25 Jahre später stattfindet, hat mehrere Auswirkungen: Andere Spezialisten mit neuen Tricks und Fallen sowie moderneres Kampfgerät.

NEWS
BATTLEFIELD VIETNAM

System	PC	
Hersteller	Electronic Arts	
Erscheint	2004	Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

▼ **NEU:** Auch moderne Vehikel kommen zum Einsatz.

ROME: TOTAL WAR

Gewaltige Echtzeit-Scharmützel, eingebettet in strategische Entscheidungen, dargebracht in opulenter Optik. Mit dem Rezept landete Creative Assembly mit "Shogun" und "Medieval" zwei Volltreffer. Nun wird das Konzept auf die Spitze getrieben. Die Schlachten noch epischer, die Grafik noch toller und der Strategieteil noch ausgefeilter.

▲ **KRIEG:** Massenschlachten zu Zeiten Cäsars.

NEWS
ROME: TOTAL WAR

System	PC	
Hersteller	Activision	
Erscheint	Herbst 04	Fertig zu 40%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

LIVE FOR SPEED

Ausschließlich über das Internet ist die Renn-Simulation "Live for Speed" zu beziehen. Die umfangreiche Demo können Sie unter **http://lfs.racesimcentral.com** kostenlos herunterladen, für die volle Funktionalität sowie alle Strecken und Fahrzeuge müssen Sie aber knapp 20 Euro berappen. Während die Grafik "nur" annehmbar ist, gehört die Fahrphysik zum Besten, was das Genre zu bieten hat.

▲ **RENNER:** "LFS" bietet sogar einen Online-Modus.

NEWS
LIVE FOR SPEED

System	PC	
Hersteller	LFS-Team	
Erscheint	erhältlich	Fertig zu 100%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

▲ **WOW:** Grafisch übertrifft der neue Max seinen Vorgänger noch um einiges.

▲ **FEUER FREI:** Im Winter dürfen Sie endlich wieder mit Max die Schurken aufmischen.

MAX PAYNE 2

Als "Film Noir-Liebesgeschichte" kündigt Rockstar "Max Payne 2" an. Aber keine Angst, Max verbringt seine Zeit in Zukunft weder mit Blümchenpflücken noch mit nächtelangem Sternezählen. Beziehungskisten nehmen zwar einen gewissen Raum ein, ansonsten geht es in New York wieder gewohnt knallhart zur Sache. Die an Wendungen reiche, aufwändig inszenierte Story verwandelt den Monitor in eine Kinoleinwand und lässt ganz nebenbei die Spielzeit gegenüber dem Vorgänger gehörig anwachsen. Eine überarbeitete Bullet Time sowie die superrealistische Grafik sind weitere Schwerpunkte des zweiten Teils. Erscheinen soll der sehnlichst erwartete Shooter von Remedy im Winter diesen Jahres.

NEWS

MAX PAYNE 2		
System	PC	
Hersteller	Take 2	
Erscheint	Winter 03	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

CODENAME: PANZERS

Heikle Thematik, famose Grafik, eingängiges Spielprinzip: Das sind die Eckdaten von "Codename: Panzers". Die Echtzeit-Strategie im WK2-Szenario wurde vom ungarischen Entwicklerteam Stormregion produziert, das bereits mit "SWINE" bekannt wurde. Während dort der Humor eine tragende Rolle spielt, gehts hier ernsthaft zur Sache.

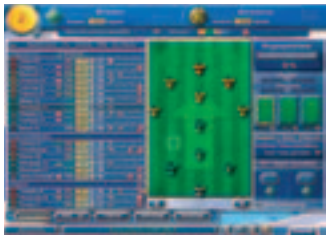
▲ **BOMBE:** "Panzers" bietet actionreiche Strategie.

NEWS

CODENAME: PANZERS		
System	PC	
Hersteller	CDV	
Erscheint	2004	Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

FUSSBALLMANAGER PRO

Werner Krahe und Jens Onnen sind die deutschen Pioniere des Fußballmanagers. Nach der altehrwürdigen "Bundesliga Manager"-Serie und der "Kicker Fußballmanager"-Reihe lautet ihr neuestes Werk nun schlicht "Fußballmanager Pro". Die Qualitäten sollen die altbekannten sein: Viel Tiefgang bei intuitiver Bedienung und realistischen Echtzeit-Spielszenen. Übrigens: Jetzt in 3D und mit zusammenstellbaren Spielzügen.



▲ **RASENSCHACH:** Hier zählt die richtige Taktik.

NEWS

FUSSBALLMANAGER PRO		
System	PC	
Hersteller	JoWood	
Erscheint	Herbst 03	Fertig zu 90%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-TICKER

VICE CITY FÜR XBOX

Trotz des Exklusivvertrags mit Sony wird es eine Xbox-Version des Action-Hits geben. Der Trick dabei: Rockstar lässt den Zusatz "Grand Theft Auto" weg und veröffentlicht die Xbox-Version unter dem Namen "Vice City". Termin: Ende '03. +++

▲ **DER CLOU:** "Vice City" kommt doch noch für Xbox.

"XBOX LIVE" AUF PC

Mit "Xbox Live Web" können Xbox-Nutzer in Zukunft über ihren PC Kontakt zur Xbox-Online-Gemeinde aufnehmen, Highscores anschauen, sehen welche Buddies gerade online sind und was diese spielen. Gewinnspiele runden den Service ab, der in den nächsten Wochen starten soll. Aktuelle Infos zu "Xbox Live Web" unter www.xbox.de +++

ENTWICKLER FÜR DOOM 3 GEFUNDEN

Die Xbox-Umsetzung des Ego-Shooters "Doom 3" hat Activision in die Hände von Vicarious Visions gelegt, die u.a. die gelungene Xbox-Version von "Jedi Knight 2: Jedi Outcast" vorzuweisen haben. +++

▲ **DOOM 3:** Der Kult-Shooter kommt nur für PC und Xbox.

▲ **WITZIG:** Das Comic-Abenteuer ist der Brüller.

▲ **COOL:** Umgebung und Auto spiegeln sich auf dem Asphalt.

▲ **WEG DA!** Ihre Gegner fahren "NfS"-typisch aggressiv.

▲ **SCHMERZVOLL:** Ihre Gegner segeln förmlich durch die Luft.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Unverhofft kommt oft: EA veröffentlicht seinen "Gran Turismo 4"-Konkurrenten "Need for Speed Underground" nicht erst 2004, wie ursprünglich angekündigt. Bereits am 28. November dürfen Sie zu illegalen Straßenrennen antreten. VGA konnte schon eine Vorabversion spielen – und wir sind noch immer fasziniert von der unglaublichen Geschwindigkeit. "Gran Turismo"-Fans dürfte der Tuning-Part ansprechen. Aus 6.000 Teilen können Sie Spoiler, Turbo und anderes Gerät auswählen. Im Gegensatz zu "GT" steht die Optik im Vordergrund – in der Szene muss Ihr Wagen nicht nur schnell sein, sondern auch cool aussehen.

NEWS

NEED FOR SPEED UNDERGROUND		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Electronic Arts	
Erscheint	11/03	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

GRABBED BY THE GHOULIES

"Grabbed by the Ghoulies", also "geschnappt von den Ghoulies", wurde die Freundin des Helden Cooper. Um seinen Schatz wiederzubekommen, begibt sich Cooper in ein Geisterhaus, in dem es vor Vampiren, Zombies, Mumien und weiteren, stets witzig dargestellten Zeitgenossen nur so wimmelt. Cooper nutzt mehr als hundert Haushaltsgegenstände als Waffen und muss sich ständig vor Fallen und Überraschungsangriffen in Acht nehmen.

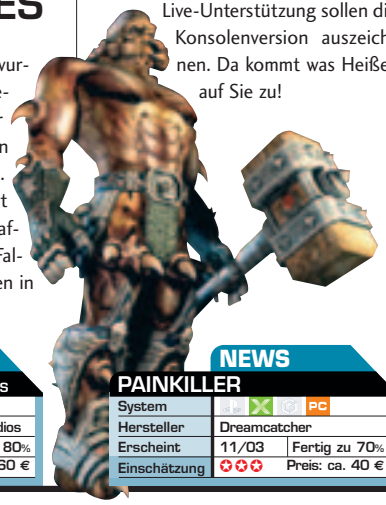
NEWS

GRABBED BY THE GHOULIES		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Microsoft Game Studios	
Erscheint	11/03	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

PAINKILLER

Der Ego-Shooter "Painkiller" macht durch seine revolutionäre Physik-Engine von sich reden. Da Schwerkraft und Krafteinwirkung berechnet werden, fliegen Gegner, Steine oder Fahrzeuge ungemein realistisch durch die Luft. Außerdem gibt es meterhohe Bossgegner – und das ist kein PR-Blabla. Einen besonders beeindruckenden Obermotz durften wir schon live bewundern!

"Painkiller" erscheint Ende des Jahres für PC und – brandaktuell angekündigt – im Frühjahr 2004 auch für Xbox. Modifizierte Levels, zusätzliche Bossgegner und Xbox-Live-Unterstützung sollen die Konsolenversion auszeichnen. Da kommt was Heißes auf Sie zu!



NEWS

PAINKILLER		
System	PS2 XBOX GC PC	
Hersteller	Dreamcatcher	
Erscheint	11/03	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 40 €

Game-Press Verlag
Buckower Damm 259a
12349 Berlin
Tel/Fax: 0700-426377777
(€ 0,12 pro Minute)
Ladenöffnungszeiten: Mo-Fr 9-18 Uhr

Spieleberater
Lösungsbücher
www.game-press.de

! Ab sofort führen wir auch Cheatzubehör für Konsolen !

Action Replay für PS2, Gamecube oder XBox jetzt nur 39,99 €

Cheat CDs für versch. Spiele und Systeme jetzt nur 10,99 €

Offizielle Lösung zu Tomb Raider 6
ca. 150 farbige Seiten inkl. Tipps & Tricks und Geheimnissen
12,95 €

Inoffizielle Lösung zu Silent Hill 3
50 farbige Seiten inkl. Karten & Extras, Tipps & Tricks, Codes
4,95 €

Weitere Neuheiten bei Game-Press

! Über 700 Lösungen für alle Systeme ständig auf Lager !
!!! Lösungen ab 4,95 !!!
Nachfolgend eine kleine Auswahl aus unserem Angebot:

- Banjo Tooie
- Breath of Fire 3 oder 4
- Devil May Cry 1 oder 2 (14,95)
- Enter the Matrix (offiz. 14,95)
- Eternal Darkness
- Final Fantasy 10 (offiz. 14,99)
- Final Fantasy Origins (1 & 2)
- Final Fantasy 4-6 (12,50)
- Flucht von Monkey Island
- GTA: Vice City (offiz. 14,95)
- Harry Potter 1 oder 2
- Hulk (offiz. 14,95)
- Indiana Jones 6 (offiz. 14,95)
- Kingdom Hearts (offiz. 14,99)
- Primal
- Project Zero
- Rayman 3
- Silent Hill 1 oder 2 DC
- Splinter Cell (offiz. 14,95)
- Summoner 1 oder 2
- Wild Arms 3
- Zelda Majoras Mask
- Zelda Ocarina of Time
- Zelda Wind Waker (offiz. 14,99)

NEU - Dauertiefpreis
✓ Lösungen ab 4,95 € !
✓ Lieferung ab 2 € Versand !

Ihr Spiel nicht dabei? Einfach im Fachhandel oder direkt bei uns nachbestellen.

- Händleranfragen erwünscht -

PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC

DEUS EX: INVISIBLE WAR

Mit "Invisible War" führt Entwickler-Ikone Warren Spector den Erfolgshit aus dem Jahr 2000 endlich fort. Sie haben jetzt noch mehr Freiheit in Ihren Aktionen und können praktisch selbst bestimmen, ob "Invisible War" für Sie ein Ego-Shooter, Rollenspiel oder Adventure sein soll. Außerdem gibt es noch futuristische Körper-Upgrades sowie eine extrem realistische Grafik.

NEWS

DEUS EX: INVISIBLE WAR

System	PS2, Xbox, GC, PC	
Hersteller	Eidos	
Erscheint	11/03	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 50 €

▼ FEURIG: Der Granatwerfer leistet gute Dienste.

PHANTOM ENTHÜLLT

▲ VERSCHLOSSEN: Die Phantom-Konsole hat kein DVD-Laufwerk.

Bisher war die sagenumwobene Konsole Phantom von der Firma Infinium Labs tatsächlich auch nicht mehr als ein Phantom. Am 16. August wurde die neue Spieleplattform erstmals der Öffentlichkeit vorgestellt. Anders als Xbox, PS2 oder GameCube soll Phantom eine "dynamische" Konsole werden. Der Käufer kann sich die Ausstattung seines Gerätes selbst zusammenstellen und so auf seine Bedürfnisse zuschneiden können. Auch nachträgliche Hardware-Erweiterungen sind nicht ausgeschlossen. Spiele werden nicht mehr auf physischen Datenträgern wie CDs oder DVDs erhältlich sein, sondern werden aus dem Internet heruntergeladen und auf Festplatte gespeichert. Die Spiele können gegen eine Gebühr zwischen 3 und 50 Dollar gekauft werden, aber auch das Mieten von Spielen wird möglich sein. Auf der nächsten COMDEX-Messe in Las Vegas (17.-20.11.03) wird Phantom samt Spiele in Aktion zu sehen sein.

NEWS

TECHNISCHE DATEN
Custom Betriebssystem basierend auf Windows XP
3Ghz Intel-Prozessor
256 DDR RAM
High-Perfomance nVidia Grafikkarte
Intel Motherboard
Dolby Digital 7.1
100GB Festplatte
Netzwerk-Adapter 10/100
Wireless Controller
Wireless Tastatur und Maus
2 USB-Anschlüsse
4 Controller-Anschlüsse
Preis: Unter 399 US-Dollar (ca. 355 Euro)

THE MOVIES

Peter Molyneux ("Black and White") schickt Sie zum Film. Als Leiter eines Studios lesen Sie Drehbücher, kümmern sich um die Finanzierung und engagieren Schauspieler. Am Set werden Sie zum Regisseur, tragen Sorge für Kamera, Beleuchtung und Sound. Ist der Film im Kasten, dürfen Sie ihn zwar nicht komplett anschauen, aber einen Trailer bewundern. Ihre Karriere beginnt Anfang der 20er-Jahre, Sie erleben die Branche also vom Stummfilm bis zur Milliarden-Dollar-Produktion in der nahen Zukunft.

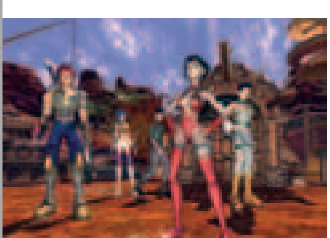
▲ AM SET: Western von Gestern oder Blockbuster?

NEWS

THE MOVIES

System	PS2, Xbox, GC, PC	
Hersteller	Activision	
Erscheint	2004	Fertig zu 50%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

SUDEKI



▲ GEMEINSAM STARK: Jeder der vier Charaktere bringt seine Qualitäten ein.

Microsofts Rollenspielwelt fasziniert mit spannender Story und malerischer Optik. Vier Abenteurer werden in den dunklen Abschnitt einer zweigeteilten Welt entsandt, um für Recht und Ordnung zu sorgen. Neben Magie und Waffengewalt setzen Sie brutale Moves im Kung-Fu-Stil mit Zeitlupeneffekt ein.

NEWS

SUDEKI

System	Xbox	
Hersteller	Microsoft Game Studios	
Erscheint	2004	Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪	Preis: ca. 60 €

PLAY-OFF

VIDEOGAMES

Geschäftszeiten:
Montag bis Freitag 11 bis 19 Uhr
Samstag 11 bis 15 Uhr

Geschäftsadresse:
Bornholmer Str. 3
10439 Berlin

Hier ein Auszug aus unserem Angebot (Neu- und Gebrauchtware):

Dreamcast · **Playstation** · **Super Nintendo** · **Mega Drive** · **Nintendo 64**

Hunderte weiterer Titel auch für X-Box, Playstation 2, GameCube, NES, GameBoy Advance, GameBoy, Saturn, Master System, Game Gear, Neo Geo, Neo Geo Pocket Color und PC Engine sofort lieferbar!

Wir führen außerdem ein umfangreiches Sortiment an Hardware und Lösungen / Strategy Guides!

Unsere komplette, aktuelle Bestands- und Preisliste gibt's unter:

www.play-off-videogames.de

oder gegen einen mit € 1,44 frankierten & adressierten DIN A5 Rückumschlag.

Bestellungen einfach und bequem per

eMail: info@play-off-videogames.de

Telefon & Fax: 030 - 43 73 48 92

AKTUELLE SPIELE-NEWS

GAMECUBE-TICKER

GAMECUBE-PRODUKTION VORLÄUFIG GESTOPPT

Nintendo stellt vorerst keine GameCube-Konsolen mehr her. Der Produktionsstopp wird voraussichtlich bis Herbst dieses Jahres andauern. Die Maßnahme soll dem Handel helfen, die großen Lagerbestände abzubauen. +++

DONKEY KONG MACHT MUSIK

Namco arbeitet im Auftrag von Nintendo an einer Fortsetzung der "Donkey Kong"-Serie. "Donkey Konga" wird aber kein Hüpf-, sondern ein Musikspiel – mit Buschtrommeln, Donkey Kong und seinen Freunden. +++

NINTENDO VERSCHREIBT SPIELEN

Tolle Idee: Zusammen mit der Starlight Children's Foundation baut Nintendo in den USA in 500 Kinderstationen von Krankenhäusern so genannte Nintendo Fun Center auf. Die Spaß-Zentren sind mit jeweils einer GameCube-Konsole sowie mehreren Spielen ausgestattet. Eine vorbildliche Initiative, die Nintendo hoffentlich auch in Deutschland bald umsetzt. +++

▲ **SPLITSCREEN:** Multiplayer-Spaß in Marios neuer Party.

MARIO PARTY 5

Nintendos Party-Hit kommt mit 60 neuen Minispielen, einem erweiterten Einzelspieler-Modus und natürlich jeder Menge Multiplayer-Action! Neben den bekannten Veteranen feiern auch einige neue Charaktere ihr Debüt. Für noch mehr Unterhaltung sorgen auch die neuen Alle-gegen-Bowser-Minispiele.

NEWS

MARIO PARTY 5		
System		
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	Ende '03	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

STAR WARS ROGUE SQUADRON 3: REBEL STRIKE

"Rebel Strike" wird immer schöner: Ein neues Video zeigt eine Boden-Mission, in der Sie mit einem gestohlenen Walker durch einen extrem realistisch wirkenden Wald stapfen und drauflosfeuern. Heiße Weltraumkämpfe gibt es natürlich weiterhin, dieses Mal sogar für zwei Spieler per Splitscreen.

NEWS

ROGUE SQUADRON 3		
System		
Hersteller	Activision	
Erscheint	12/03	Fertig zu 70%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

▼ **FEURIG:** Mit einem Walker den Wald unsicher machen.

MARIO GOLF – TOADSTOOL TOUR

Ab aufs Grün: Die kunterbunten Parcours in Mushroom Kingdom versprühen echtes Nintendo-Flair. Witzige Animationen der sympathischen Truppe sorgen während des Turniers stets für Lacher. Richtig lustig wird es in der Gruppe, denn jeder Mitspieler kann per Tastendruck anfeuernde oder freche Kommentare loslassen.

▲ **HURRA:** Hier finden Sie sicher Ihren Favoriten.

NEWS

MARIO GOLF – TOADSTOOL TOUR		
System		
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	12/03	Fertig zu 80%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

KLASSIKER-BUCH

Das Buch "Video-Spiele für Sammler & Fans" präsentiert auf 158 Farbseiten Spieleklassiker für die Oldie-Konsolen PC-Engine, Neo Geo, Super Grafx, NES, GP-32 und FM Towns. Zu Titeln wie "Metal Slug", "Space Invaders" und vielen anderen finden Sie auf jeweils einer Seite den entsprechenden Packshot sowie einige Bildschirmfotos. Autor Lars Nyerup bewertet die Games anhand der wichtigsten Kriterien und gibt sogar – ganz wichtig für Sammler – den Seltenheitswert an. Nett zu lesen sind die persönlichen Anekdoten und Einschätzungen, die aber leider nur wenige Zeilen je Spiel umfassen.

TITEL: Video-Spiele für Sammler & Fans | **PREIS:** ca. 30 Euro
VERLAG: www.Vintage-Games.com | **BEZUG:** Tel. 04506-694

▲ **FEUER:** 30 Bossgegner warten darauf, sich mit Ihrem Waffensystem zu messen.

▲ **VERTIKAL:** Neue Perspektive und einstellbarer Schwierigkeitsgrad erhöhen den Spielspaß.

IRIDION 2

Erneut bläst die Iridion-Armee zum Angriff! Die zweite Weltraumballerei aus dem deutschen Haus "Shin'en" präsentiert sich jetzt im Gewand eines 2D-Shooters der alten Schule – mit brillanten, vorgerenderten 3D-Hintergründen, die zeigen was aus Nintendos Taschenkonsole zu holen ist. In den 15 Missionen helfen Ihnen sechs aufmotzbare Waffen und eine zerstörerische Smart-Bombe, mit den verschiedensten Feinden sowie 30 Bossgegnern fertig zu werden. Durch Absolvierung des Story-, Arcade- oder Herausforderungs-Modus können Sie eine schicke Bildergalerie und eine Jukebox freispielen, in der Sie den coolen 80er-Jahre Soundtrack nochmals in Ruhe genießen können.

GBA-TEST

IRIDION 2		
Hersteller	Vivendi	1– GESAMT
Preis	45 Euro	
Erscheint	erhältlich	

Technisch brillante Arcade-Action mit abwechslungsreichem Gameplay.

▲ **KEINE ANGST:** Im Hallenbad hüpfen Sie vom 5-m-Brett – wenn Sie sich trauen!

▲ **FUNKY:** Besitzen Sie ein großes Haus, ist der Weg zur eigenen Disco nicht mehr weit.

DIE SIMS BRECHEN AUS

Der Titel "Die Sims brechen aus" ist beim zweiten Konsolen-"Sims" wörtlich zu nehmen, denn dieses Mal folgen Sie den kleinen Persönchen aus der Sims-Welt auf Schritt und Tritt – sogar wenn diese das Haus verlassen. Mit dem Motorroller oder dem Auto erkunden Sie die Stadt, besuchen einen hippen Club oder machen einen Ausflug zur Liebeshütte...

Dabei interagieren Sie mit 40 neuen, schrillen (und sicher auch mal ganz gut gebauten) Charakteren und durchleben zwölf Levels mit unterschiedlichen Aufgaben. Geld verdienen müssen Sie natürlich auch wieder. Zehn neue Karrieren gibt es, z.B. als Gangster, Profi-Sportler oder verrückter Professor. Als Ansporn dienen in den zahlreichen Karrierepfaden und Levels neue Objekte für Ihr Heim, wie etwa die Laser-Lightshow, das DJ-Pult oder die Kletterwand. Darüber hinaus können Sie Tattoos und Piercings, sowie zweideutige soziale Aktivitäten wie "French Kiss" und "Moon Walk" freischalten. Auch optisch hat sich einiges getan. Die Sims wirken nicht mehr so kantig wie beim Vorgänger und es gibt nun Schatten in Echtzeit.

NEWS

DIE SIMS BRECHEN AUS		
System	PS2 XBOX GC GBA	
Hersteller	Electronic Arts	
Erscheint	02/04	Fertig zu 60%
Einschätzung	✪✪✪	Preis: ca. 60 €

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE
EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM
24 Stunden Online-Shoppen www.primalgames.de

most Wanted
Playstation 2 55,99 ab November
GameCube 55,99 ab November
X-Box 56,99 ab November

PLAYSTATION 2
Grundgerät 199,00
Action Replay V2 44,99
Breitband Adapter Sony Original 37,99
Memory Card Sony Original 27,99
Alien vs. Predator 55,99
Baphomets Fluch 3 jetzt vorbestellen 59,99
Breath of FireDragonQuarter 57,99
Chaos Legion 55,99
Clock Tower 3 55,99
Conflict Dessert Storm 2 57,99
Dark Cronicle (Dark Cloud 2) 57,95
Destruction Derby Online 59,99
Dead to Rights 59,99
Die Sims 59,99
Die Hard Vendetta 54,99
Enter the Matrix 55,99
Fussball Manager 04 55,99
Eye Toy 59,99
Formula One 2003 57,99
Fifa 2003 29,99
Final Fantasy X 29,95
Freedome Fighter 57,99
Futurama 57,99
Getaway 29,99
Gladiator jetzt vorbestellen 57,99
Great Escape 59,99
GTA Vice City 59,99
Indiana Jones 57,99
Herr der Ringe Rückkehr des König 56,99
Jude Dredd vs.Dead 55,99
Kingdome Hearts 29,99
Mace Griffin Bounty Hunter 54,99
Madden 04 56,99
Mark Of Kri 59,95
Medal of Honor Frontline 29,99
Medal of Honor Rising Sun jetzt vorbestellen 56,99
Mercedes Benz Racing 57,99
Midnight Club 2 59,99
NBA 04 56,99
Pro Evolution Soccer 3 59,99
SSX 3 56,99
Silent Hill 3 57,99
Socom NeavySeals 74,99
Splinter Cell 59,99
Tenchu Wrath of Heaven 59,99
This is Football 04 57,99
Tiger Woods 04 56,99
Tomb Raider Angel of Darkness 57,99
Tony Hawk Underground jetzt vorbestellen ..... i.v.
Unlimited Saga 49,99
Xgra 59,99
XIII jetzt vorbestellen 59,99
Z.O.E. Zone of the Enders 2 57,99

PLAYSTATION
Beyblade 29,99
Metal Slug X 29,99
One Piece Grand Battle 29,99
Yu Gi Oh 29,99

GAME CUBE
Grundgerät 179,99
Action Replay 39,99
Dead to Rights 59,99
Def Jam Vendetta 54,99
Die Sims 57,99
Enter the Matrix 57,99
Hitman 2 59,99
Hunter the Reconing 57,99
Ikaruga 49,99
James Bond Nightfire 59,99
Lost Kingdome 2 57,99
Mace Griffin Bounty Hunter 57,99
Madden 04 56,99
Medal of Honor Rising Sun ende November 56,99
Mercedes Benz Racing 57,99
NBA 04 56,99
Phantasy Star Online 59,99
Resident Evil 39,99
Resident Evil Zero 59,99
SSX 3 56,99
Skyes of Arcadia 49,99
Soul Calibur 2 jetzt vorbestellen 59,99
Tiger Woods 04 56,99
Wario World 49,99
Wrestlemania X9 jetzt vorbestellen 39,99
XIII jetzt vorbestellen 59,99
Xgra 59,99
Zelda the Windwaker 57,99

57,99 Playstation 2 59,99

56,99 Playstation 2 57,99

57,99 GameCube 59,99

56,99 GameCube 59,99

59,99 X-Box 56,99

56,99 X-Box 59,99

X-BOX
Grundgerät 199,00
Alien vs. Predator 55,99
Brute Force 57,99
Dead to Rights 59,99
Dead or Alive Volleyball 34,99
Die Sims 57,99
Enter the Matrix 57,99
F1 Career Challenge 56,99
Fluch der Karibik 45,99
Herr der Ringe Rückkehr des König 56,99
Jude Dredd vs.Dead 56,99
Mace Griffin Bounty Hunter 54,99
Midnight Club 2 57,99
Morrowind 57,99
NBA 04 56,99
Phantasy Star 59,99
Soldier of Fortune 2 59,99
SSX 3 56,99
Shen Mue 29,99
Silent Hill 2 44,99
Tom Clancy Splinter Cell 59,99
Soul Calibur 2 56,99
Star Wars Jedi Knight 2 29,99
Tiger Woods 04 56,99
Tao Feng 57,99
WWII Raw 2 59,99
XIII jetzt vorbestellen 59,99
Xgra 59,99
Yager 59,99

GAMEBOY ADVANCE
Grundgerät GBA SP 129,95
Lufia Ruines of Lore 49,99
Pokemon Rubin/Saphire je 44,99
Zelda 39,99
Yu Gi Oh 39,99

DVD VIDEO

PRIMAL GAMES Besuchen Sie auch unseren Shop! Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen! EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

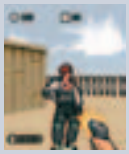
02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis
Versand per Nachnahme 2,50 Porto+Post-NN & Zahlscheingebühr. Preisänderungen vorbehalten.
Ab einem Software-Bestellwert von 99 EUR Portofrei, bei Nachnahme Sendungen entfallen nur noch die Post NN & Zahlschein Gebühr.

AKTUELLE HANDY-GAMES

HANDY-TICKER

KLASSE EGO-SHOOTER FÜRS HANDY



▲ **XIII:** Comic-Shooter.

Im Oktober erscheint Ubi Softs innovativer Ego-Shooter "XIII" nicht nur für PS2, PC und Xbox, sondern auch fürs Handy. Ubi-Tochter Gameloft wird das Actionspiel zuerst für Nokia 3510i und Serie-60-Handys (3650, 7650) veröffentlichen, weitere Versionen folgen bis Ende des Jahres. +++

HANDY-KARAOKE

▲ **SINGEN:** AirKaraoke.

Machen Sie Ihr Handy zur Karaoke-Maschine! So gehts: Bestellen Sie unter www.jamba.de bzw. wap.jamba.de einen von 16 Songs. Ihr Handy spielt dann die Melodie ab und zeigt den Text zum Mitsingen auf dem Display an. Das witzige "AirKaraoke" gibts ab sofort für Nokia 3650, weitere Modelle folgen. Preis pro Melodie: 3 Euro. +++

ANNO 1503 ERSCHIENEN

VGA-Update: Im letzten Heft hatten wir das interessante Handy-Game "Anno 1503" angekündigt. Mittlerweile ist die mobile Version des PC-Strategie-Hits bei www.jamba.de zum Preis von 4 Euro für die Siemens-Modelle S55, SL55 und M55 erhältlich. Versionen für Siemens C55, M50 und MT50 gibts direkt beim Hersteller: www.elkware. com. Der Preis beträgt hier 5 Euro . +++

MOORHUHN KART 2004

Im neuesten Moorhuhn-Racer geben Sie im Wald richtig Gas, weichen in der Wüste Steinhindernissen aus und versuchen auf der Eispiste, nicht von der Strecke zu rutschen. Extras wie Raketen oder Turbos setzen Sie im richtigen Moment gegen Ihre vier Kontrahenten ein. Die Steuerung ist gelungen, die Grafik dagegen nicht so schön. "Moorhuhn Kart 2004" gehört nicht zu den besten Handy-Games, ist aber ein netter Zeitvertreib für zwischendurch.

HANDY

MOORHUHN KART 2004	
Anbieter	www.jamba.de
Geräte	alle Nokia-Handys mit Java
Einschätzung	✪✪✩ Preis: 4 Euro

GEOPOD

"Geopod" zeigt eindrucksvoll die 3D-Grafikpower der Symbian-OS-Handys. Das "Wipeout"-ähnliche Rennspiel ist perfekt zum Angeben und hat mit seiner gelungenen Steuerung, der Zweispieler-Option über Bluetooth und einem Karriere-Modus inklusive Tuning auch spielerisch einiges zu bieten. Die Kurse sind allesamt anspruchsvoll, leider gibt es davon nur drei.

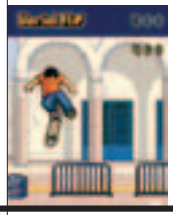
◄ **HINGUCKER:** Der futuristische 3D-Racer sieht super aus.

HANDY

GEOPOD	
Anbieter	www.fathammer.com
Geräte	Nokia 3650, 7650, Sony Ericsson P800
Einschätzung	✪✪✪ 12,50 US-Dollar

SKATE & SLAM

Als jugendlicher Skateboarder fahren Sie von links nach rechts, springen über Rampen und vollführen Grabs, Flips und Ollies. Auch das Grinden über ein Geländer gelingt mit etwas Übung. Trick-Kombinationen bringen besonders viele Punkte. Der Schwierigkeitsgrad steigt gleichmäßig an, so dass die sechs Levels mit je drei Aufgaben nicht so schnell langweilig werden.



◄ **SCHÖN:** Die Skater-Bewegungen sind sehenswert.

HANDY

SKATE & SLAM	
Anbieter	www.gameloft.de
Geräte	alle Nokias, Sharp GX10, Mot. T720, Siem. M50, C55
Einschätzung	✪✪✪ 3/4 Euro (sw/c)

GAMES-DOWNLOAD: SO FUNKTIONIERTS

- Surfen Sie auf die www- bzw. WAP-Seite des Anbieters (z.B. www.jamba.de).
- Wählen Sie Ihren Handytyp aus.
- Suchen Sie sich ein Handy-Game aus und bestellen Sie es.
- Geben Sie, falls erforderlich, Ihre Mobilnummer ein.
- Surfen Sie auf einer WAP-Seite, startet nun der Download. Bestellen Sie per Internet, erhalten Sie per SMS einen WAP-Link, unter dem Sie das gewählte Spiel herunterladen und installieren können.
- Bezahlt wird über die Handyrechnung (beim Netzanbieter), per Kreditkarte (z.B. bei Gameloft) oder über ein zuvor aufgeladenes Guthabenkonto (z.B. bei Jamba).
- Achtung: Zum eigentlichen Spielepreis kommen WAP-Gebühren für den Download. Pro Spiel, je nach Tarif, zwischen 1 und 2 Euro.

JUNGLE COMMANDO

Im Kampf gegen Terroristen schlagen Sie sich durch den Dschungel in Rambo-Manier. Als Waffe haben Sie eine Mini-Gun mit unendlich Munition sowie einige Handgranaten. Die Feinde verstecken sich hinter Bäumen, da kommt Einzelkämpfer-Feeling auf. Der Spielablauf ist zäh, denn Ihr Held schleicht wie eine Schnecke. Hat man sich daran gewöhnt, macht es Spaß, sich bis zur Basis durchzuballern. Besitzer des Sharp GX10 bekommen das Spiel nur unter www.elkware.com.

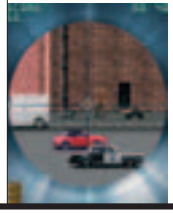
◄ **ALTMODISCH:** "Jungle Commando" erinnert an C64-Zeiten.

HANDY

JUNGLE COMMANDO	
Anbieter	www.jamba.de
Geräte	Java-Handys von Nokia u. Siemens, Sharp GX 10
Einschätzung	✪✪✩ 3/4 Euro (sw/c)

S.W.A.T. SNIPER

Als Scharfschütze einer Spezialeinheit bewegen Sie ein Fadenkreuz über den Bildschirm und nehmen üble Terroristen unter Zeitdruck ins Visier. Um die Bewegung ihres Armes zu simulieren, wackelt das Kreuz. In einigen Levels verstecken sich die Terroristen hinter Geiseln oder explosiven Fässern. Das Absuchen des Geländes nach Feinden ist etwas nervig, ein Richtungspfeil hätte hier geholfen. Ansonsten eignet sich das Sniper-Spiel gut für einige unterhaltsame Ballerstunden.



◄ **FITZELIG:** Genaues Zielen via Handytastatur ist schwierig.

HANDY

S.W.A.T. SNIPER	
Anbieter	www.jamba.de
Geräte	Nokia 3510i, 3650, 7650, Siemens S 55, SL55
Einschätzung	✪✪✩ Preis: 4 Euro

HARDWARE – BUNT GEMISCHT

FOUNTECH AIRSTYLE

Die Funktechnik für kabellose Controller wie etwa GamePads ist längst ausgereift. Dass es speziell für die PlayStation2 bislang dennoch kein wirklich brauchbares Modell gab, lag an den Pads selbst. Zu klobig, zu unpräzise oder zu wenig ergonomisch, waren sie allesamt keine Konkurrenz für die amtierende Referenz, Sony's original "DualShock2". An ihn kommt zwar auch der "AirStyle" des japanischen Herstellers Fountech nicht heran, doch die Funk-Konkurrenz lässt er meilenweit hinter sich. Er liegt wunderbar (wenn auch etwas schwer) in der Hand, alle Sticks und Knöpfe funktionieren ohne Fehl und Tadel sehr exakt. Die verlangten 50 Euro sind zwar kein Schnäppchen, den Leistungen aber mehr als angemessen. Sie bekommen den "AirStyle" exklusiv beim Online-Versender www.gameware.at.

▲ **ES HAT GEFUNKT:** Der erste gute PS2 Funkcontroller.

HARDWARE

AIRSTYE

System	PS2
Hersteller	Fountech
Preis	50 Euro

Der erste PS2-Funkcontroller, der mit dem Sony-Original mithalten kann.

▲ **RENNMÖBEL:** Kostet wenig Geld, bringt viel Fahrspaß.

GAMECHOPPER

Weder ein Motorrad noch ein Hubschrauber: Unter "Gamechopper" vertreibt Big Ben ein solides Sitzmöbel für alle Rennspiel-Freaks. Richtig eingestellt, ermöglicht es Ihnen eine nahezu rennfahrergetreue Sitzhaltung, womit die entsprechenden Titel noch mal um einiges an Flair zulegen. Das universell für alle Plattformen einsetzbare Gestell ist solide gebaut, ausreichend verstellbar und bleibt mit knapp 100 Euro (natürlich ohne Lenkrad) preislich im Rahmen.

HARDWARE

GAMESHOPPER

System	PS2 XBOX PC
Hersteller	Big Ben
Preis	100 Euro

Derzeit das einzig günstige und dennoch brauchbares Sitzmöbel für Rennspiele.

NINTENDO GAMEBOY PLAYER

Wer es leid ist, seine Gameboy-Advanced-Spiele ständig auf dem fitzelig kleinen, unterbelichteten GBA-Schirm spielen zu müssen, sollte sich einen "Gameboy Player" abgreifen. Dahinter steckt ein Kästchen, das Sie auf einfache Art und Weise mit der Unterseite des GameCubes verbinden und mit einem GBA-Modul füttern können. Dazu noch eine Treiberdisc in den GC, und Sie können in erstaunlich guter Qualität ihre GBA-Spiele am Fernsehschirm genießen. Sogar die typischen Stärken der GBA-Grafik bleiben erhalten.

Technisch also top – leider fällt das Ding in Deutschland mit 60 Euro recht teuer aus, zudem ist es nur in schwarz zu haben, was unter einem lilafarbenen Würfel nicht allzu schick aussieht. Dennoch: Ein sinnvolles und zudem einwandfrei funktionierendes Konzept, das sich Nintendo da für die GBA-Gemeinde ausgedacht hat.

▲ **UNFARBIG:** In Deutschland leider nur in Schwarz zu haben.

HARDWARE

GAMEBOY PLAYER

System	GC
Hersteller	Nintendo
Preis	60 Euro

Damit machen die kleinen Module auch am großen Fernseher viel Spaß!

ACTION REPLAY XBOX

Auf der PS2 hat das "Action Replay" von Datel einen hervorragenden Ruf. Wer sich von der Xbox-Version einen ähnlichen Schummel-Tausendsassa erhofft, wird herb enttäuscht. Für die 45 Euro bekommen Sie im Prinzip nichts anderes, als eine 8 MByte Memory Card, die per USB-Adapter an einen PC angeschlossen wird. Nun können Sie Spielstände aus der Datel-Datenbank herunterladen oder mit anderen Spielern tauschen. Das klappt zwar problemlos, das Preis-Leistungs-Verhältnis kommt dennoch nicht über ein "unbefriedigend" hinaus.

HARDWARE

ACTION REPLAY XBOX

System	XBOX
Hersteller	Big Ben/Datel
Preis	ca. 45 Euro

Wird weder seinem bekanntem Namen noch dem happigen Preis gerecht.

MEGA X-KEY

Der Zubehör-Vertrieb Lik-Sang bietet mit dem "Mega X-Key" eine pfiffige Möglichkeit an, Speicherstände aus dem Internet auf die Xbox zu übertragen. Sobald das beiliegende Programm installiert ist, können Sie Speicherstände auf den 32 MByte-Speicher des Sticks kopieren. Über das Adapterkabel kann er nun wie eine Memory Card an die Xbox angeschlossen werden. Auch Ihre Daten von Xbox-Live können über die USB-Schnittstelle auf einem PC gesichert werden.

HARDWARE

MEGA X-KEY

System	XBOX
Hersteller	Lik-Sang
Preis	ca. 35 Euro

Das pfiffige Gerät erleichtert die Handhabung von Xbox-Spielständen enorm.

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jede Geldbeutelgröße vor.

PCs VON ALIENWARE

Seit 1996 baut der amerikanische Hersteller Alienware extraschnelle PCs für Dauerspieler. Nun sind diese Raketen unter www.alienware.de auch in Deutschland erhältlich. Dass die Entwickler mehr können, als einfach nur gute Komponenten zu verarbeiten, sondern auch in punkto Optik ihrem Firmennamen alle Ehre machen können, beweist das neue, rattenscharfe Gehäuse. Doch leider hat so viel Style auch seinen Preis. Schon für das günstigste AthlonXP-System müssen Sie mindestens 1.700 Euro hinlegen und selbst 5.000 Euro für das Spitzenmodell mit Pentium-4-Prozessor (ohne Monitor, versteht sich) sind absolut nichts Ungewöhnliches. Binsenweisheit-Alarm: Guter Geschmack war eben schon immer etwas teurer.

▲ **SCHÖNE AUGEN:** Das schicke Alienware-Gehäuse.

HARDWARE

ALIENWARE-PC

System	PC
Hersteller	Alienware
Preis	ab ca. 1.700 Euro

Diese PCs sind nicht nur einfach schön, sondern auch schön schnell.

GAINWARD

COOLFX POWERPACK ULTRA/ 1600XP GOLDEN SAMPLE

Diese Grafikkarte stellt nicht nur bei der Länge des Namens, sondern auch bei beim Preis neue Rekorde auf. Für den Preis von 850 Euro bekommt man schon einen brauchbaren Komplettrechner. Doch wenn man die letzten Frames aus einer 3D-Karte quetschen will, brauchts dazu eben aufwändige Technik, und die kostet. Im Fall der "Ultra/1600 XP" wäre das eine handselektierte, mit 500 MHz getaktete Geforce-FX-5900-Ultra-GPU. Dazu kommen 256 MByte feinster 950-MHz-Speicher sowie als Krönung eine Wasserkühlung für den Grafikchip, die zu weiteren Übertaktungsversuchen geradezu verleitet.

HARDWARE

COOLFX ULTRA/1600XP

System	PC
Hersteller	Gainward
Preis	ca. 850 Euro

Hinter dem ungelenken Namen verbirgt sich elegante Highend-Technik.

▲ **WASSER MARSCH:** Den superschnellen 3D-Chip hält eine Flüssigkeitskühlung im annehmbaren Temperaturbereich.

REFERENZ-LISTEN

CONTROLLER

PLATZ 1:		Dualshock 2 (Sony) ca. 30 Euro	1
		Die perfekte Dreieinigkeit aus Ergonomie, Verarbeitung und Funktionalität.	
PLATZ 2:	Double Force 2 Pro (Mad Catz)	ca. 30 Euro	2+
PLATZ 3:	Double Force 2 (Sunflex)	ca. 20 Euro	2

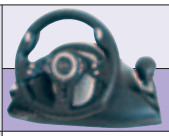
PLATZ 1:		S-Controller (Microsoft) ca. 40 Euro	2+
		Mit nur wenigen Schwächen macht er fast alles besser als die Konkurrenten.	
PLATZ 2:	Controller (Microsoft)	ca. 40 Euro	2+
PLATZ 3:	XS Pad (Big Ben)	ca. 18 Euro	2

PLATZ 1:		GC-Controller (Nintendo) ca. 35 Euro	1
		Bei diesem Pad ist alles ganz genau da, wo man es als Spieler haben will!	
PLATZ 2:	Pro Pad (Vidis)	ca. 20 Euro	1-
PLATZ 3:	Pro Pad (Logoc 3)	ca. 16 Euro	2

LENKRÄDER

PLATZ 1:		Speedster 3 (Fanatec) ca. 70 Euro	1
		Mit Abstand bestes FF-loses PS2-Lenkrad zum Schnäppchenpreis.	
PLATZ 2:	Williams F1 (Joytech)	ca. 50 Euro	2
PLATZ 3:	Booster 9000 (Brooklyn)	ca. 80 Euro	2-
PLATZ 4:	360 Spider (Thrustmaster)	ca. 45 Euro	3+
PLATZ 5:	4 in 1 FF Racing Wheel (Speedlink)	ca. 80 Euro	3

PLATZ 1:		MC2 (Mad Catz) ca. 80 Euro	2
		Gutes, aber nicht überragendes Lenkrad, das sich kaum Schwächen leistet.	
PLATZ 2:	Adrenalin Wheel (Saitek)	ca. 50 Euro	2-
PLATZ 3:	360 Modena Racing Wheel (Thrustmaster)	ca. 80 Euro	3+
PLATZ 4:	4 in 1 FF Racing Wheel (Speedlink)	ca. 80 Euro	3
PLATZ 5:	Booster 2800 Xbox (Brooklyn)	ca. 25 Euro	4+

PLATZ 1:		Booster 9000 (Brooklyn) ca. 80 Euro	2-
		Sieht billig aus, hat aber beachtliche innere Werte aufzuweisen.	
PLATZ 2:	Cube Racing Wheel (Speedlink)	ca. 80 Euro	2-
PLATZ 3:	Booster 5000 (Brooklyn)	ca. 55 Euro	3+
PLATZ 4:	4 in 1 FF Racing Wheel (Speedlink)	ca. 80 Euro	3
PLATZ 5:	GTZ-500 (Saitek)	ca. 30 Euro	3-

POKÉMON

RUBIN & SAPHIR

Hunderttausende Pokémon-Fans haben lange auf die beiden neuen Editionen warten müssen! Jetzt endlich gehts wieder auf zum Monster jagen und sammeln.

Schnapp sie dir alle", lautet das Pokémon-Motto. Ein eindeutiger Appell an die Sammelleidenschaft der meist jungen Spieler. Dieser Aspekt hat die Pokémon-Serie auch in Europa so erfolgreich gemacht, bislang gibt es fünf Editionen für den Game Boy. Nun wuseln die Pokémons auch auf dem GBA.

STORY: Die Unterschiede zwischen den beiden Editionen sind nicht gravierend. In der roten Rubin-Edition erkunden Sie als angehender Pokémon-Trainer das Eiland Hoenn und treffen dabei immer wieder auf die gemeinen Mitglieder des Team Magma, die mit Team Aqua im Clinch liegen und die Landmassen vergrößern wollen. In der Saphir-Edition verhält es sich umgekehrt. Hier mimen die Kämpfer des Team Aqua die Bösewichter. Zusammen mit dem Team Magma müssen Sie verhindern, dass die Wasserratten Hoenn im Meer versenken. Außerdem enthält jede Edition einige exklusive Pokémons.

SPIEL: Mit Ihrem ersten Pocket-Monster erkunden Sie in Hoenn dunkle Höhlen, feuchte Sümpfe, Gebirge, Wälder und sogar eine Wüste. Auch das Meer ringsum die Insel muss erforscht werden. Auf Ihrem Weg durch die Region lassen Sie Ihre Schützlinge gegen wilde Pokémon antreten und fangen diese mit Poké-Bällen ein. Auch rivalisierende Trainer fordern Sie zu Duellen und verlangen später sogar Revanche. Neu sind die Doppelkämpfe, in denen die Monster zwei gegen zwei antreten.

Eine weitere Innovation sind die Wettbewerbe, in denen Ihre Kampftierchen Coolness, Anmut, Stärke, Klugheit und Schönheit gegen drei Konkurrenten beweisen. Um ein Pokémon für diese Art des Kräftemessens aufzupäppeln, geben Sie ihm Poké-Riegel, die Sie in den Wettbewerbs-Arenen aus Beeren herstellen. Die Beeren wiederum müssen Sie an bestimmten Stellen anpflanzen, wässern und pflücken.

FAZIT: Pokémon-Fans greifen bedenkenlos zu, denn das Spielprinzip gleicht jenem der beliebten Vorgänger. Durch die Verbesserungen wie die Zwei-gegen-Zwei-Kämpfe oder die Wettbewerbe steigt die Langzeitmotivation. Auch Neulinge sollten mal einen Blick riskieren und sich von der Sammelwut packen lassen. Nur die simple und statische Grafik fällt negativ auf – das kann der GBA besser! **CG**

GBA-TEST

POKÉMON RUBIN & SAPHIR

Hersteller	Nintendo
Preis	je 45 Euro
Erscheint	erhältlich

1 GESAMT

Mehr drin, mehr dran: In den beiden neuen Editionen gibt es viel zu tun.

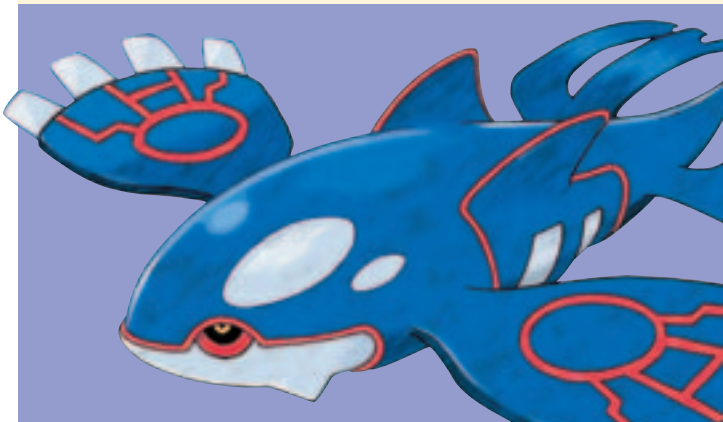
▲ **HITZKOPF:** Feuerattacken (wie hier Schneckmags Hitzekoller) sind gegen Pflanzenmonster besonders wirksam.

▲ **FLUG-POKÉMON** können die Fähigkeit "Fliegen" erlernen.

▲ **BEIM WETTBEWERB** führt Ihr Pokémon Attacken vor.

▲ **BEERENPFLÜCKER:** Aus Beeren machen Sie Poké-Riegel.

▲ **ERST SCHWÄCHEN** Sie das Tier, dann fangen Sie es.

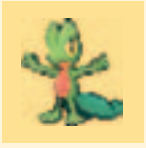


POKÉMON NR. 001 BIS NR. 013

DER GROSSE POKÉDEX TEIL 1

Mit dieser Ausgabe starten wir eine regelmäßige Pokémon-Rubrik, in der wir nach und nach alle Pokémons vorstellen, mitsamt den wichtigsten Daten wie Entwicklungsstufen, Schwächen und Stärken. Dabei beginnen wir bei den Exemplaren, denen Sie bereits am Anfang ihrer Reise begegnen werden und widmen uns später den stärkeren der Monsterchen. Das Bild in der unteren rechten Ecke zeigt das Größenverhältnis zwischen Trainer und Pokémon.

NR. 001: GECKABOR



Typ/Größe/Gewicht:	Pflanze /0,5m/5,0kg
Fähigkeit:	Notdünger – Erhöht Pflanzenattacken in Not
Anfällig gegen:	Käfer, Feuer, Flug, Eis, Gift
Widerstand:	Elektro, Pflanze, Boden, Wasser
Fundort:	Start-Pokémon
Vorherige Entw.-Stufe:	–
Nächste Entw.-Stufe:	Reptain
Entwickelt sich ab Lv.:	16

NR. 002: REPTAIN

Typ/Größe/Gewicht:	Pflanze /0,9m/21,6kg
Fähigkeit:	Notdünger – Erhöht Pflanzenattacken in Not
Anfällig gegen:	Käfer, Feuer, Flug, Eis, Gift
Widerstand:	Elektro, Pflanze, Boden, Wasser
Fundort:	Stufe 2 Start-Pokémon
Vorherige Entw.-Stufe:	Geckabor
Nächste Entw.-Stufe:	Gewaldro
Entwickelt sich ab Lv.:	36

NR. 003: GEWALDRO

Typ/Größe/Gewicht:	Pflanze /1,7m/52,2kg
Fähigkeit:	Notdünger – Erhöht Pflanzenattacken in Not
Anfällig gegen:	Käfer, Feuer, Flug, Eis, Gift
Widerstand:	Elektro, Pflanze, Boden, Wasser
Fundort:	Stufe 3 Start-Pokémon
Vorherige Entw.-Stufe:	Reptain
Nächste Entw.-Stufe:	–
Entwickelt sich ab Lv.:	–

NR. 004: FLEMMLI

Typ/Größe/Gewicht:	Feuer /0,4m/2,5kg
Fähigkeit:	Großbrand – Erhöht Feuerattacken in Not
Anfällig gegen:	Boden, Gestein, Wasser
Widerstand:	Käfer, Pflanze, Eis, Stahl
Fundort:	Start-Pokémon
Vorherige Entw.-Stufe:	–
Nächste Entw.-Stufe:	Jungglut
Entwickelt sich ab Lv.:	16

NR. 005: JUNGGLUT

Typ/Größe/Gewicht:	Feuer, Kampf /0,9m/12,5kg
Fähigkeit:	Großbrand – Erhöht Feuerattacken in Not
Anfällig gegen:	Boden, Wasser, Flug, Psycho
Widerstand:	Käfer, Unlicht, Pflanze, Eis, Stahl
Fundort:	Stufe 2 Start-Pokémon
Vorherige Entw.-Stufe:	Flemmli
Nächste Entw.-Stufe:	Lohgock
Entwickelt sich ab Lv.:	36

NR. 006: LOHGOCK

Typ/Größe/Gewicht:	Feuer, Kampf /1,9m/52,0kg
Fähigkeit:	Großbrand – Erhöht Feuerattacken in Not
Anfällig gegen:	Boden, Wasser, Flug, Psycho
Widerstand:	Käfer, Unlicht, Pflanze, Eis, Stahl
Fundort:	Stufe 3 Start-Pokémon
Vorherige Entw.-Stufe:	Jungglut
Nächste Entw.-Stufe:	–
Entwickelt sich ab Lv.:	–

NR. 007: HYDROPI

Typ/Größe/Gewicht:	Wasser /0,4m/7,6kg
Fähigkeit:	Sturzbach – Erhöht Wasserattacken in Not
Anfällig gegen:	Elektro, Pflanze
Widerstand:	Feuer, Wasser, Eis, Stahl
Fundort:	Start-Pokémon
Vorherige Entw.-Stufe:	–
Nächste Entw.-Stufe:	Moorabbel
Entwickelt sich ab Lv.:	16

NR. 008: MOORABBEL

Typ/Größe/Gewicht:	Wasser, Boden /0,7m/28,0kg
Fähigkeit:	Sturzbach – Erhöht Wasserattacken in Not
Anfällig gegen:	Pflanze
Widerstand:	Feuer, Stahl, Gift, Gestein
Fundort:	Stufe 2 Start-Pokémon
Vorherige Entw.-Stufe:	Hydropi
Nächste Entw.-Stufe:	Sumpex
Entwickelt sich ab Lv.:	36

NR. 009: SUMPEX

Typ/Größe/Gewicht:	Wasser, Boden /1,5m/81,9kg
Fähigkeit:	Sturzbach – Erhöht Wasserattacken in Not
Anfällig gegen:	Pflanze
Widerstand:	Feuer, Stahl, Gift, Gestein
Fundort:	Stufe 3 Start-Pokémon
Vorherige Entw.-Stufe:	Moorabbel
Nächste Entw.-Stufe:	–
Entwickelt sich ab Lv.:	–

NR. 010: FIFFYEN

Typ/Größe/Gewicht:	Unlicht /0,5m/13,6kg
Fähigkeit:	Angsthase – Erleichert das Entkommen
Anfällig gegen:	Käfer, Kampf
Widerstand:	Unlicht, Geist, Psycho wirkt nicht
Fundort:	Route 101, 102 u. 103
Vorherige Entw.-Stufe:	–
Nächste Entw.-Stufe:	Magnayen
Entwickelt sich ab Lv.:	20

NR. 011: MAGNAYEN

Typ/Größe/Gewicht:	Unlicht /1,0m/37,0kg
Fähigkeit:	Bedroher – Senkt Angriff des Gegners
Anfällig gegen:	Käfer, Kampf
Widerstand:	Unlicht, Geist, Psycho wirkt nicht
Fundort:	–
Vorherige Entw.-Stufe:	Fiffyen
Nächste Entw.-Stufe:	–
Entwickelt sich ab Lv.:	–

NR. 012: ZIGZACHS

Typ/Größe/Gewicht:	Normal /0,4m/17,5kg
Fähigkeit:	Mitnahme – Kann Objekte aufnehmen
Anfällig gegen:	Kampf
Widerstand:	Geist wirkt nicht
Fundort:	Route 101-103, 110, 116-121, 123
Vorherige Entw.-Stufe:	–
Nächste Entw.-Stufe:	Geradaks
Entwickelt sich ab Lv.:	20

NR. 013: GERADAKS

Typ/Größe/Gewicht:	Normal /0,5m/32,5kg
Fähigkeit:	Mitnahme – Kann Objekte aufnehmen
Anfällig gegen:	Kampf
Widerstand:	Geist wirkt nicht
Fundort:	Route 118-121/123
Vorherige Entw.-Stufe:	Zigzachs
Nächste Entw.-Stufe:	–
Entwickelt sich ab Lv.:	–

XBOX LIVE

Videogames Aktuell befragt die Konsolenhersteller zum Thema "Online": In dieser Ausgabe spricht Microsoft, in der nächsten Sony.

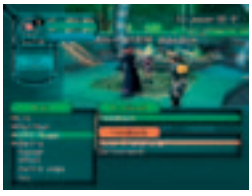
Noch immer bestehen bei vielen Konsumenten Berührungsängste, wenn es um Online-Gaming geht. Für einen Neuling ist dieser Sektor nicht leicht zu überschauen, besonders dann nicht, wenn gleich zwei Firmen onlinefähige Konsolen anbieten. „Was will ich haben und was bekomme ich? Welche Konsole ist die richtige für mich?". Um Einsteigern die Entscheidung zu erleichtern, haben wir Microsoft einige Fragen zum Online-Dienst Xbox-Live! gestellt. Die Antworten von Boris Schneider-Johne, Marketing Manager für Xbox-Live! , finden Sie auf der nächsten Seite. In der nächsten Ausgabe werden wir Sony zur ihrer PlayStation2-Online-Strategie befragen.

Für frisch gebackene Online-Spieler – und solche, die es demnächst werden wollen – haben wir außerdem eine kleine, aber feine Tipp-Sammlung erstellt, die helfen soll, sich schnell und unkompliziert in die vernetzte Spielwelt hineinzufinden.

TIPPS FÜRS ONLINE-SPIELEN

VERHALTENSREGELN

Beim Spielen sollten Sie niemanden beschimpfen oder beleidigen – weder verbal noch schriftlich. Spiele mit Texteingabe verfügen oft über eine automatische Wortzensur. Spiele mit Voice-Chat-Unterstützung hingegen bieten eine Bewertungsfunktion, mit deren Hilfe man sich beim Dienstanbieter über Störenfriede beschweren kann.



▲ **PSO:** Über "Feedback" bewerten Sie Mitspieler.

FREUNDESLISTE PFLEGEN

Alle Xbox-Live!-Spiele verfügen über eine so genannte Freundesliste (Buddy-list), in der Sie bequem per Knopfdruck diejenigen Personen speichern, mit denen Sie auch weiterhin Kontakt halten möchten. Nutzen Sie diese Funktion, um Freunde zu suchen oder sie zu einem Spiel einzuladen.

▲ **MOTOGP 2:** In dieser Liste speichern Sie Freunde.

KEINE PAUSENFUNKTION

Wenn Sie online spielen, sollten Sie sich bewusst sein, dass Sie das laufende Spiel nicht wie gewöhnlich durch Drücken der Pausetaste anhalten können. Schließlich sollen die anderen Mitspieler nicht auf Sie warten müssen. Gehen Sie also erst aufs Klo und nehmen Sie dann an einem Spiel teil.

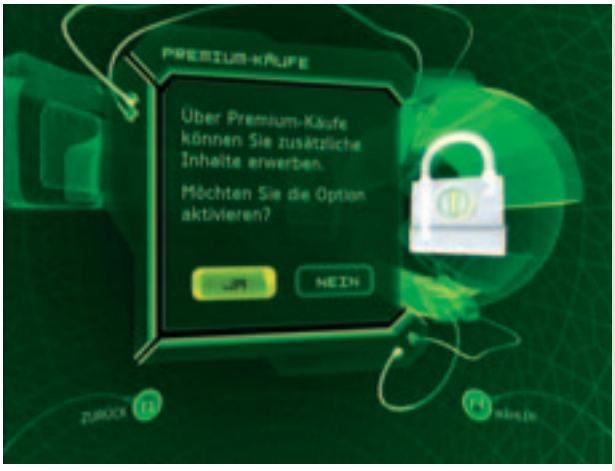
▲ **MOTOGP 2:** Der transparente Fahrer macht Pause.

ACHTUNG, KOSTEN!

Bei manchen Spielen wird eine monatliche Zahlung fällig. Bei Segas „Phantasy Star Online Ep. I&II" beispielsweise kaufen Sie per Kreditkarte eine so genannte „Hunter-Lizenz", die pro Monat neun Euro kostet. Dazu müssen Sie in den Xbox-Live!-Einstellungen ihrer Xbox jedoch erst die Option "Premium-Käufe" aktivieren.

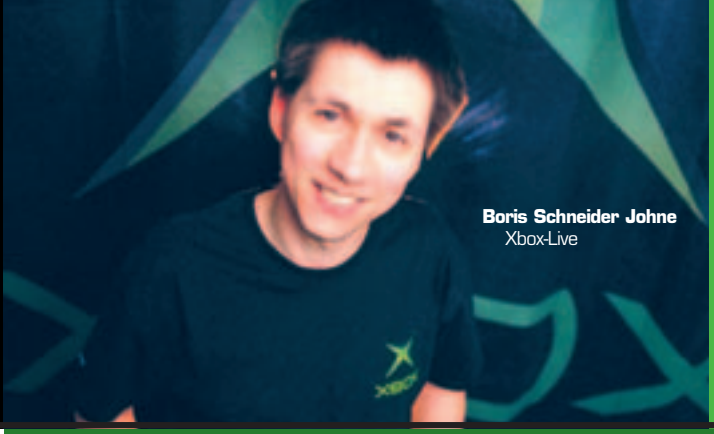
WENN DAS SPIEL RUCKELT ODER STOPPT

Hin und wieder werden Sie vielleicht verschwindende Figuren oder wild umherspringende Fahrzeuge bemerken. Die Ursache dafür sind so genannte „Lags" (engl.), was soviel bedeutet wie „Datenstromunterbrechungen". Sie treten immer dann auf, wenn ein Server aufgrund der hohen Spieleranzahl überlastet oder eine Datenleitung zu langsam ist. Das ist ganz normal, Sie brauchen also nicht zu befürchten, Ihr Spiel oder Ihre Konsole seien defekt.



▲ **KAUF MICH:** Bevor Sie kostenpflichtige Spiele spielen können, müssen Sie in den Xbox-Einstellungen "Premiumkäufe" aktivieren.

▲ **GHOST RECON:** Verschwindet einer Ihrer Kameraden plötzlich, handelt es sich dabei um einen "Lag".



Boris Schneider Johne
Xbox-Live

BORIS SCHNEIDER-JOHNE VON XBOX-LIVE! FREUT SICH AUF VIELE NEUE SPIELE ZU WEIHNACHTEN

IM GESPRÄCH MIT BORIS SCHNEIDER-JOHNE (XBOX-LIVE!)

"...ZU WEIHNACHTEN WERDEN ES EINE MILLION SPIELER SEIN"

WAS SIND DIE STÄRKSTEN ARGUMENTE FÜR IHREN ONLINE-DIENST?

Boris Schneider-Johne: Dass es tatsächlich ein "Dienst" ist. Bei Xbox-Live! greifen alle Spiele ineinander, verwenden einheitliche Symbole und Begriffe sowie ein einheitliches Identifikations-System, den so genannten "Gamertag". Das geht bis hin zur Verpackung: Jeder kann auf einen Blick erkennen, ob ein Spiel Xbox-Live! unterstützt oder nicht.

Anmelden muss man sich nur ein einziges Mal, danach kann man jedes Live!-Spiel einlegen und sofort starten. Kundenfreundlicher geht es nicht.

WAS MUSS IHRER MEINUNG NACH PASSIEREN, DAMIT ONLINE-SPIELEN IN DEUTSCHLAND ZUM MASSENPHÄNOMEN WIRD?

Boris Schneider-Johne: Die Frage ist, wie man "Massenphänomen" definiert. In den USA sind bereits gut zehn Prozent der Xbox-Besitzer online. In Deutschland sind es noch nicht ganz so viele, aber wir holen Monat für Monat auf. Weltweit ist die halbe Million überschritten und zu Weihnachten werden es sicher bereits eine Million Spieler sein. Das ist schon eine respektable Größenordnung und gleichzeitig ein irres Zuwachstempo.

Wenn die Frage lautet, wann auch "Nicht-Spieler" Online-Spiele nutzen werden, dann heißt die Antwort: „Wenn es die richtigen Spiele gibt." Man kann sich da nur langsam, Titel für Titel, an einfachere Games heranarbeiten, z.B. ein Live-Quiz-Spiel oder Ähnliches.

WELCHE PROJEKTE (Z.B. EVENTS, UP- & DOWNLOADS, ZUSATZMISSIONEN, USW.) PLANEN SIE, UM LANGFRISTIG EINE ONLINE-COMMUNITY AUFZUBAUEN?

Boris Schneider-Johne: Etwa alle sechs Monate wird es in Xbox-Live! neue Features geben. Im Herbst stehen beispielsweise ein neuer Einstiegsbildschirm ("Live Now") sowie das Sport-Liga-System XSN Sports an. Für 2004 sind zahlreiche Integrationsmöglichkeiten mit Internetseiten und -foren vorgesehen sowie eine Einbindung des MSN Messengers.

Auch Uploads werden in naher Zukunft möglich sein. Die Online-Gemeinschaft, auf neudeutsch die „Community", ist das Kernstück von Xbox-Live! – und eine Community kann nur dann funktionieren, wenn man ein einheitliches System mit Gamertags und anderen Xbox-Live!-exklusiven Merkmalen anbietet.

PLANEN SIE FÜR DIE ZUKUNFT NICHT SPIELEBEZOGENE ANWENDUNGEN WIE E-MAIL, CHAT, VIDEO CONFERENCING ODER INTERNETBROWSER?

Boris Schneider-Johne: Voice-Chat gab es ja schon immer bei den Spielen, aber ab Herbst wird dies auch ohne ein Spiel möglich sein, und zwar mit dem neuen "Live Now"-Startbildschirm. E-Mail und Webbrowser haben aber auf Xbox nichts verloren, die sind am PC viel praktischer und sinnvoller. Wir schauen uns aber sehr genau an, wie man Voice-Chat und MSN Messenger miteinander verbinden kann.

WIRD ES MIT IHREM SYSTEM MÖGLICH SEIN, GEGEN SPIELER AUF DER GANZEN WELT ANZUTRETEN ODER BESCHRÄNKT SICH DIE SPIELER-COMMUNITY NUR AUF EUROPA BZW. DEUTSCHLAND (STICHWORT SERVER-TRENNUNG)?

Boris Schneider-Johne: Xbox-Live! war und ist ein internationaler Dienst. Wo immer es möglich ist, kann weltweit gespielt werden. Bei einigen Titeln funktioniert es nicht, entweder aufgrund der Unterschiede zwischen PAL- und NTSC-Version oder weil ein Server möglichst nahe beim Spieler benötigt wird (Phantasy Star Online). Aber wie gesagt, bei den meisten Top-Titeln sind Duelle über Kontinente hinweg kein Problem.

BIETET IHR ONLINE-DIENST VORTEILE GEGENÜBER DEN MÖGLICHKEITEN AUF DEM PC UND WENN JA, WELCHE?

Boris Schneider-Johne: Zunächst einmal ist es viel viel einfacher. Viel wichtiger ist aber die höhere Sicherheit. Wie oft muss PC-Software gepatcht werden, um Mogeln zu verhindern? Mit schöner Regelmäßigkeit müssen Betreiber von PC-Netzspielen tausende von Usern wegen Mogeleien ausschließen. Und gehackt wird auf dem PC ständig, sogar am Grafikkartentreiber, um beispielsweise in einem Spiel durch die Wand sehen zu können. Auf Xbox spielen alle Spieler grundsätzlich die gleiche, ungehackte Version. Die Möglichkeiten zum Mogeln sind stark eingeschränkt – so bleibt das Spielen attraktiv.

WELCHES XBOX-LIVE!-SPIEL IST DERZEIT IHR PERSÖNLICHER FAVORIT?

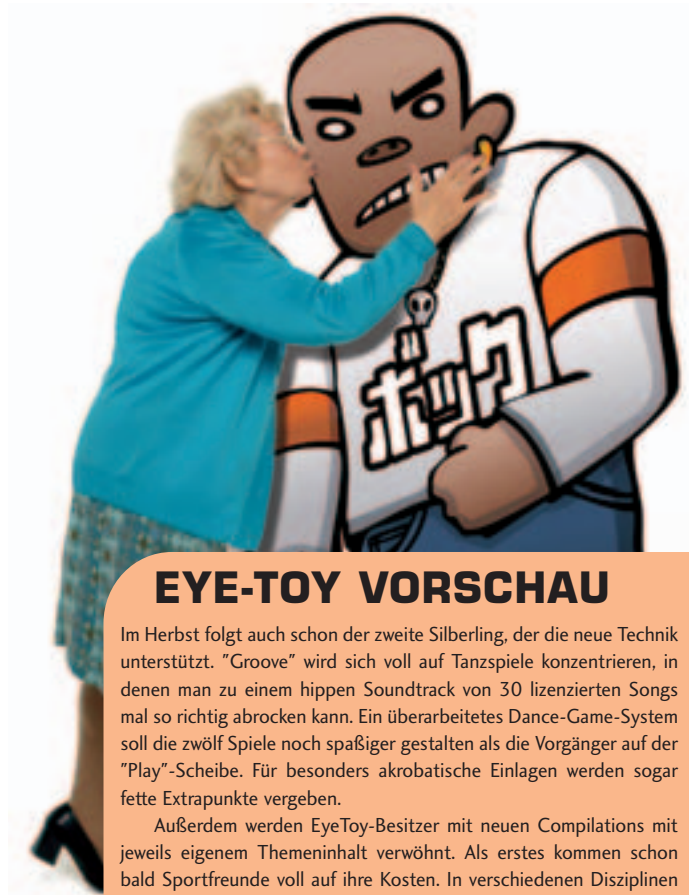
Boris Schneider-Johne: „Midtown Madness 3" macht einen Heidenspaß! Für Weihnachten stehen aber auch Knaller wie „Project Gotham Racing 2" auf dem Programm und bei über 50 lieferbaren Live!-Titeln wird es sehr schwer werden, bei einem Favoriten zu bleiben.

► SPRICH MIT MIR: Das Xbox-Live-Starter-Kit besteht aus zwei Spiele-Demos und diesem Headset.

EyeToy Play

EyeToy – Die heiß begehrte Kamera, die den Controller überflüssig macht!

Für alle unter Ihnen, die noch keinen Schimmer haben, was sich hinter dem simplen Namen EyeToy verbirgt, geben wir nochmals eine kurze Erklärung. Sony's Wunderauge wird einfach an den USB-Anschluss der PS2 gestöpselt und auf dem Fernseher positioniert. Nun stellen Sie sich im richtigen Abstand vor die Glotze – und los gehts! Sony's gewitzte Technik nimmt Sie auf und projiziert Ihr Bild – inklusive aller Verrenkungen – in Echtzeit auf den Bildschirm. Einen Controller brauchen Sie dank der revolutionären Spielsteuerungstechnik nicht. Alle EyeToy Games steuern Sie mit den eigenen Gliedmaßen und sogar bei der Menüführung "kitzeln" Sie runde Schaltflächen, um Befehle zu erteilen! Auf der ersten Compilation namens "Play", wird sofort klar, welch riesiges Spaß-Potenzial in EyeToy steckt!



EYE-TOY VORSCHAU

Im Herbst folgt auch schon der zweite Silberling, der die neue Technik unterstützt. "Groove" wird sich voll auf Tanzspiele konzentrieren, in denen man zu einem hippen Soundtrack von 30 lizenzierten Songs mal so richtig abrocken kann. Ein überarbeitetes Dance-Game-System soll die zwölf Spiele noch spaßiger gestalten als die Vorgänger auf der "Play"-Scheibe. Für besonders akrobatische Einlagen werden sogar fette Extrapunkte vergeben.

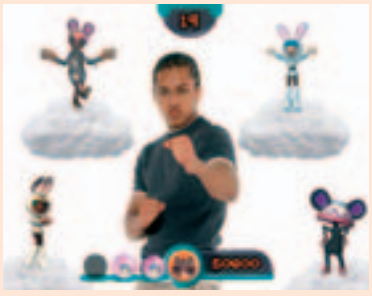
Außerdem werden EyeToy-Besitzer mit neuen Compilations mit jeweils eigenem Themeninhalt verwöhnt. Als erstes kommen schon bald Sportfreunde voll auf ihre Kosten. In verschiedenen Disziplinen sollen sich die Akteure sogar online duellieren können.

KUNG FOO

Prügeln mal anders. Sie werden von links und rechts von kleinen Kung-Fu-Kämpfern attackiert und müssen sich mit Ihren eigenen Fäusten zur Wehr setzen. Haben Sie zwei Runden heil überstanden, gilt es, Bretter mit einem präzisen Schlag zu durchbrechen.

Spaßfaktor ✪✪✪✪✪
Schweißfaktor ✪✪✪✩✩
Zuschauerspaß ✪✪✪✩✩

SLAP STREAM



Beschützen Sie im siebten EyeToy-Himmel kleine Bunnies vor den unflätigen Äffchen, die sich auch auf den Wolken tummeln. Mit gezielten Schlägen räumen Sie die Affen aus dem Weg. Vorsicht: Treffen Sie ein Häschen, schlägt der Blitz ein!

Spaßfaktor ✪✪✪✩✩
Schweißfaktor ✪✪✪✩✩
Zuschauerspaß ✪✪✩✩✩

GHOST CATCHER

Auf dem großeligen Friedhof spukt es! Bereiten Sie dem gespenstischen Treiben ein Ende. Versuchen Sie, die kurz auftauchenden Geister zu erhaschen, bevor diese wieder verschwinden. Mit Ihren Handflächen schalten Sie die kleinen Untoten aus!

Spaßfaktor ✪✪✪✩✩
Schweißfaktor ✪✪✩✩✩
Zuschauerspaß ✪✪✩✩✩

BOXING CHUMP

Im bunten EyeToy-Ring wartet ein angriffslustiger Box-Roboter. Sie stehen seitlich zur Glotze und versuchen, die aufmüpfige Blechdose mit harten Punches auf den Boden zu befördern - vergessen Sie aber Ihre Deckung nicht!

Spaßfaktor ✪✪✪✪✩
Schweißfaktor ✪✪✪✪✩
Zuschauerspaß ✪✪✪✪✩

GEWINNSPIEL

SIND SIE DER EYE TOY SUPERFREAK?

Wir wollen es wissen – und zwar jetzt!

Was ist ihr persönliches Eye-Toy Lieblingsspiel?

Schicken Sie die Antwort an:

CyPress GmbH • EyeToy-Wahnsinn • Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg

Einsendeschluss ist Freitag, der 30. September 2003. Mitarbeiter von CyPress und Sony Computer Entertainment Deutschland dürfen nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Eingesendete Materialien können leider nicht zurückgesendet werden. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

DIE GEWINNE

5 EyeToy-Komplett-Sets, 10 EyeToy Fotokameras, 5 EyeToy-Orange-T-Shirts, 2 EyeToy-Combat-Trousers, 10 EyeToy-String-Bags, 10 EyeToy-Schlüsselanhänger, 5 EyeToy-Shot-Gläser, 10 EyeToy-Postkarten-Sets, 10 EyeToy-Tattoos

BEAT FREAK

Von der Bildschirmmitte aus fliegen CDs auf die vier großen Boxen, die sich in den Ecken befinden. Nun gilt es, die Scheiben genau dann zu treffen, wenn sie über den bunten Membranen liegen, und zwar im Rhythmus der vier lizenzierten Songs!

Spaßfaktor
Schweißfaktor
Zuschauerspaß

MIRROR TIME

Erst denken, dann agieren. In den Ecken des Bildschirms tauchen grüne und rote Blasen auf. Berühren Sie die grünen, meiden Sie die roten! Wäre ja ganz einfach, würde der fiese Big Robo Bro nicht ständig das Spiegelbild irreführend verdrehen.

Spaßfaktor
Schweißfaktor
Zuschauerspaß

BOOGIE DOWN

Sexy Dance-Queen QT tanzt Ihnen ein paar Takte vor und Sie müssen genau wie die Tanzlehrerin die fünf Scheinwerfer im richtigen Moment mit den Händen berühren – im Takt versteht sich. Ist Ihr Timing gut, werden Sie schon mal als "perfect" gelobt.

Spaßfaktor
Schweißfaktor
Zuschauerspaß

UFO JUGGLER

Bringen Sie die EyeToy-Ufos sicher in die Atmosphäre. Zwei Startkuppeln am Boden spucken regelmäßig Raumschiffe aus, die Sie durch vorsichtiges Rubbeln in die richtige Rotation bringen müssen. Jedoch dürfen Sie es nicht übertreiben...

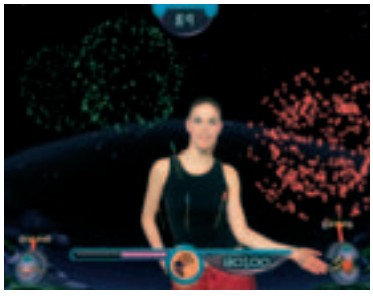
Spaßfaktor
Schweißfaktor
Zuschauerspaß

WISHI WASHI

Putzen macht von nun an Spaß! Natürlich nur auf der PS2 in Verbindung mit Eye-Toy. In "Wishi Washi" ist es Ihre Aufgabe, innerhalb eines Zeitlimits von drei Minuten, so viele Fenster wie möglich zu säubern. Schmutzflecken geben satte Extrapunkte!

Spaßfaktor
Schweißfaktor
Zuschauerspaß

ROCKET RUMBLE



Verschieden farbige Rake-ten werden in den Sternen-himmel geschossen. Ihre Aufgabe ist es, gleichfarbige durch einfaches Antippen zu markieren und mit einem der beiden Auslöser am unteren Bildschirmrand zu zünden. Boom!

Spaßfaktor
Schweißfaktor
Zuschauerspaß

KEEP UPS

In "Keep Ups" müssen Sie das runde Leder so lange wie möglich mit Kopf und Schultern in der Luft halten. Sehr bewegliche Kicker können natürlich auch die Füße benutzen. Treffen Sie die kleinen Zuschauer, kassieren Sie fette Bonuspunkte.

Spaßfaktor
Schweißfaktor
Zuschauerspaß

PLATE SPINNER

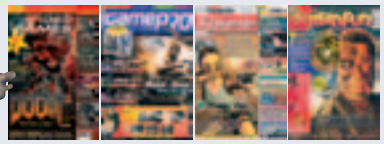
Im tiefsten EyeToy-Dschungel gilt es, vier Teller auf jeweils einem Stab zu jonglieren. Mit Ihren Fingern bringen Sie das Porzellangeschirr in Schwung. Zusätzlich machen Ihnen kleine Affen das Leben schwer, die Sie mit einem Klapps ausschalten.

Spaßfaktor
Schweißfaktor
Zuschauerspaß

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie die unterschiedlichen Wertungen schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME-PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
BRUTE FORCE	2	78%	2,14	2–
DEF JAM VENDETTA	2+	86%	2,31	
DIE SIMS – MEGASTAR	2+		3,26	2
ENTER THE MATRIX	2	70%	2,27 (PC) 2,22 (Xbox, GC) 2,24 (PS2)	1–
FORMEL EINS 2003	2	82%	1,7	
GTA VICE CITY (DT.)	1		2,1	1
HUNTER: THE RECKONING	3			
MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER	2–	73%	–	2+
PHANTASY STAR ONLINE EPISODE 1 & 2	1–	–	–	–
PLANETSIDE	1	–	2,76	–
RED FACTION 2	2	–	2,32	–
RESIDENT EVIL DEAD AIM	2–	67%	1,81	–
RTX RED ROCK	3	70%	–	–
SOCOM U.S. NAVY SEALS	1–	85%	2,12	2
STAR TREK ELITE FORCE 2	2+	–	1,78	–
THE HULK	3	69%	1,68	2–
TOMB RAIDER: ANGEL OF DARKNESS	2+	75%	4,88 (PC) 3,42 (PS2)	2–
TOUR DE FRANCE – CE	5	69%	2,46	–
WAR CRAFT 3: THE FROZEN THRONE	1	–	1,52	1
WARIO WORLD	2–	80%	2,01	1

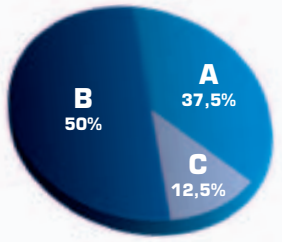
SOMMERHITZE 2003

Wie beeinflusst die Hitzewelle die Spielfreude des VGA-Teams?

A Die Hitze ist mir egal. Ich spiele weiterhin genauso viel.

B Wegen der Wärme geht bei mir mit Zocken nicht so viel.

C Bevor ich draußen schwitze, verzieh ich mich in den Keller und spiele noch mehr.



FRAGE DES MONATS

Finden Sie es okay, dass im Sommer bedeutend weniger Spiele veröffentlicht werden als beispielsweise vor Weihnachten?

A Ja, ich spiele in der Sommerzeit sowieso weniger.

B Nein, ich will immer eine große Auswahl an neuen Spielen haben.

C Ist mir egal, da ich eh nicht so viele Spiele kaufe.

UND SO GEHTS:

Schicken Sie eine Postkarte mit dem Kennbuchstaben (A, B oder C), der auf Sie zutrifft, an: CyPress GmbH • Red. VGA/Frage des Monats • Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg oder schicken Sie eine SMS mit dem Kennbuchstaben an die 82098. Unter den Teilnehmern verlosen wir ein Jahresabo von Videogames Aktuell.

BUCHSTABE per SMS an 82098

max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss: 30.09.2003. Mitarbeiter von CyPress und Nokia dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

PLAYSTATION2-CHARTS

1	EYETOY - PLAY	Genre: Geschicklichkeit / Hersteller: Sony
2	TOMB RAIDER - THE ANGEL OF DARKNESS	Genre: Action-Adventure / Hersteller: Eidos
3	SOCOM - U.S. NAVY SEALS	Genre: Taktik/Action / Hersteller: Sony
4	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Genre: Action-Adventure / Hersteller: Take 2
5	MIDNIGHT CLUB II	Genre: Rennspiel / Hersteller: Take 2
6	ENTER THE MATRIX	Genre: Action / Hersteller: Atari
7	FORMEL EINS 2003	Genre: Rennspiel / Hersteller: Sony
8	SILENT HILL 3	Genre: Horror-Adventure / Hersteller: Konami
9	RESIDENT EVIL: DEAD AIM	Genre: Lightgun-Shooter / Hersteller: Capcom
10	DYNASTY WARRIORS 4	Genre: Taktik / Hersteller: THQ

Die Charts wurden ermittelt von

XBOX-CHARTS

1	SOLDIER OF FORTUNE 2 - DOUBLE	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Activision
2	BRUTE FORCE	Genre: Action / Hersteller: Microsoft
3	MIDNIGHT CLUB II	Genre: Rennspiel / Hersteller: Take 2
4	ENTER THE MATRIX	Genre: Action / Hersteller: Atari
5	BURNOUT 2	Genre: Rennspiel / Hersteller: Acclaim
6	MIDTOWN MADNESS 3	Genre: Rennspiel / Hersteller: Microsoft
7	EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK	Genre: Action / Hersteller: THQ
8	RED FACTION II	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: THQ
9	HALO - COMBAT EVOLVED	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Microsoft
10	BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE	Genre: Rollenspiel / Hersteller: Interplay/Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von

PC-CHARTS

1	TOMB RAIDER - THE ANGEL OF DARKNESS	Genre: Action-Adventure / Hersteller: Eidos
2	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Genre: Action-Adventure / Hersteller: Take 2
3	DIE SIMS DELUXE	Genre: Simulation / Hersteller: EA
4	RADSPORT MANAGER 2003/2004	Genre: Simulation / Hersteller: DTB
5	STAR TREK VOYAGER - ELITE FORCE II	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Activision
6	FREELANCER	Genre: Action-Simulation / Hersteller: Microsoft
7	RISE OF NATIONS	Genre: Strategie / Hersteller: Microsoft
8	VIETCONG	Genre: Ego-Shooter / Hersteller: Take 2
9	TOMB RAIDER - THE ANGEL OF DARKNESS L.E.	Genre: Action-Adventure / Hersteller: Eidos
10	ENCLAVE	Genre: Action / Hersteller: Atari

Die Charts wurden ermittelt von

WELCHE TITEL HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	DTM RACE DRIVER	
	Genre: Rennspiel	**Hersteller:** Codem.
2	FINAL FANTASY X	
	Genre: Rollenspiel	**Hersteller:** Sony
3	GTA 3	
	Genre: Action-Adventure	**Hersteller:** Take 2
4	GRAN TURISMO 3 A-SPEC	
	Genre: Rennsimulation	**Hersteller:** Sony
5	TEKKEN 4	
	Genre: Beat'em-Up	**Hersteller:** Sony
6	CRASH BANDICOOT - DER ZORN DES CORTEX	
	Genre: Jump'n'Run	**Hersteller:** Vivendi
7	GRAN TURISMO CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA	
	Genre: Rennspiel	**Hersteller:** Sony
8	SILENT HILL 2 - DIRECTOR'S CUT	
	Genre: Horror-Adventure	**Hersteller:** Konami
9	SPIDER-MAN: THE MOVIE	
	Genre: Action	**Hersteller:** Activision
10	CRAZY TAXI	
	Genre: Action-Rennspiel	**Hersteller:** Acclaim

Die Charts wurden ermittelt von

GAMECUBE-CHARTS

1	THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER	
	Genre: Adventure	**Hersteller:** Nintendo
2	WARIO WORLD	
	Genre: Jump'n'Run	**Hersteller:** Nintendo
3	SUPER SMASH BROS. PLAYERS CHOICE	
	Genre: Beat'em-Up	**Hersteller:** Nintendo
4	CRASH BANDICOOT - DER ZORN DES CORTEX	
	Genre: Jump'n'Run	**Hersteller:** Vivendi
5	DIE HARD VENDETTA	
	Genre: Ego-Shooter	**Hersteller:** Vivendi
6	SPYRO THE DRAGON - ENTER THE DRAGONFLY	
	Genre: Jump'n'Run	**Hersteller:** Vivendi
7	SONIC ADVENTURE DX - DIRECTORS CUT	
	Genre: Jump'n'Run	**Hersteller:** Atari
8	SKIES OF ARCADIA LEGENDS	
	Genre: Rollenspiel	**Hersteller:** Atari
9	ENTER THE MATRIX	
	Genre: Action	**Hersteller:** Atari
10	MARIO PARTY 4	
	Genre: Partyspiel	**Hersteller:** Nintendo

Die Charts wurden ermittelt von

PC-BUDGET-CHARTS

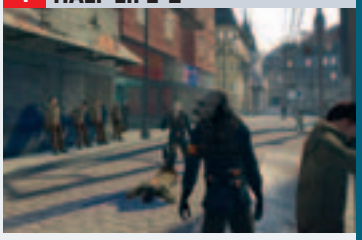
1	WARCRAFT 3: REIGN OF CHAOS	
	Genre: Strategie	**Hersteller:** Vivendi
2	MOORHUHN X	
	Genre: Shooter	**Hersteller:** ak tronic
3	BSS - DIABLO 2: GOLD	
	Genre: Rollenspiel	**Hersteller:** Vivendi
4	STRONGHOLD CRUSADER	
	Genre: Strategie	**Hersteller:** Take 2
5	TONY HAWK`S PRO SKATER 3	
	Genre: Trendsport	**Hersteller:** Activision
6	TROPICO 2 - DIE PIRATENINSEL	
	Genre: Strategie	**Hersteller:** Take 2
7	STRONGHOLD (SC)	
	Genre: Rollenspiel	**Hersteller:** Take 2/ak tronic
8	RED FACTION II	
	Genre: Ego-Shooter	**Hersteller:** THQ
9	HALF-LIFE (DT.): BACK TO GAMES	
	Genre: Ego-Shooter	**Hersteller:** Vivendi
10	GRAND PRIX 4	
	Genre: Rennspiel	**Hersteller:** Atari

Die Charts wurden ermittelt von

VGA LESER-CHARTS

DIE TOP 5

1 HALF-LIFE 2

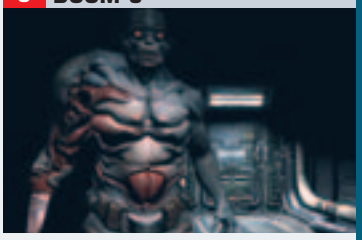


▲ **ENDZEITSTIMMUNG:** "Half-Life 2" sieht fast fotorealistisch düster aus.

2 GRAN TURISMO 4

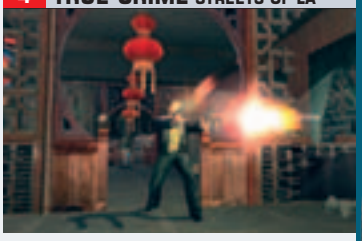
▲ **BILLIG:** Preiswerter als in "GT 4" bekommen Sie 300-PS-Feeling nirgends.

3 DOOM 3



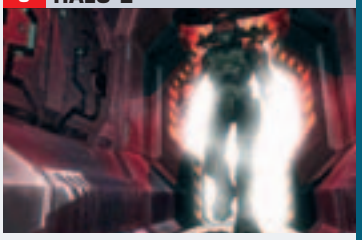
▲ **KRANK:** Der dritte Teil soll noch gruseliger werden als die Vorgänger.

4 TRUE CRIME STREETS OF LA



▲ **DOUBLE-ACTION:** Ex-Cop Nick Kang legt gleich mit zwei Knarren los.

5 HALO 2



▲ **VORFREUDE:** Wir warten sehnsüchtig auf den Xbox-Edelshooter.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier sind Sie der Chef! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele Sie besonders sehnlich erwarten. Dazu präsentieren wir Ihnen die Leser-Charts. Sie können entweder Ihren Wunschkandidaten aus den Leser-Topten wählen oder sich für einen unserer fünf Neuvorschläge entscheiden.

LESER-TOPTEN

1	HALF-LIFE 2		SMS-CODE: VGAHALF
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi Universal	Erscheint: Oktober 2003
2	GRAN TURISMO 4		SMS-CODE: VGAGRAN
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Sony	Erscheint: Frühjahr 2004
3	DOOM 3		SMS-CODE: VGADOOM
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	Erscheint: Frühjahr 2004
4	TRUE CRIME STREETS OF LA		SMS-CODE: VGATRUE
	Genre: Action	Hersteller: Activision	Erscheint: November 2003
5	HALO 2		SMS-CODE: VGAHALO
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft	Erscheint: Frühjahr 2004
6	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER		SMS-CODE: VGAMETAL
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami	Erscheint: 2004
7	SPLINTER CELL – PANDORA TOMORROW		SMS-CODE: VGASPLINTER
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubi Soft	Erscheint: Frühjahr 2004
8	PRO EVOLUTION SOCCER 3		SMS-CODE: VGAPRO
	Genre: Fußball	Hersteller: Konami	Erscheint: November 2003
9	ROGUE SQUADRON 3		SMS-CODE: VGAROGUE
	Genre: Action	Hersteller: Activision	Erscheint: Dezember 2003
10	PRINCE OF PERSIA		SMS-CODE: VGAPRINCE
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubi Soft	Erscheint: November 2003

UNSERE 5 NEUVORSCHLÄGE

neu	CALL OF DUTY		SMS-CODE: VGACALL
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	Erscheint: November 2003
neu	CLUB FOOTBALL		SMS-CODE: VGACLUB
	Genre: Fußball	Hersteller: Codemasters	Erscheint: September 2003
neu	EYE-TOY GROOVE		SMS-CODE: VGAEYE
	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sony	Erscheint: Oktober 2003
neu	DEUS EX: INVISIBLE WAR		SMS-CODE: VGADEUS
	Genre: Action	Hersteller: Eidos	Erscheint: November 2003
neu	NEED FOR SPEED UNDERGROUND		SMS-CODE: VGANEED
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts	Erscheint: November 2003

MITMACHEN UND GEWINNEN!

Wir wollen wissen, welche Spiele Sie am sehnlichsten erwarten. Sie können per Postkarte oder SMS mitmachen. Unter allen Teilnehmern verlosen wir ein cooles MMS-Farbhandy, das Nokia 3510i.

Mitmachen und GEWINNEN

Einsendeschluss: 30.09.2003.
Mitarbeiter von CyPress und Nokia dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Und so gehts:

Teilnahme per Postkarte:

Schreiben Sie den Titel Ihres Favoriten (bitte nur einen Titel nennen) auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

CyPress GmbH
Red. VGA/Most Wanted
Max-Planck-Str. 13

97204 Höchberg

Teilnahme per SMS:

Schreiben Sie NUR DEN SMS-CODE Ihres Favoriten in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.

SMS-Code
per SMS an 82098

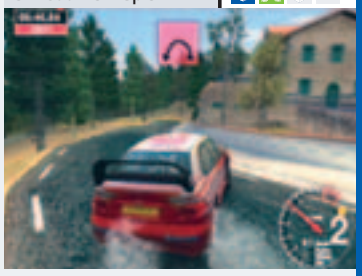
max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

COLIN MCRAE RALLY 04

Offroad-Rennspiel



▲ **SEPTEMBER:** "Colin 4" ist zurzeit das beste Rallye-Spiel für PlayStation2.

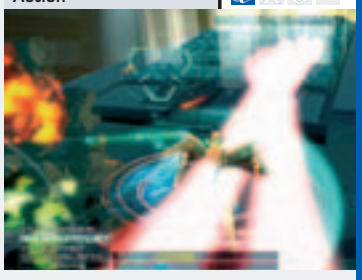
FREEDOM FIGHTERS

Action

▲ **SEPTEMBER:** Der Kalte Krieg erlebt in "Freedom Fighters" eine Renaissance.

Z.O.E.: THE 2ND RUNNER

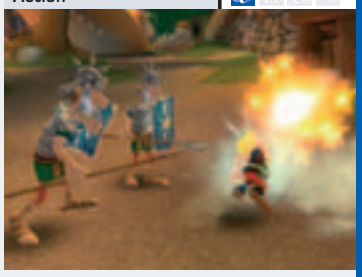
Action



▲ **SEPTEMBER:** Konami zündet in "Z.O.E. 2" ein wahres Grafik-Feuerwerk.

ASTERIX & OBELIX XXL

Action



▲ **OKTOBER:** Die Gallier heizen nun auch den Next-Generation-Römern ein.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Alter Echo	Action-Adventure	THQ	✪✪
Amplitude	Musikspiel	Sony	✪✪
Borussia Dortmund Club Football	Fußball	Codemasters	✪✪
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Take 2	✪
Chaos Legion	Action	Capcom	✪✪
Colin McRae Rally 04	Offroad-Rennspiel	Codemasters	✪✪✪
Dark Chronicle	Rollenspiel	Sony	✪✪✪
Disney's Extreme Skate Adventure	Trendsport	Activision	✪✪
Dragon's Lair 3D	Jump'n'Run	THQ	✪
FC Bayern München Club Football	Fußball	Codemasters	✪✪
Freedom Fighters	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Freestyle MetalX	Offroad-Rennspiel	Konami	✪✪
Gladius	Rollenspiel	Activision	✪✪
Gremlins	Action	BigBen	✪
Hardware – Online Arena	Action	Sony	✪✪
HSV Club Football	Fußball	Codemasters	✪✪
Judge Dredd vs Judge Death	Action	Vivendi	✪✪
Mace Griffin Bounty Hunter	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪
Madden NFL 2004	American Football	Electronic Arts	✪✪✪
NHL 2004	Eishockey	Electronic Arts	✪✪
Reel Fishing III	Angelspiel	Ubi Soft	✪
Run Like Hell	Action	Avalon	✪✪
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	Electronic Arts	✪✪✪
Splashdown 2: Rides Gone Wild	Action-Rennspiel	THQ	✪✪
The Great Escape – Gesprengte Ketten	Action-Adventure	Take 2	✪✪
Tiger Woods PGA Tour 2004	Golf	Electronic Arts	✪✪
Warhammer 40.000 Fire Warrior	Ego-Shooter	THQ	✪✪
Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses	Strategie	Konami	✪✪
Zone of the Enders: The 2nd Runner	Action	Konami	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Asterix & Obelix XXL	Action	Atari	✪✪✪
Baphomets Fluch 3	Adventure	THQ	✪✪
Barbarian	Action	Avalon	✪✪
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	Rollenspiel	Avalon	✪✪✪
Bomberman Kart	Action-Rennspiel	Konami	✪✪
Breath of Fire: Dragon Quarter	Rollenspiel	Capcom	✪✪
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds	Action	Vivendi	✪✪
Conflict: Desert Sabre	Action	Sony	✪✪
Daredevil	Action	THQ	✪✪
Destruction Derby Arenas	Action-Rennspiel	Sony	✪✪
Dog's Life	Geschicklichkeit	Sony	✪✪
Fallout: Brotherhood Of Steel	Rollenspiel	Avalon	✪✪✪
FIFA Football 2004	Fußball	Electronic Arts	✪✪
Findet Nemo	Geschicklichkeit	THQ	✪✪
Freaky Flyers	Action-Rennspiel	Konami	✪✪
Galdiator – Schwert der Rache	Action	Acclaim	✪✪
Galidor Defenders Of The Outer Dimension	Jump'n'Run	Electronic Arts	✪
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	✪✪

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

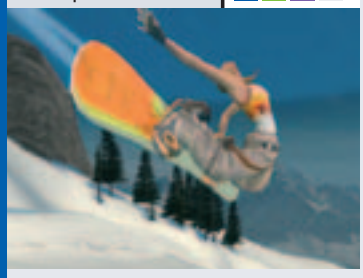
TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
KYA: Dark Lineage	Action	Atari	✪✪
Legends of Wrestling 3	Beat'em-Up	Acclaim	✪
My Street	Geschicklichkeit	Sony	✪✪
NBA Jam 2004	Basketball	Acclaim	✪✪
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	✪✪
NHL Hitz Pro	Eishockey	Konami	✪✪
Racing Simulation 3	Rennsimulation	Ubi Soft	✪✪
Raging Blades	Rollenspiel	Wanadoo	✪
Sphinx and the cursed Mummy	Action-Adventure	THQ	✪✪
SSX 3	Trendsport	Electronic Arts	✪✪✪
This is Football 2004	Fußball	Sony	✪✪
Tom Clancy's Rainbow Six 3	Action	Ubi Soft	✪✪
XIII	Ego-Shooter	Ubi Soft	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	Ubi Soft	✪✪
Conflict: Desert Storm 2	Action	Take 2	✪✪
Der Herr der Ringe 3 – Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	Electronic Arts	✪✪
Headhunter 2	Action-Adventure	Sega	✪✪
Jak 2: Renegade	Jump'n'Run	Sony	✪✪✪
James Bond 007: Alles oder Nichts	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	✪✪✪
Maximo Vs Army of Zin	Action	Capcom	✪✪
Medal Of Honor Rising Sun	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪✪
Need for Speed Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubi Soft	✪✪✪
Pro Evolution Soccer 3	Fußball	Konami	✪✪✪
Secret Weapons over Normandy	Simulation	Activision	✪✪
Spy Hunter 2	Action-Rennspiel	Konami	✪✪
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	Action	Atari	✪✪
The Italian Job	Action-Rennspiel	Eidos	✪✪
Tiger & Dragon	Action-Adventure	Ubi Soft	✪✪
Tony Hawk's Underground	Trendsport	Activision	✪✪✪
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	✪✪✪
WRC 3	Offroad-Rennspiel	Sony	✪✪
WWE SmackDown! Here comes the Pain!	Wrestling	THQ	✪✪

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

SSX 3

Trendsport



▲ **OKTOBER:** Die schwarzen Pisten und Steilhänge sind schon präpariert!

JAK 2: RENEGADE

Jump'n'Run

▲ **NOVEMBER:** Die beiden ungleichen Freunde erleben wieder Abenteuer.

PRO EVOLUTION SOCCER 3

Fußball

▲ **NOVEMBER:** Der Fußball-König geht in die dritte Meister-Saison.

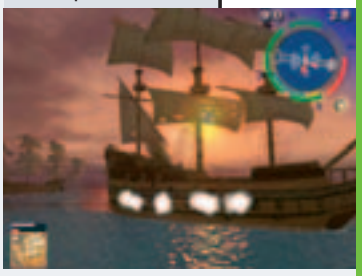
MEDIA GAMES
weitere Infos unter www.media-games.net
Berlin
PLZ:13507
U-Bahnstation: Alt-Tegel
Alt -Tegel 11
X-Box gebraucht + Spiel 169,95€
PS2 gebraucht + Spiel 159,95€
NGC gebraucht + MC + Spiel 149,95€
+ 1000 Playstation Spiele
+ 200 Nintendo 64 Spiele
+ 200 Dreamcast Spiele
+ 200 Game Boy Advance Spiele
+ 150 GameCube Spiele
+ 220 X-Box Spiele
+ 550 Playstation 2 Spiele
PC-Spiele auf Anfrage
Ausserdem führen wir ein große Auswahl an Zubehör für alle Konsole wie z.B.: Memory Card, Controller, RGB-Kabel etc.
Bitte fordern sie unsere kostenlosen Spielelisten an, für FSK 18 Liste, benötigen wir eine Kopie ihres Personalausweises!
Besuchen sie auch unseren Laden in Berlin Tegel
Öffnungszeiten: Mo-Sa 10-20 Uhr
Bestell-Hotline : 030/43776555

HIGHLIGHTS

XBOX

FLUCH DER KARIBIK

Rollenspiel



▲ **SEPTEMBER:** Auf hoher See kämpfen die Piraten um die Schätze der Welt.

SOUL CALIBUR 2

Beat'em-Up

▲ **SEPTEMBER:** Die neue Beat'em-Up-Referenz kommt für alle Konsolen.

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2

Rollenspiel

▲ **OKTOBER:** Teil 1 übertraf bereits auf der PlayStation2 alle Erwartungen.

XIII

Ego-Shooter

▲ **OKTOBER:** Der Ubi-Soft-Shooter setzt auf den comicartigen Cel-Shading-Look.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Alter Echo	Action-Adventure	THQ	✪✪
Arsenal London Club Football	Fußball	Codemasters	✪✪
Borussia Dortmund Club Football	Fußball	Codemasters	✪✪
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Take 2	✪
Colin McRae Rally 04	Offroad-Rennspiel	Codemasters	✪✪✪
Disney's Extreme Skate Adventure	Trendsport	Activision	✪✪
Dragon's Lair 3D	Jump'n'Run	Ubi Soft	✪
FC Bayern München Club Football	Fußball	Codemasters	✪✪
Fluch der Karibik	Rollenspiel	Ubi Soft	✪✪
Freedom Fighters	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Freestyle Metal X	Offroad-Rennspiel	Konami	✪✪
Gladius	Rollenspiel	Activision	✪✪
HSV Club Football	Fußball	Codemasters	✪✪
Judge Dredd vs Judge Death	Action	Vivendi	✪✪
Juventus Turin Club Football	Fußball	Codemasters	✪✪
Mace Griffin Bounty Hunter	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪
Madden NFL 2004	American Football	Electronic Arts	✪✪✪
NHL 2004	Eishockey	Electronic Arts	✪✪
Otogi: Myth of Demons	Action	Sega	✪✪
Outlaw Volleyball	Volleyball	NBG	✪
Run Like Hell	Action	Avalon	✪✪
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	Electronic Arts	✪✪✪
Tiger Woods PGA Tour 2004	Golf	Electronic Arts	✪✪
WWE Raw 2	Wrestling	THQ	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Baphomets Fluch 3	Adventure	THQ	✪✪
Barbarian	Action	Avalon	✪✪
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	Rollenspiel	Avalon	✪✪✪
Bionicle The Game	Action-Adventure	Electronic Arts	✪
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds	Action	Vivendi	✪✪
Dino Crisis 3	Action	Capcom	✪✪
Drome Racers	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪
Dungeons & Dragons Heroes	Rollenspiel	Atari	✪✪
Fallout: Brotherhood Of Steel	Rollenspiel	Avalon	✪✪✪
FIFA Football 2004	Fußball	Electronic Arts	✪✪
Findet Nemo	Geschicklichkeit	THQ	✪✪
Freaky Flyers	Action-Rennspiel	Konami	✪✪
Galdiator – Schwert der Rache	Action	Acclaim	✪✪
Harry Potter Quidditch WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	✪✪
Legends of Wrestling 3	Beat'em-Up	Acclaim	✪
NBA Jam 2004	Basketball	Acclaim	✪✪
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	✪✪
NHL Hitz Pro	Eishockey	Konami	✪✪
SSX 3	Trendsport	Electronic Arts	✪✪✪
SWAT Global Strike Team	Shoot'em-Up	Vivendi	✪✪
Wallace & Gromit	Action-Adventure	Konami	✪✪
Worms 3D	Strategie	Sega	✪✪
XIII	Ego-Shooter	Ubi Soft	✪✪

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

MADDEN NFL 2004

American Football

▲ **SEPTEMBER:** Football für Könner: Das neue "Madden" ist perfekt!

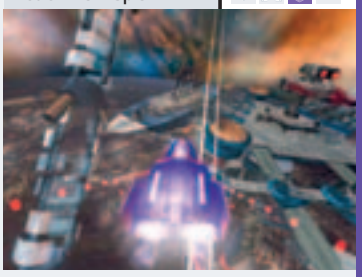
1080° AVALANCHE

Action

▲ **OKTOBER:** Kann das neue "1080°" mit EAs "SSX 3" mithalten?

F-ZERO GX

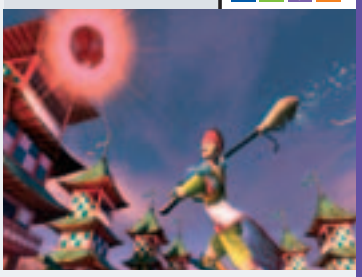
Action-Rennspiel



▲ **OKTOBER:** "F-Zero" wurde bei Sega entwickelt. Das Ergebnis überzeugt.

HARRY POTTER QUIDDITCH WM

Geschicklichkeit



▲ **OKTOBER:** Quidditch ist unter den Zauberlehrlingen sehr beliebt.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Take 2	✪
Disney's Extreme Skate Adventure	Trendsport	Activision	✪✪
Dragon's Lair 3D	Jump'n'Run	THQ	✪
Freedom Fighters	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Gladius	Rollenspiel	Activision	✪✪
Madden NFL 2004	American Football	Electronic Arts	✪✪✪
NHL 2004	Eishockey	Electronic Arts	✪✪
Soul Calibur 2	Beat'em-Up	Nintendo	✪✪✪
Super Bust a Move All Stars	Geschicklichkeit	Ubi Soft	✪✪
Tiger Woods PGA Tour 2004	Golf	Electronic Arts	✪✪
Tom Clancy's Rainbow Six Raven Shield	Ego-Shooter	Ubi Soft	✪✪
Viewtiful Joe	Action	Capcom	✪✪
WWE WrestleMania XIX	Wrestling	THQ	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
1080° Avalanche	Trendsport	Nintendo	✪✪✪
Barbarian	Action	Avalon	✪✪
Billy Hatcher and the Giant Egg	Jump'n'Run	Sega	✪✪
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds	Action	Vivendi	✪✪
Disney Party	Partyspiel	Electronic Arts	✪✪
Dragonball Z Budokai	Action	Bandai	✪✪
FIFA Football 2004	Fußball	Electronic Arts	✪✪
Findet Nemo	Geschicklichkeit	THQ	✪✪
F-Zero GX	Action-Rennspiel	Nintendo	✪✪✪
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	✪✪
NBA Jam 2004	Basketball	Acclaim	✪✪
Sphinx and the Cursed Mummy	Action-Adventure	THQ	✪✪
SSX 3	Trendsport	Electronic Arts	✪✪✪
Worms 3D	Strategie	Sega	✪✪

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Disney Party	Partyspiel	Electronic Arts	✪✪
FIFA Football 2004	Fußball	Electronic Arts	✪✪
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	✪✪
Top Gun CZ	Shoot'em-Up	Avalon	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Beyblade	Kids-Software	Atari	✪✪
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Action-Adventure	Ubi Soft	✪✪
Der Herr der Ringe 3 – Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Harvest Moon: Friends of the Mineral Town	Simulation	Ubi Soft	✪✪
Looney Tunes Back In Action	Jump'n'Run	Electronic Arts	✪✪
Need for Speed: Porsche Unleashed	Action-Rennspiel	Ubi Soft	✪✪
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubi Soft	✪✪✪
SSX 3	Trendsport	Electronic Arts	✪✪✪
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	Action	Atari	✪✪

HIGHLIGHTS

PC

C&C GENERÄLE

Strategie

▲ **SEPTEMBER:** Die entschärfte "Generäle"-Version ist ab 16 erhältlich.

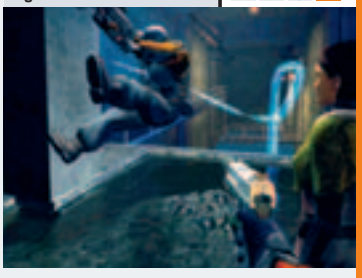
STAR WARS JEDI ACADEMY

Action

▲ **SEPTEMBER:** Auf der Jedi-Schule werden sogar Androiden ausgebildet.

HALF-LIFE 2

Ego-Shooter



▲ **OKTOBER:** Einer der beliebtesten Ego-Shooter kehrt dieses Jahr zurück!

WORLD OF WARCRAFT

Rollenspiel

▲ **OKTOBER:** Tolle Fantasy-Schlachten erwarten Sie in "World of Warcraft".

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2003			
Battlefield 1942 Secret Weapons of WW2	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Celebrity Deathmatch	Beat'em-Up	Take 2	✪
Command & Conquer Generäle	Strategie	Electronic Arts	✪✪✪
Counterstrike: Condition Zero	Action	Vivendi	✪
Dragon's Lair 3D	Jump'n'Run	THQ	✪
F1 2002 Classic	Formel1-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪
Fluch der Karibik	Rollenspiel	Ubi Soft	✪✪
Freedom Fighters	Action	Electronic Arts	✪✪✪
IndyCar Series	Rennsimulation	Codemasters	✪✪
Lionheart	Rollenspiel	Avalon	✪✪
Lord of the Realm 3	Strategie	NBG	✪✪
Madden NFL 2004	American Football	Electronic Arts	✪✪✪
NHL 2004	Eishockey	Electronic Arts	✪✪
PainKiller	Ego-Shooter	Dreamcatcher	✪✪
Rebels – The Alcatraz Project	Strategie	BigBen	✪✪
Sim City 4 Rush Hour	Strategie	Electronic Arts	✪✪
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	Action	Activision	✪✪✪
The Temple of Elemental Evil	Rollenspiel	Atari	✪✪
Tiger Woods PGA Tour 2004	Golf	Electronic Arts	✪✪
Torres	Denkspiel	NBG	✪✪
Warhammer 40000 Fire Warrior	Ego-Shooter	THQ	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Apocalyptica	Action	Konami	✪✪
Baphomets Fluch 3	Adventure	THQ	✪✪
Bionicle The Game	Action-Adventure	Electronic Arts	✪
Bratz Dolls	Tanzspiel	Ubi Soft	✪
Commandos 3: Destination Berlin	Action	Eidos	✪✪
Empires: Die Neuzeit	Strategie	Activision	✪✪
FIFA Football 2004	Fußball	Electronic Arts	✪✪
Findet Nemo	Geschicklichkeit	THQ	✪✪
Galidor Defenders Of The Outer Dimension	Jump'n'Run	Electronic Arts	✪
Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪
Halo	Ego-Shooter	Microsoft	✪✪✪
Harry Potter Quidditch-WM	Geschicklichkeit	Electronic Arts	✪✪
Horizons: Empire of Istaria	Adventure	Atari	✪✪
Lock On: Air Combat Simulation	Flugsimulation	Ubi Soft	✪✪
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	✪✪
Railroad Tycoon 3	Strategie	Take 2	✪✪
Republic – The Revolution	Strategie	Eidos	✪✪
Shadowbane	Rollenspiel	BigBen	✪✪
Silent Hill 3	Horror-Adventure	Konami	✪✪✪
Sinbad: Legend of the Seven Seas	Adventure	Atari	✪✪
Super Power 2	Strategie	Dreamcatcher	✪
World Championship Snooker 2003	Billard	Codemasters	✪
World of Warcraft	Rollenspiel	Vivendi	✪✪✪
Worms 3D	Strategie	Sega	✪✪
XIII	Ego-Shooter	Ubi Soft	✪✪
Yager	Action	THQ	✪✪

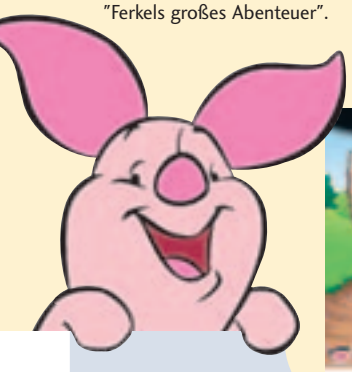
DAS VGA-GEWINNSPIEL

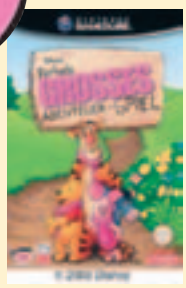
Beantworten Sie unsere Frage und gewinnen Sie insgesamt 36 wertvolle Preise von Atari, EA Sports, Take 2 und Terratec!

TAKE 2

Fünf Spielpakete stiftet Take 2: Die Gewinner bekommen mit "Tropico 2" (PC) und "Age of Wonders: Shadow Magic" je zwei erstklassige Strategie-Titel sowie die höchst witzige Gamecube-Umsetzung des Disney-Streifens "Ferkels großes Abenteuer".

GESAMTWERT 600 €





TERRATEC

Zehnmal gibt es die Surround-Soundkarte "Aureon 5.1 Fun Games" von Terratec zu gewinnen, mit der es bei Spielen und DVD-Filmen erst so richtig fetzt. Mit im Paket ist ein Spiele-Bundle der absoluten Spitzenklasse: "WarCraft 3", "Splinter Cell" und "Morrowind" gehören durch die Bank zu den besten PC-Spielen der letzten Jahre.

GESAMTWERT 800 €

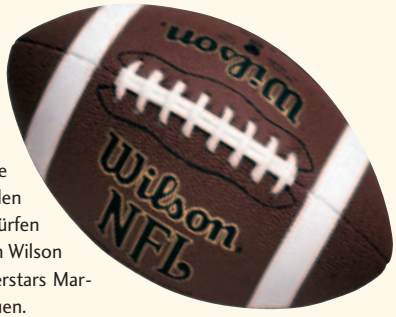
ATARI

Über ein Schmuckstück der besonderen Art dürfen sich zwei Gewinner freuen. Zusammen mit Atari verlosen wir zwei ausgewachsene, dem Vorbild bis ins Detail nachempfundene "Enclave"-Schwerter in Originalgröße!

GESAMTWERT 800 €

EA SPORTS

Touchdown! Für Anhänger des amerikanischen Nationalsports verlosen wir fantastische Preise. Fünf glückliche Gewinner erhalten jeweils ein "Madden NFL 2004" für die PS2, zwei weitere dürfen sich über je einen Original-Football von Wilson sowie ein Replika-Jersey des NFL-Superstars Marshall Faulk von den St. Louis Rams freuen.



GESAMTWERT 600 €

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viel Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

■ **Teilnahme per Postkarte:**
Schreiben Sie den Lösungsbetrag auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

CyPress GmbH • VGA-Gewinnspiel Oktober
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

■ **Teilnahme per SMS:**
Schreiben Sie den Lösungsbetrag in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.

Lösungsbetrag
per SMS an 82098

max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss: 30.09.2003. Mitarbeiter von CyPress, Atari, Take 2, Electronic Arts und Terratec dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

TESTKOMPETENZ VGA

Die Testexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieletests zu finden ist.

VGA TOP-HIT: Besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung. Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.

▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DAS TESTERGEBNIS

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 800 MHz	Proz. 1,4 GHz	Proz. 2,0 GHz
RAM 128 MB	RAM 256 MB	RAM 512 MB
TNT2/Geforce 1	Geforce 2/4MX	Geforce 3/4

ALLGEMEINES: Neben der Abbildung der Spielehülle finden Sie an dieser Stelle die wichtigsten Fakten über das getestete Spiel: Genre, Anzahl der Spieler und Hersteller. Ebenfalls hier zu finden sind Angaben über die Onlinefähigkeit, die Langzeitmotivation und darüber, ob der Schwierigkeitsgrad einstellbar ist.

AUSSTATTUNG: Welche Hardware unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern? Auf diese Fragen erhalten Sie hier Antwort.

PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Auch nicht die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle nennen wir nochmals ihre wichtigsten Vor- und Nachteile. Und decken schonungslos auf, was gut und was voll daneben ist.

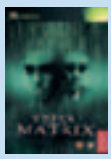
TECHNIK: Weisen Bild oder Ton des getesteten Spiels Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Hier finden Sie Hinweise auf eine 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild des Spiels.

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

TESTERGEBNIS

ENTER THE MATRIX

System	PS2	Xbox	GC	PC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Maus/Tastatur-Unterstützung nur bei PC. Patch für PC-Version unter www.pcwelt.de/news/spiele/31154/				



Genre	Action
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	gering
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.enterthematrixgame.de	

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	nach dem Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	ca. 8 Std.

Pro & Contra ▲	Coole Matrix-Atmosphäre
▲	Spektakuläre Bullettime-Fights
▼	Detailfehler und altbackene Optik
▼	Nur englische Sprachausgabe
Bild	Nett anzusehender Verwisch-Effekt bei Zeitlupe — GRAFIK 3+
Ton	Unsaubere Musikübergänge, schlampige Abmischung — SOUND 2+
16	Action in besonderer Atmosphäre, aber auch mit besonders vielen Patzern. Kein Topspiel, Matrix.Fans werden aber gut unterhalten. — WERTUNG 2

FAZIT UND BENOTUNG: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung in wenigen Worten sowie die abschließende Bewertung im Schulnotensystem. Zusätzlich sehen Sie darüber noch die Einzelnoten für Grafik und Sound.

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
BATTLEFIELD 1942: SECRET WEAPONS	62	PC
CHAOS LEGION	60	PS2
COLIN MCRAE RALLY 4	50	PS2, Xbox
DER HERR DER RINGE: 2 TÜRME	64	PS2, Xbox, GC
FIFA FOOTBALL 2003	66	PS2, Xbox, GC, PC
FLUCH DER KARIBIK	52	Xbox, GC, PC
FREEDOM FIGHTERS	46	PS2, Xbox, GC, PC
GHOST RECON: ISLAND THUNDER	62	PC
HUNTER: THE RECKONING WAYWARD	60	PS2
JAMES BOND 007: NIGHTFIRE	66	PS2, Xbox, GC, PC
MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	64	PS2, Xbox, GC
NO MANS LAND	61	PS2, Xbox, GC, PC
SOUL CALIBUR 2	54	PS2, Xbox, GC
STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC	58	Xbox, GC, PC
THE GETAWAY	68	PS2
WORLD RACING	48	PS2, Xbox, PC
Z.O.E.: THE 2ND RUNNERS	56	PS2, Xbox, GC
REST	68	PS2, Xbox, GC, PC

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Spiele, die auch Gegnerschaft und Wettbewerb beinhalten, wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich, so dass keine emotionale Überforderung der Kinder ab Grundschulalter zu befürchten ist. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch ihre Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu stressig für Vorschulkinder. Oft sind sie ab 8-10 Jahren auch komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Hier spielen kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben bereits eine größere Rolle, deren Bewältigung man Grundschulkindern nicht mehr zumuten möchte. Den 12-15jährigen dagegen wird durchaus zugetraut, den Charakter des Szenarios eindeutig als Spielangebot zu reflektieren. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen- und Mythenwelten zu spielen. Eine klare Unterscheidung zwischen Spielverhalten und Alltagsverhalten erscheint bei in dieser Weise eingestuften Titeln für Heranwachsende im mittleren Schulalter besonders aufgrund von zurückhaltender Visualisierung von Kampffolgen möglich und wahrscheinlich.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel sind erforderlich. Rasante bewaffnete Action, mitunter auch gegen menschenähnliche Gegner, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen, vermitteln eine größere Identifikationsmöglichkeit mit dem Spielgeschehen. Für die Bewertung ist von Bedeutung, ob dennoch ausreichende Distanz von angebotenen Denk- und Handlungsmustern aufgebaut werden kann.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Das gesamte einseitig gewaltträchtige Spielkonzept sowie die effektvoll programmierte Visualisierung und Soundgestaltung der Folgen von Action (menschlich gestaltete Gegner) löst Befürchtungen schädigender Wirkungen sowohl für Kinder als auch für Jugendliche aus. Die Gutachtergremien gelangen zu der Überzeugung, dass bei Einreichung eines Indizierungsantrages bei der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPjS) nach Erscheinen des Titels auf dem deutschen Markt eine Indizierung wahrscheinlich wäre.

FREEDOM FIGHTERS

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

So machen Taktik-Shooter Spaß: Mit leicht zu dirigierenden Freiheitskämpfern erobern Sie ein apokalyptisches New York zurück.

▲ **DECKUNG:** Wir platzieren unseren Helden hinter diesem Container. Unsere Kameraden überwachen die Flanken.

▲ **AUFTEILEN:** In diesem unwegsamen Gelände verteilen Sie Ihre Truppe hinter den großen Mauerstücken. Sobald die gegnerische Verteidigungslinie angekratzt ist, müssen Sie nur noch zum Angriff blasen und die Stellung der sowjetischen Armee gehört Ihnen.

▲ **EXPLOSION:** Mit einer geschickt platzierten Ladung C4 jagen wir diesen russischen Helikopterlandeplatz in die Luft.

▲ **EFFEKTIV:** Gegen dieses Geschütz haben die feindlichen Truppen keine Chance.

▲ **VORAUSSCHAUEND:** Während die Soldaten die Stellung halten, sprengen Sie einen nahen Strommasten in die Luft.

Wenn sogar friedliebende Klempner urplötzlich zu den Waffen greifen, dann läuft in der Welt etwas gewaltig schief. Nein, wir sprechen hier nicht von einem neuen "Super Mario"-Shooter aus dem Hause Nintendo – unser rebellierender "Gas-Wasser-Sch****"-Installateur entsprang den kreativen Köpfen der "Hitman 2"-Erfinder von IO Interactive.

STORY: Dabei wollte der Handwerker doch nur seinem Job erledigen und zusammen mit seinen Bruder ein verstopftes Rohr in der Wohnung von Isabella Angelina reinigen. Er konnte ja nicht ahnen, dass es sich bei dieser mysteriösen Person um eine der führenden "Sowjetunion-Gegnerinnen" handelt. In der Vergangenheit lief hier nämlich so einiges schief, so dass in diesem fiktiven Universum nun die Sowjetunion über die ganze Welt herrscht. Lediglich die USA leisten der gigantischen Militärmacht noch Widerstand. Doch zurück zu unseren beiden Klempnern. Irgendwie scheint es nicht ihr Tag zu sein. Zuerst treffen sie ihre Kundin nicht an und dann stürmen urplötzlich russische Truppen in die Wohnung und über ganz Manhattan kreisen schwer bewaffnete Kampfhubschrauber – Invasion!

SPIEL: An dieser Stelle übernehmen Sie die Kontrolle über den Helden. Lediglich mit einer Rohrzange bewaffnet, stürmen Sie in den Flur und ziehen dort einem russischen Offizier, der gerade unschuldige Zivilisten verhört, mit ihrer schlagkräftigen Waffe einen neuen Scheitel. Der Rebellenanführer Mr. Jones ist von dieser Tat derart beeindruckt, dass er Sie zum Versteck der Widerstandsbewegung führt. Der Weg dorthin gestaltet sich wie eine Art Hindernislauf und dient gleichzeitig als Trainingskurs. Hier wird erklärt, wie Sie klettern, Waffen aufnehmen und – dank der automatischen Zielerfassung – präzise schießen. Das Repertoire an Schießeisen erweitert sich mit jeder neuen Mission. Sie finden Pistolen, Sturmgewehre und sogar Raketenwerfer.

Jedoch dürfen Sie davon immer nur eine Pistole und ein Gewehr mit sich herumtragen. Ist ein Ballermann leer geschossen, nehmen Sie einfach eine Waffe der Widersacher auf. In einem Menü finden Sie auch Medi-Packs, mit denen Sie sich nicht nur um ihr eignes leibliches Wohl kümmern, sondern auch verwundeten Kameraden wieder auf die Beine helfen können. Für jede gute Tat und für jeden erledigten Missions-Parameter erhalten Sie Charisma-Punkte – diese sind für Ihre Karriere überaus wichtig.

Ohne eine gehörige Portion Charisma folgen Ihrem Helden nämlich keine Untergrundkämpfer.

▲ **GESCHAFFT:** Sobald die Flagge gehisst ist, gilt die Mission als erledigt.

▲ **NACHSCHUB:** In finsteren kleinen Gassen rekrutieren Sie neue Freiheitskämpfer.

▲ **ZU BEFEHL:** Aus der Ego-Perspektive dirigieren Sie Ihre Soldaten zielgenau.

▲ **INVASION:** In der ersten Mission eilen Sie noch im biederen Latzhosen-Dress durch eine chaotische Stadt. Von Hubschraubern gehetzt, verfolgen Sie den mysteriösen Mr. Jones, der Sie in das unterirdisch gelegene Hauptquartier der Widerstandsbewegung führt.

▲ **CHARISMA:** Für jeden Gefangenen, den Sie befreien, bekommen Sie zusätzliche Charisma-Punkte gutgeschrieben.

▲ **GEKNACKT:** Mit Ihrer Rohrzange brechen Sie dieses Gefängnis auf. Zuerst müssen Sie den elektrischen Zaun deaktivieren.

Eine eingeblendete Energie-Leiste gibt zu erkennen, wie viele Charisma-Punkte Sie schon besitzen. Jedes Mal, wenn sich die Leiste komplett gefüllt hat, dürfen Sie einen weiteren Soldaten befehligen. Während der Mission erteilen Sie die Befehle über drei Tasten. Mit der Viereck-Taste geben Sie den Befehl zum Rückzug, mit der Dreieck-Taste blasen Sie zum Angriff und mit der Kreis-Taste verteidigen Sie die Stellung.

Wird dabei die jeweilige Taste lange gedrückt, folgt das ganze Team dem Befehl. Tippen Sie die Tasten nur kurz an, folgt nur ein Krieger dem Kommando. Die L3-Taste schaltet Ihre Sicht in eine Ego-Perspektive. Mit dem Fadenkreuz in der Mitte des Bildschirms lassen sich nicht nur die Widersacher manuell anvisieren, auch Ihr Team können Sie mit Hilfe der drei Befehlstypen an die angepeilte Stelle dirigieren. So verteilen Sie Ihre Einsatztruppe präzise im unwegsamen Terrain und können gegnerische Stellungen mit Ihrer ganz persönlichen Kriegstaktik dem Erdboden gleich machen.

Das Missions-Design gestaltet sich nicht besonders abwechslungsreich. Meist ist es Ihre Aufgabe, eine feindliche Stellung zu erobern und dort die amerikanische Flagge zu hissen. Zusätzliche Nebenaufgaben, wie beispielsweise das Sprengen eines Hubschrauberlandeplatzes oder die Befreiung entführter Soldaten, müssen nicht zwingend erledigt werden. Als Belohnung winken aber zusätzliche Charisma-Punkte. Jedoch reichen die Programmierer in regelmäßigen Abständen das ein oder andere Missions-Highlight. Mal müssen Sie als Einzelkämpfer unerkannt durch ein feindliches Lager schleichen und dort einen guten Platz für ein Attentat mit dem Scharfschützengewehr suchen oder fluchtartig aus der Rebellen-Basis fliehen, die von Feinden überrannt wird – Klasse!

FAZIT: Bereits mit "Hitman 2" hat uns IO Interactive eine wahre Augenweide geliefert. Für "Freedom Fighters" wurde diese Technik noch verfeinert. Das Ergebnis kann sich wirklich sehen lassen. Schon während des Trainings-Levels stürmen Dutzende von Menschen durch die Straßen, Häuser stürzen ein und Bomben reißen tiefe Krater in den Asphalt – selten haben wir ein derart packendes und gleichermaßen motivierendes Spielerlebnis gehabt. Besonders die taktischen Elemente, ohne die Ihnen selbst auf dem leichtesten Schwierigkeitsgrad keine Mission gelingt, funktionieren ganz hervorragend. Dieser Action-Titel gehört in jede Sammlung! MH

TESTERGEBNIS

FREEDOM FIGHTERS

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	19.09.	19.09.	19. 09.	19.09.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro

Zu beachten: Bis auf wenige kleine Details sind die Versionen grafisch nahezu identisch.

Genre	Taktik/Action
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.eagames.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☑	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	15+ Std.

Pro & Contra
▲ Grandiose Level-Grafik
▲ Übersichtliches Kommando-Interface
▼ Teilweise etwas hektisch
▼ Etwas dünne Handlung

Bild: PC-Version mit diversen Auflösungen 16:9-Modus — **GRAFIK 1**

Ton: Xbox-Version: Dolby Digital 5.1 — **SOUND 1–**

16 Freigegeben ab 16 Jahren. usk

Imposante Grafik, simple Spielmechanik und eine spannende Handlung – "Freedom Fighters" ist in jeder Hinsicht ein beeindruckendes Videospiel.

WERTUNG 1–

WORLD RACING

Massig PS allein machen auch nicht glücklich: Die gebremst dynamische Jagd nach dem Sieg verleiht diesem Rennspiel Ausflugscharakter.

▲ **AUFPOLIERT:** Bei der PC-Version schimmern die Lackierungen auf Wunsch mit einem edlen Perleffekt, der sich je nach Lichteinfall ändert. Nicht nur deswegen ist sie die beste unter den drei erhältlichen Fassungen.

▲ **UNVERWÜSTLICH:** Auch nach mehreren schweren Unfällen ist Ihr Mercedes noch fast wie neu.

▲ **SECHSERPACK:** Die mäßige Computer-KI ist unausweichlich – der Netzwerk-Modus für den PC kommt erst per Patch.

Bereits im Frühjahr erschien "World Racing" vom deutschen Entwicklerteam Synetic für die Xbox. Hauptsächlich technische Gründe verzögerten die Umsetzungen für den PC und die PS2. Während es bei Letzterer lange dauerte, bis sie einigermaßen mit der Grafik- und Datenflut zurecht kam, gingen die Entwickler beim Rechenknecht noch mal mit der Feinpolitur drüber. Am PC dürfen Sie nun auch mit dem Supersportler SLR durch die schmucke Landschaft oder auf dem ebenfalls neuen Hockenheimring brausen.

STORY: Herzstück ist der umfangreiche Karriere-Modus. Bei dem Überangebot an Veranstaltungen ist eine gute Planung besonders wichtig, zumal es weder Geld noch Punkte abzusahnen gibt. Die Platzierung im Sechserfeld stellt für den Erfolg nur ein Kriterium dar, mindestens genauso wichtig sind ein sauberer Fahrstil, mutige Überholmanöver und ein unversehrtes Auto.

SPIEL: Sie sind ausschließlich in Flitzern mit dem Stern auf der Haube unterwegs. Neben dem kompletten Serienprogramm tauchen auch Klassiker und Rennmodelle im Fuhrpark auf. Das Strecken-Arsenal fällt gewaltig aus: In sieben Szenarios bettete Synetic jeweils ein umfassendes Straßennetz ein, dessen Abschnitte zu teilweise sehr langen Kursen kombiniert werden können.

Das Fahrmodell können Sie jederzeit stufenlos zwischen "Arcade" und "Simulation" einstellen. In der Sim-Stellung macht "World Racing" viel mehr Spaß und gehört dann zu den anspruchsvolleren Rennspielen. Allerdings wirkt die Steuerung ein wenig schwammig, selbst moderne Rennwagen neigen in Kurven schnell zum Wegschmieren.

Die Computerfahrer passen sich auf Wunsch Ihren Leistungen an. Sie verlangsamen, wenn Sie Letzter sind und legen einen Gang zu, wenn Sie führen. Davon abgesehen wirken die Gegner lethargisch. Sie fahren zwar schnelle Zeiten, reagieren aber kaum auf Ihre Aktionen. Beinharte Positionskämpfe wie in "DTM Race Driver" sucht man vergebens – der Adrenalinpegel hinterm Lenkrad verharrt in den unteren Regionen.

FAZIT: Üppige Ausstattung und ein hübsches Äußeres ergeben noch lange kein Spitzenauto. Beides verlockt zwar zu einem Proberitt, doch wenn dabei der Fahrspaß zu kurz kommt, überlegt man sich den Kauf nochmal. Bei "World Racing" läuft das ganz ähnlich. Der gewaltige Umfang und die auf dem PC sehr schicke Grafik ziehen einen schnell in den Bann. Auf der Strecke bremsen aber die langweiligen Rennen und das mäßige Fahrmodell schnell wieder den Enthusiasmus. **MG**

TESTERGEBNIS

WORLD RACING

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	09/03	erhältlich		09/03
Preis	50 Euro	30 Euro		50 Euro

Zu beachten: Die PC-Version enthält eine zusätzliche Strecke sowie neue Autos und Extra-Features.

Genre	Rennspiel
Hersteller	TDK Mediactive
PC-Anforderung	Standard
Anzahl der Spieler	1 – 2 (Xbox 4)
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.synetic.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☑
Headset	☐	Tastatur	☑
Multitap	☐	Speichern	automatisch
Texte	deutsch	Sprachausgabe	keine
USK	frei	Spieldauer	unendlich

Pro & Contra
- ▲ Viele Strecken und Autos
- ▲ Sehr attraktive Grafik auf dem PC
- ▼ Relativ spannungsarme Rennen
- ▼ Etwas schwammige Steuerung

Bild: Auf der PS2 leichte Nebel und Pop-Ups — GRAFIK 2+

Ton: Schwache Motorengeräusche und Soundeffekte — SOUND 4

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß §14 JuSchG — USK

Ein Rennspiel, bei dem die Rennen der Schwachpunkt sind: Gelungene Grafik und gewaltiger Umfang machen vieles wieder wett.

WERTUNG 2

COLIN MCRAE RALLY 4

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

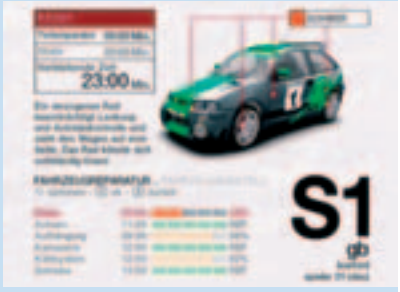
Zwar ist der Namenspatron Schotte, doch der vierte Teil des Rallye-Klassikers geizt endlich nicht mehr mit den Spielmodi.

▲ **RAD AB:** Dieser Fiat Punto ist nach etlichen heftigen Kollisionen mit der Mauer nicht mehr so besonders fit.

▲ **STAUBIGE ANGELEGENHEIT:** Nicht nur wegen des rutschigen Schotters zählt Griechenland zu den schwierigsten Läufen.

▲ **OH DU SCHÖNES ENGLAND:** Die Etappen auf der Britischen Insel gehören zu den aufwändigsten des Spiels. Der kleine rote Fleck rund 100 Meter vor dem Focus ist das Ghost-Auto, das die bis dahin schnellste Zeit hingelegt hat.

▲ **BONUS:** Der Delta Integrale gehört zu den Autos, die Sie freispielen können.



▲ **ZEITFRAGE:** Meist sind mehr Teile beschädigt, als Sie während der Service-Zeit von einer Stunde reparieren können.

Zuerst verfahren, dann ausgebremst und zum Schluss links liegen gelassen: Die Rennspiel-Gemeinde bestrafte "Colin 3" für seinen kruden Karriere-Modus, die mageren Spielmodi und das fehlende Reparatursystem mit erstaunlich niedrigen Verkaufszahlen. Das nur zehn Monate später nachgeschobene "Colin McRae Rally 4" soll die Scharte wieder auswetzen. Auf eine komplette Neuentwicklung wurde dabei verzichtet. Alle wichtigen Bereiche basieren auf dem Vorgänger, zeigen sich aber zum Teil stark verbessert.

STORY: Der abtörnende Pseudo-Karriere-Modus aus "Colin 3" verschwand zum Glück sofort wieder in der Versenkung. Ähnlich wie im ersten und zweiten Teil, besteht die Weltmeisterschaft aus einem einzigen Jahr, aufgeteilt in sechs Rallyes. Die Championate für WRC-Boliden und die schwächeren Frontantriebler stehen sofort zur Verfügung, die Meisterschaft der alten Gruppe-B-Monster und den besonders anspruchsvollen Extreme-Modus müssen Sie erst freispielen. Daneben dürfen Sie sich aus beliebigen Etappen selbst eine Rallye zusammenstellen oder das Programm per Zufallsprinzip Auto und Strecke wählen lassen.

Im Multiplayer-Modus gehen zwei menschliche Piloten gleichzeitig oder bis zu vier nacheinander an den Start. Wer mag, darf die komplette Meisterschaft auf diese Weise bestreiten und sogar für dasselbe Team antreten. Die Xbox-Fassung hat zwar Live!-Support, dieser dient aber lediglich dazu, Bestzeiten ins Netz zu stellen. Ein echter Online-Modus wird wahrscheinlich erst in der noch anstehenden PC-Version enthalten sein.

SPIEL: Alles in allem erinnert "Colin McRae Rally 4" stark an den Vorgänger, wurde aber in fast jede Richtung konsequent weiterentwickelt. Neben den neuen Modi ist vor allem die Wiederaufnahme der Fahrzeugreparaturen zu nennen. Die laufen nicht mehr automatisch ab, sondern Sie müssen nach jeder zweiten Etappe selbst entscheiden, welche Teile Sie auswechseln wollen. Klingt trivial, doch erstens ist Ihr Auto nun deutlich anfälliger für Schäden und zweitens haben Sie nur eine virtuelle Stunde Zeit. Meistens müssen Sie deshalb mit dem ein oder anderen demolierten Teil weiterfahren, was sich spürbar auf die Leistung des Autos auswirkt.

Die acht Austragungsländer sind zwar die alten, auch einige markante Gebäude und Stellen (wie etwa der Güterbahnhof in Schweden) wurden recycelt. Doch die Etappen selbst sind neu und wurden um einiges anspruchsvoller. Enger, kurviger, mit noch häufiger wechselnden Fahr-

▲ **WASSER MARSCH:** Das Wetter in Japan hat sich weiter verschlechtert.

▲ **TUNING:** Das richtige Setup ist für absolute Bestzeiten mitentscheidend.

▲ **IN DER FALLE:** Die finnischen Straßengräben sind echt frustrierend.

▲ **PERFEKT:** Der Detailgrad und die Realitätsnähe der Fahrzeugmodelle sind erneut über jeden Zweifel erhaben. Ein weiteres grafisches Highlight sind die gelungenen Echtzeit-Spiegelungen auf der Karosserie.

▲ **MATTSCHEIBE:** Zum genialen Regeneffekt gesellt sich nun eine langsam verdreckende Windschutzscheibe.

▲ **AUF DEM PRÜFSTAND:** Während der Saison können Sie bei speziellen Aufgaben bessere Teile erspielen.

bahnbelägen und viel mehr Buckeln und Gräben fordern sie den Piloten bis aufs Letzte. Mehr denn je kann jede Sekunde Unachtsamkeit schon eine versaute Etappenzeit bedeuten. Leider ist der deutsche Beifahrer da nur eine mäßige Hilfe: Seine Streckennotizen sind teilweise recht ungenau und holprig übersetzt, zudem verliest er sie zu leise. Stellt man auf Englisch um, erntet man zwar präzisere Ansagen, doch kommt die Originalstimme des aktuellen McRae-Beifahrers Derek Ringer bei weitem nicht an die des letztjährigen Co-Piloten Nicky Grist aus "Colin 3" heran.

Bei der Grafik hat sich auf den ersten Blick nichts getan. Erst im direkten Vergleich wird der Fortschritt gegenüber dem Vorgänger deutlich. Die Szenarios wirken nun detaillierter, kahle Landschaften kommen kaum noch vor, zudem ist die Umgebung teilweise deutlich ästhetischer in Szene gesetzt.

Selbst bei der ohnehin schon famosen Fahrphysik gelang Codemasters ein Schritt nach vorne. Das Gefühl, dass sich die Autos bei Lenkmanövern nicht um die Vorderachse, sondern um die Fahrzeugmitte drehen, wurde weitestgehend beseitigt. Geblieben ist betrüblicherweise die unzureichende Informationsversorgung während eines Abschnitts. Führen Sie in einer Rallye, bekommen Sie keinerlei Abstände und Zwischenplatzierungen angezeigt. Immerhin dürfen Sie sich nun nach einer Etappe in Ruhe die Zeiten aller 15 gestarteten Wagen ansehen.

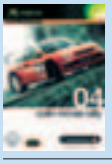
FAZIT: Mit "Colin McRae Rally 4" hat Codemasters endlich wieder die richtige Abzweigung erwischt. Echte Geistesblitze erwarten den Spieler zwar nicht, dafür aber ein fast rundum ausgereifter und überzeugender Rallye-Titel. Im Vergleich zum Vorgänger spricht der vierte Teil – vom Gelegenheits-Rennspieler bis hin zum Drift-König – eine viel größere Zielgruppe an; Speziell für die Könner legten sich die Entwickler stark ins Zeug. Dabei denken wir weniger an den Extreme-Modus, sondern vielmehr an die Kombination aus nochmals verbesserter Fahrphysik und höchst anspruchsvollen Etappen. Als Fahrsimulation ist der vierte Teil der Colin-Reihe stärker denn je und unter den aktuellen Konsolen-Rasereien das Nonplusultra. Lohnt sich das Ganze aber selbst für "Colin 3"-Besitzer? Das hängt hauptsächlich von Ihrem Rallye- und speziell Colin-Enthusiasmus ab. Wer nur gelegentlich auf Bestzeiten-Jagd gehen will, kann das mit dem Vorgänger fast genauso gut machen. **MG**

TESTERGEBNIS

COLIN MCRAE RALLY 4

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	17.09.	17.09.		2004
Preis	60 Euro	60 Euro		n. bek.

Zu beachten: PC-Version noch nicht angekündigt, wird aber voraussichtlich inklusive Netzwerk-Modus 2004 erscheinen.



Genre	Rennspiel
Hersteller	Codemasters
PC-Anforderung	Einsteigen (S. 45)
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.codemasters.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☑
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach jeder 2. Et.
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unendlich

Pro & Contra
▲ Top Fahrphysik, anspruchsvolle Strecken
▲ Endlich wieder vernünftige Spielmodi
▼ Gleiche Etappen-Länder wie in Colin 3
▼ Cheat- und Bonus-Codes kostenpflichtig

Bild: 16:9-Modus; Xbox-Fassung etwas schärfer und minimal detaillierter — **2** GRAFIK

Ton: Deutscher Beifahrer schwach, aber per Menü auf Englisch umstellbar. — **2–** SOUND

Der tolle vierte Teil geht mehr als seine Vorgänger in Richtung Simulation und ist damit speziell für Colin-Veteranen absolut zu empfehlen. — **1** WERTUNG

DER FLUCH DER KARIBIK

Walt Disneys Kinofilm "Der Fluch der Karibik" zeigt es: Piraten sind wieder in Mode. Stechen Sie mit uns in See!

▲ **EN GARDE:** Die zahlreichen Säbelgefechte sind mit einigen wenigen Knöpfen zu absolvieren, brauchen aber dennoch viel Übung. Zwei oder drei Treffer, und Ihr Held segnet das Zeitliche. Außerdem stehen Sie meist zwei bis vier Feinden gleichzeitig gegenüber.

▲ **SEEFAHRERROMANTIK:** Wenn ihr Seelenverkäufer im Abendrot dümpelt, werden sogar Piratenherzen weich.

▲ **INSELFESTUNG:** Wird eine Hafeneinfahrt durch ein feindliches Fort bewacht, haben Sie in der Regel nichts zu lachen.

Wenn dieser Tage "Der Fluch der Karibik" bei uns in den Kinos anläuft, dann ist es der erste Film auf Grundlage einer Vergnügungsparkattraktion, nämlich Disneylands "Pirates of the Caribbean". Verrücktes Hollywood!

STORY: Doch Vorsicht, Fanfalle: Im Spiel zum Film spielen Sie nicht dessen Handlung nach. Sie schlüpfen in die Rolle von Nathaniel Hawk, der im Film überhaupt nicht vorkommt. Mit Ihrem ersten Schiff stechen Sie in See, um in der piratenverseuchten Karibik Ihr Glück zu suchen. Dazu können Sie entweder brav Handelsgüter zwischen Inseln umherschippern oder – noch Gewinn bringender – sie schmuggeln. Oder aber Sie werden zum Freibeuter und kapern mehr oder weniger wehrlose Handelsschiffe auf offener See. Doch selbstverständlich wartet dabei auch noch eine eigene, missionsbasierte Handlung auf Sie.

Vor allem wenn Sie in einer Story-Mission unterwegs sind, müssen Sie öfter mal Ihr Schiff verlassen und das Festland erkunden, zum Beispiel wenn Ihnen eine Hafeneinfahrt versperrt wird. Dann legen Sie an einem entlegenen Strand an und nehmen den Umweg durch das Inselinnere. Hier treffen Sie dann auch auf Anleihen aus dem Film – auf dem Festland wimmelt es von untoten Piraten.

SPIEL: Schnell wird klar, dass das Leben als Freibeuter recht gefährlich ist. Besonders zu Anfang sterben Sie im Minutentakt – da wird aus "Fluch der Karibik" schnell "Fluchen in der Karibik". Vor allem die doch recht häufig vorkommenden Schwertduelle bergen ordentlich Frustpotenzial. Zwei oder drei Glückstreffer, und Sie sind tot. Das mag realistisch sein – spaßig ist es nicht!

Verschärft wird die Situation (zumindest bei der PC-Version) noch durch die völlig konfuse Steuerung. Wenn man sich richtig bemüht, kann man das Spiel damit schon in den Griff kriegen, intuitiv oder gar angenehm wird es aber nie.

FAZIT: Selten hinterlässt ein Spiel einen so zwiespältigen Eindruck. Da hat man einerseits ein gut aussehendes Rollenspiel im Piratenkostüm, komplett mit spannenden Seeschlachten und einem einfachen aber ausreichenden Handelssystem, wobei Schiffs- und Charakter-Upgrades ebenso motivieren, wie die interessanten Story-Missionen.

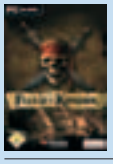
Auf der anderen Seite ist die Steuerung misslungen, die Menüs erst auf den zweiten Blick durchschaubar und die Sterberate zu hoch. Wer aber durchhält und die ersten frustigen Stunden übersteht, wird mit einem tiefgründigen Genremix belohnt. **TS**

TESTERGEBNIS

DER FLUCH DER KARIBIK

System	PS	Xbox	GC	PC
Erscheint		erhältlich		erhältlich
Preis		45 Euro		45 Euro

Zu beachten: Das Spiel hat trotz Filmlizenz nur die allgemeine Piratenthematik mit dem gleichnamigen Disneyfilm gemeinsam.



Genre	Rollenspiel
Hersteller	Ubi Soft
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 43)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.fluch-der-karibik.de/	

VIDEO GAMES ausgezeichnet TOP-HIT

Vibration	☐	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	6	Spieldauer	30+ Std.

Pro & Contra
- ▲ Stimmungsvolles Piratenambiente
- ▲ Sehr viel Handlungsfreiheit
- ▼ Kaum Bezug zum gleichnamigen Film
- ▼ Steuerung verwirrend und nicht intuitiv

Bild: Sowohl künstlerisch als auch technisch ein echter "Hingucker" — GRAFIK 1–

Ton: Sich häufig wiederholende Gesprächsphrasen nerven — SOUND 3+

6 USK

Wenig einsteigerfreundliches Piratenabenteuer mit hoher Sterberate, das nach längerer Spielzeit durchaus Stärken offenbart.

WERTUNG 3+

SOUL CALIBUR 2

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Nach einer langen Dürreperiode im Hau-drauf-Genre betritt nun wieder ein potenzieller Champion die Kampfarena.

▲ **FREIZÜGIG:** Die Kämpferinnen in "Soul Calibur 2" zeigen viel Bein und in manchen Fällen sogar etwas mehr.

▲ **RING OUT:** Die englische Peitschen-Lady Ivy befördert Seung Mina mit einem Hieb ihres Schlangenschwerts aus dem Ring.

▲ **FEST FÜR DIE SINNE:** Egal, für welche Konsole Sie "Soul Calibur 2" kaufen, Sie werden von der bombastischen Grafik überwältigt sein. Die Bewegungen sind unglaublich wuchtig, die Kämpfer strotzen vor Details und die Hintergründe bieten eine unglaubliche Tiefe.

▲ **HART:** Die Griffe und Würfe sind sehr spektakulär und nicht weniger brutal.

▲ **NEULINGE:** Den französischen Fechter Raphael und die 15-jährige Asiatin Talim gab es in "Soul Calibur" noch nicht.

Vor ungefähr sieben Jahren sorgte Namcos "Soul Edge" sowohl in den Spielhallen als auch auf der PSone für Aufruhr unter den Beat'em-Up-Fans. Aufgrund der hervorragenden Steuerung und der spektakulären Animationen galt es als das Nonplusultra auf dem Gebiet der Waffenkampfspiele. Gut zwei Jahre danach erschien der Nachfolger "Soul Calibur" als Automatenversion sowie als Umsetzung für Segas Dreamcast-Konsole. Erwartungsgemäß setzte dieser Teil der Serie die Messlatte für die Konkurrenz ein ganzes Stück höher.

Umso größer die Freude, dass nun endlich – nach zirka fünf Jahren Durststrecke – das heiß ersehnte "Soul Calibur 2" erscheint und unter Freunden des Prügel-Genres wieder Begeisterung entfacht.

UMFANG: Von Beginn an sind 15 von insgesamt 23 Kämpfern wählbar, die übrigen acht müssen Sie erst freispielen. Im Kämpferangebot liegt auch der Hauptunterschied zwischen den drei Versionen. PlayStation2-Spieler freuen sich über den "Tekken"-Opa Heihachi, der als einziger unbewaffnet in die Schlacht zieht. GameCube-Besitzer werden von einem ganz berühmten Nintendo-Charakter beehrt: Elf Link aus den "Zelda"-Spielen wehrt sich nicht nur mit dem Schwert, sondern auch mit Bomben, Bumerang und Pfeil und Bogen. Die Xbox-Community bekommt mit dem finsteren Comic-Helden Spawn ebenfalls einen hochkarätigen Gaststar. Mit der Figur Ihrer Wahl schlagen Sie sich buchstäblich durch mehrere Spielmodi. Im "Arcade"-Modus verhauen Sie nacheinander mehrere Widersacher, um dann schließlich in der finalen Begegnung dem Endgegner Inferno eins auf die Zwölf zu geben. Weitere Herausforderungen finden Sie im "Zeitangriff"-, "Überlebenskampf"- und „Teamkampf"-Modus. „Training" wählen Sie, wenn Sie mit der Steuerung noch nicht vertraut sind und Spezialbewegungen üben möchten. All diese Modi sind auch als "Bonus"-Varianten verfügbar, sofern sie freigespielt sind. Hier können Sie dann mit einer individuellen Waffe gegen die Feindesschar antreten.

"Welche individuellen Waffen?" fragen Sie sich? Gemeint sind die geheimen Schlagwerkzeuge, die Sie im "Waffenmeister"-Modus erspielen können. Sie sehen, es gibt eine Menge zu entdecken. In diesem Modus stellen Sie sich einer Reihe von immer schwerer werdenden Aufgaben und bekommen für Erfolge Goldstücke. Sie treffen den Gegner innerhalb eines Zeitlimits 20 Mal, kämpfen bei starkem Sturm oder in elek-

▲ **PS2 EXLUSIV:** Der Karate-Meister Heihachi aus Tekken lädt seine Faust auf.

▲ **XBOX EXKLUSIV:** Hier dürfen Sie mit dem Comic-Star Spawn in den Ring steigen.

▲ **GAMECUBE EXKLUSIV:** Link wehrt sich beherzt gegen den riesigen Astaroth.

▲ **WAFFENWANDLER:** Der Dämon Necrid wurde von Comiczeichner Todd McFarlane designt und ist in allen drei Versionen zu finden. Er benutzt einen Energieball aus einer anderen Dimension, der sich je nach Angriffsart in andere Schlagwerkzeuge verwandelt.

▲ **STICH:** Voldo hat sich trotz seiner Gewandtheit von Ivy greifen lassen und bekommt nun ihr Schwert zu spüren.

▲ **GUT PARIERT:** Durch rechtzeitiges Drücken der Blocktaste lassen Sie den Angriff des Gegners ins Leere laufen.

trisierten Arenen oder können nur gewinnen, indem Sie Würfe einsetzen oder den Gegner aus dem Ring befördern. Die Siegesprämien tauschen Sie dann im Waffengeschäft gegen neue Schwerter, Stöcke, Nun-Chakus oder Äxte ein. In den zirka 50 Missionen finden Sie 200 Waffen. Nebenbei schalten Sie neue Modi, Bilder, Arenen oder Kostüme frei.

SPIEL: Wer bisher ausschließlich "Tekken" gespielt hat, muss sich ein wenig umgewöhnen, denn von den vier Aktionstasten dienen nur noch drei zum Angreifen. Sie wählen zwischen horizontalen Angriffen, vertikalen Schwüngen oder schnellen Tritten, die Sie mit Hilfe von Richtungstasten-Kommandos zu wirksamen Kombos verbinden können. Mit der vierten Aktionstaste wird geblockt, und genau das könnte bei Einsteigern zunächst für Verwirrung sorgen. Doch man gewöhnt sich schnell daran.

Sollte Ihr Gegner seinerseits ständig blocken, so rücken Sie ihm auf die Pelle, packen ihn am Kragen und wenden einen von mehreren vernichtenden Würfen an. Je nachdem, in welcher Position Sie zum Gegner stehen, fällt der Wurf anders aus. Der Höllenritter Nightmare beispielsweise wird seinem Opfer von hinten das Schwert in den Rücken rammen, Ninja-Dame Taki hingegen schlingt ihr Bein um den Hals des Feindes und bearbeitet ihn dann mit ihren Sai-Klingen.

"Soul Calibur 2" einfach nur anzusehen, macht beinahe ebenso viel Spaß wie es zu spielen, denn grafisch ist es das beste Beat'em-Up auf jeder der drei Plattformen (wobei "Dead or Alive 3" für Xbox durchaus mithält). Sie bewundern herrlich flüssige Animationen, die teils sehr realistisch aussehen, teils aber auch so wirken, als seien sie einem Anime-Trickfilm entnommen. Schnelle Bewegungen und harte Treffer werden mit spektakulären Lichteffekten optisch aufgewertet. Die Landschaften rings um die begrenzten Arenen beeindrucken durch eine fantastisch weitläufige Aussicht, liebevolle Details und kräftige Farben. Ein Festmahl für Spieler-Augen!

FAZIT: "Soul Calibur 2" ist ein echter Hammer! Im Gegensatz zum ebenfalls sehr guten "Virtua Fighter 4 Evolution" richtet sich Namcos gewaltiges Beat'em-Up nicht nur an Profis, sondern auch an Genre-Neulinge. Zu zweit oder abwechselnd in geselliger Runde macht das Spiel (wie jeder andere "Prügler") natürlich am meisten Spaß, doch durch den umfangreichen "Waffenmeister"-Modus und die vielen versteckten Boni sind auch Solospieler lange Zeit beschäftigt. CG

TESTERGEBNIS

SOUL CALIBUR 2

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	26.09.	26.09.	26.09.	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Mit dem entsprechenden TV-Gerät kann der optionale "Progressive Scan"-Modus genutzt werden.			

Genre	Beat'em-Up
Hersteller	EA/Nintendo
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.soulcalibur2.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	automatisch
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra	▲ Für Anfänger und Profis geeignet
	▲ Sehr viele Boni und Spielmodi
	▲ Kampfsystem und Steuerung tadellos
	▼ Kenner entdecken nur wenig Neues
Bild	Top-Animationen, tolle Lichteffekte, detaillierte Kämpfer, 16:9, 60Hz — **1 GRAFIK**
Ton	Emotionales Orchester, passende Sprachausgabe, wuchtige SoundFX — **1 SOUND**
16 Freigegeben ab 16 Jahren. Keine gemäß §14 JuSchG. usk	Grafisch atemberaubend und spielerisch eine absolute Wucht: Anfänger und Könner haben gleichermaßen ihren Spaß. Definitiv ein Pflichtkauf. — **WERTUNG 1**

ZONE OF THE ENDERS:
THE 2ND RUNNER – SPECIAL EDITION

Technisches Meisterwerk: Wer wissen will, was seine PS2 leisten kann, sollte sich diesen Action-Kracher nicht entgehen lassen.

▲ **MASSENSCHLACHT:** Zusammen mit einer kleinen Zahl befreundeter Bodenroboter (die grünen Punkte auf dem Radar) kämpfen Sie hier gegen eine Übermacht von feindlichen Einheiten. Kommt ein Hilferuf, sollten Sie Ihrem Kollegen in Not schnell zu Hilfe eilen.

▲ **KAWUMM:** Leuchtende Explosionen, grelle Lichtwellen und Partikeleffekte fetzen im Sekundentakt über den Bildschirm.

▲ **MULTITALENT:** Ihr Roboter Jehuty wurde getunt und kann nun unendlich viele Gegner gleichzeitig anvisieren.

Hideo Kojima – allein durch die Mitarbeit des "Metal Gear Solid"-Erfinders kommt Konamis Roboterkämpfen erhöhte Aufmerksamkeit zu, und das zu Recht: "Z.O.E. 2" ist technisch wegweisend und spielerisch auf kompromisslose Nonstop-Action ausgelegt. Für Europa spendieren die japanischen Entwickler dem Spiel sogar Zusatz-Levels und Bonus-Missionen. Vorhang auf für die Special Edition!

STORY: Im Jahre 2174 werden Sie als Mars-Arbeiter Dingo Egret in einen interplanetaren Krieg verwickelt. Im Inneren des Kampfroboters Jehuty stellen Sie sich der scheinbar übermächtigen Bahram-Armee, mit deren Anführer Colonel Nohman Sie noch eine alte Rechnung zu begleichen haben.

SPIEL: Sie blicken ihrem Kampfroboter auf den metallischen Rücken und verlieren trotz hektischer Action nie die Übersicht. Durch die intelligente Zielführung haben Sie den aktiven Gegner immer im Auge. Die Steuerung wird in einem Tutorial erklärt und stellt sich schnell als intuitiv heraus. Entweder feuern Sie mit Laserbällen aus der Distanz oder Sie nähern sich dem feindlichen Roboter blitzschnell und setzen ihm mit Schwerthieben zu. Sie können sogar bis zu 30 kleinere Gegner gleichzeitig anvisieren und zerstören.

Im weiteren Spielverlauf ergattern Sie 13 Extrawaffen, mit denen Sie z.B. den Feind kurzzeitig lähmen oder sich neben ihn beamen können.

In einer der Missionen werfen Sie sich in fette Massenschlachten gegen hunderte von Robotern, in einer anderen liefern Sie sich Luftgefechte mit sechs mächtigen Kampfschiffen. In regelmäßigen Abständen stehen Sie einem Bossgegner mit besonderen Fähigkeiten gegenüber. Hier kommen Sie ohne die richtige Taktik nicht weit, müssen z.B. Pfeiler aus dem Boden reißen und sie in Richtung Gegner werfen.

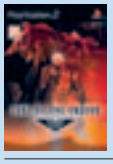
Beim erstmaligen Durchspielen, für das Sie sechs bis acht Stunden veranschlagen sollten, schalten Sie Extramissionen, ein Minispiel sowie einen Kampfmodus für zwei Spieler frei.

FAZIT: Wahnsinn, was hier abgeht! Wenn sich zwei Dutzend Roboter auf dem Bildschirm tummeln und die Explosionen im Sekundentakt aufblitzen, bekommt man Angst um seinen Fernseher. Für die meisterhaft inszenierte und intuitiv spielbare Action mit nur selten auftretenden Grafikrucklern gebührt Konami ein Riesenlob. Allerdings verliert "Z.O.E 2" nach einigen Stunden merklich an Reiz, da Abwechslung fehlt und die Story nicht wirklich fesseln kann. **SZ**

TESTERGEBNIS

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER –

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	26.9.			
Preis	60 Euro			
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind noch nicht angekündigt, aber nicht ausgeschlossen.			



Genre	Action
Hersteller	Konami
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.konami-europe.com	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☐	Maus ☐	
Multitap ☐	Speichern jederzeit		
Texte deutsch	Sprachausgabe englisch		
USK 12	Spieldauer ca. 8+ Std.		

Pro & Contra ▲	Fulminante Nonstop-Roboter-Action
▲	Technisch mit das Beste auf der PS2
▲	Leicht erlernbare Steuerung
▼	Auf Dauer sinkt die Motivation
Bild	Bildschirmfüllende Explosionen, schicke Anime-Grafik, kaum Ruckler — GRAFIK 1–
Ton	Filmähnlicher Soundtrack, engl. Sprecher, Heimkino-Features fehlen — SOUND 2
12 Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG usk	Packender Roboterkrieg, der die PS2 voll ausreizt und sich super spielt. Trotz wechselnder Bossgegner geht der Action aber bald die Luft aus. — WERTUNG 2+

STAR WARS:
KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

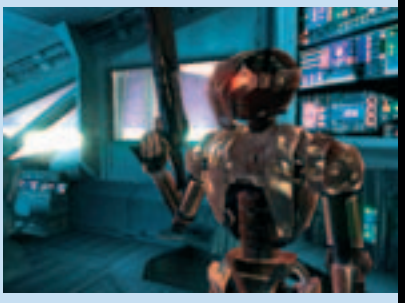
Spiele zum Thema „Star Wars“ gibt es wie Sand auf Tatooine. Und in letzter Zeit hat sich deren Qualitätsniveau merklich gebessert.

▲ **MÄCHTIG:** Die Jedi-Ritter setzen im Kampf auch "die Macht" ein, um den Gegnern kräftig eins überzubraten.

▲ **ÜBERLEGT VORGEHEN:** Kämpfe (wie hier mit einem Sandmenschen) laufen zwar in Echtzeit ab, wildes Tastendrücken entscheidet aber nicht über Sieg oder Niederlage. Sie können das Geschehen jederzeit anhalten, um neue Befehle zu geben.

▲ **BLECHERN:** Kampfdroiden und Feinde mit Körperschilden sind gegen Angriffe mit Ionen-Waffen besonders anfällig.

▲ **RIESIG:** Mit einem Rancor-Monster haben selbst zwei Jedis ihre Probleme.



▲ **SCHIMMERND:** Alle metallischen Oberflächen, wie bei diesem Droiden, haben einen nett anzusehenden Metallic-Look.

Die Entwickler von Bioware haben schon einige hervorragende Rollenspiele abgeliefert. Auf ihrer Hitliste finden sich solch illustre Namen wie "Neverwinter Nights", "Baldur's Gate" und "Baldurs Gate 2". Und nun versuchen sie sich an der heiligsten aller Fanatasy-/Science-Fiction-Kühe, dem "Star Wars"-Universum. Wir haben uns für Sie mit fiesen Sith, bösen Jedis und der Dunklen Seite angelegt und sagen Ihnen, ob "die Macht" mit den Entwicklern war.

STORY: Rund 4.000 Jahre bevor das Galaktische Imperium die Herrschaft im Weltall übernimmt, leben die Menschen glücklich im Schoß der Republik. Nun ja, fast glücklich, denn wie immer gibt es auch hier einen bösen Nachbarn. Und so überfallen die Mandelorianer die Republik. Den zu dieser Zeit noch zahlreichen Jedi-Rittern gelingt es zwar, die Invasion zurückzuschlagen, doch zu einem hohen Preis. Zwei der fähigsten Jedis wechseln im Laufe der Kämpfe nacheinander zur Dunklen Seite der Macht über und greifen kurz darauf mit Hilfe einer riesigen Sith-Armee die geschwächte Republik an.

Ihr Job ist es nun, sich vom einfachen Soldaten zum Welten-Retter hochzuarbeiten. Und wer weiß, vielleicht schlummern ja sogar ein paar Jedi-Fähigkeiten in Ihnen?

SPIEL: Nach der Charakter-Erschaffung geht es gleich ruppig zur Sache. Das Raumschiff, auf dem Sie stationiert sind, wird von einem Sith-Kreuzer angegriffen und geentert. Doch zum Glück taumeln Sie in den ersten Spielminuten nicht völlig orientierungslos umher. Ihr Zimmerkollege steht ihnen mit Rat und Tat zur Seite und beantwortet Ihnen in Multiple-Choice-Gesprächen so wichtige Anfängerfragen wie "Wo finde ich meine Klamotten?" oder "Wie öffne ich diese blöde Tür?". Überhaupt dient die gesamte Anfangssequenz auf dem Schiff dazu, Sie mit dem Spiel vertraut zu machen.

So stolpern Sie hier auch ziemlich schnell in Ihren ersten Kampf. Sobald Ihre Spielfigur ein feindliches Wesen entdeckt, wird das Spiel angehalten, und Sie können in Ruhe entscheiden, wie Sie vorgehen. Greifen Sie aus der Distanz mit dem Blaster an oder schwingen Sie lieber einen Säbel im Nahkampf? Sollten Sie vorher noch eben eine Granate in den Pulk werfen oder lieber gleich drauflosstürmen? Der darauf folgende Kampf läuft dann in Echtzeit ab, kann aber nach wie vor jederzeit angehalten werden.

Falls Sie nun fürchten, die Kämpfe bei "Star Wars: Knights of the Old Republic" arten in wildes Action-Gekloppe aus, dann können wir Sie

▲ **UMZINGELT:** Gegen so eine Übermacht von Sandmenschen wird es hart.

▲ **SPRINGFIDEL:** Der todesmutige Sprung ins Getümmel ist eine Jedi-Spezialität.

▲ **ALLES BLEIBT ANDERS:** Fans der Filme erkennen die Ähnlichkeiten.

▲ **SEMI-SCHLAU:** Ihre bis zu zwei Gruppenmitglieder kämpfen selbständig an Ihrer Seite und agieren dabei auch halbwegs intelligent. Es kann aber schon mal vorkommen, dass ein Blaster-Schütze sich in den Nahkampf verirrt.

▲ **MALERISCH:** Mitten im hektischen Heldenalltag bleibt auch mal Zeit, den Sonnenuntergang zu bewundern.

▲ **POD-RENNEN:** Natürlich dürfen auch die beliebten Pod-Rennen nicht fehlen. So eine kleine Action-Einlage schadet keinem.

beruhigen. Sie geben Ihren Spielfiguren nur grob vor, welche Ziele sie angreifen und mit welchen Waffen und Spezialangriffen. Den Rest erledigt das Spiel selbst. Es wird automatisch berechnet, welche Schläge Treffer sind und welche nicht. Und auch wie viel Schaden Sie anrichten bzw. einstecken, hängt nicht von Ihrem Reaktionsvermögen, sondern einzig von den Charakter-Werten und der Ausrüstung ab.

Als Besonderheit stehen Sie bei fast allem, was Sie tun, vor der Wahl zwischen Gut und Böse. Je nachdem, wie Sie sich verhalten, entwickelt sich Ihr Charakter in Richtung Licht oder Dunkelheit. Und wenn Sie erst einmal Ihre Ausbildung zum Jedi abgeschlossen haben, entscheidet diese Gesinnung darüber, welche Jedi-Fähigkeiten Sie besonders gut einzusetzen vermögen.

Überhaupt ist die Charakter-Entwicklung sehr tiefgründig. Neben den üblichen Eigenschafts-Werten, wie Stärke, Konstitution, Weisheit und Ähnlichem, gibt es auch noch Spezialfertigkeiten, die Sie sich nach und nach aneignen. Beispielsweise können Sie dann besser Computer knacken, Droiden reparieren, Fallen entschärfen (oder überhaupt wahrnehmen), Leute überreden, und so weiter. Ebenso erlernt werden Kampffähigkeiten sowie die Fähigkeit, bestimmte Rüstungen zu tragen. Zum Beispiel wird jemand, der sehr viel mit Lichtschwertern herumfuchtelt, seine Spezialisierungen auf Nahkampffertigkeiten ausrichten, während Blaster-Schützen mit Fähigkeiten wie "Scharfschütze" und "Mehrfachschuss" gut beraten sind.

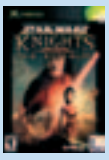
Zum Glück bietet das Spiel eine sehr komfortable (und auch gut gelungene) Auto-Upgrade-Funktion. Sie brauchen sich bei einem Level-Up (wenn Sie wollen) keine Gedanken über Details zu machen. Das funktioniert sehr gut und hat sich vor allem beim Aufleveln der zahlreichen Nebencharaktere bewährt, die Sie nach und nach bei Ihrem Abenteuer begleiten.

FAZIT: Bis auf Kleinigkeiten finden wir nur lobende Worte. Die Steuerung ist komplex, aber intuitiv, die Story fesselnd und abwechslungsreich, die Kämpfe spannend und taktisch, und die Charakter-Entwicklung ist tiefgründig und lässt viel Raum für eigenständige Entscheidungen. Ganz klar, eine interessante Lizenz – und "Star Wars" ist da wohl mit das spannendste Thema. Fans finden an allen Ecken und Enden Anspielungen auf die Kinofilme und fühlen sich trotz des storybedingten Zeitsprungs in die ferne Vergangenheit sofort wohl. Empfehlung: Kaufen! **TS**

TESTERGEBNIS

STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint		erhältlich		Dez. 03
Preis		60 Euro		55 Euro
Zu beachten	Getestet wurde die Xbox-Version. Die PC-Version liegt noch nicht vor.			



Genre	Rollenspiel
Hersteller	Lucas Arts
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	nicht einstellbar
www.bioware.com/games/	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	☐	Tastatur	☐ Maus ☐
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	12	Spieldauer	40+ Std.

Pro & Contra ▲	Geniale "Star Wars"-Stimmung fesselt
▲	Story-,Charakter-Entwicklung perfekt
▲	Viele Nebenhandlungen und Subquests
▼	Ein Tick zu viele Ladepausen
Bild	Haut einen nicht vom Hocker, aber ist solide und sauber — **2** GRAFIK
Ton	Typische "Star Wars"-Samples sind überall und sauber abgemischt — **2–** SOUND
12 usk	Technisch und inhaltlich überzeugend und somit Pflichtkauf für Rollenspieler, egal ob "Star Wars"-Fan oder nicht. Sehr lange Spielzeit. — **WERTUNG 1**

HUNTER: THE RECKONING WAYWARD

Mit Axt und Schrotflinte gegen eine Armee von Untoten.

▲ **SCHROTLADUNG:** Die meisten Monster halten Sie mit normaler Munition in Schach.

▲ **ENERGIELADUNG:** Sollten es doch zu viele Angreifer werden, schütteln Sie schon mal einen Zauber aus dem Ärmel.

Das Städtchen Ashcroft wird nun zum zweiten Mal aus seinem Schlummer gerissen und von einer Horde Monster überrannt. Zwei Jahre nach "Hunter: The Reckoning" stürzen Sie sich wieder ins Getümmel. Diesmal aber auf PS2.

So viel vorweg – im Vergleich zum Vorgänger hat sich kaum etwas geändert. Sie steuern Ihren Hunter immer noch aus der "Schräg-von-oben"-Perspektive, Sie haben immer noch eine einfache Schusswaffe sowie eine Hiebwaffe dabei und Sie sind je nach Charakter-Auswahl immer noch mehr oder weniger magiebegabt.

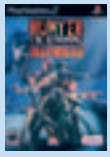
Und noch immer können Sie sich nur durch wüstes Hämmern auf den Angriffsknopf durch die Unmengen von Zombies, Vampiren, Skeletten, und Gargoyls hacken und schießen. Leichter wird der nervenaufreibende Job, wenn Sie eine der zahlreichen Extrawaffen im Level einsammeln. Die haben zwar einen begrenzten Munitionsvorrat, pflügen dafür aber eine Schneise der Verwüstung in die untote Gegnerschar.

FAZIT: Die Änderungen zum Vorgänger beschränken sich auf einige wenige (sinnvolle) Details. So bleibt unterm Strich ein witziges, wenngleich hektisches Monster-Hack'n'Slay mit abwechslungsreichen Charakteren und Waffen – und grottenschlechter Kamera. TS

TESTERGEBNIS

HUNTER: THE RECKONING WAYWARD

System	PS2	Xbox		GC	PC
Erscheint	10.10.				
Preis	60 Euro				
Zu beachten	Aufgebohrte, PS2-exklusive Version von "Hunter: The Reckoning", das nur für Xbox und GameCube erhältlich ist.				



Genre	Hack'n'Slay-Action		
Hersteller	Universal		
PC-Anforderung	–		
Anzahl der Spieler	1-2		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	gering		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.white-wolf.com/games			

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☐	Maus ☐	
Multitap ☐	Speichern nach dem Level		
Texte englisch	Sprachausgabe englisch		
USK 16	Spieldauer ca. 7 Std.		

Pro & Contra ▲	Unkompliziertes Monster-Vermöbeln	
▲	Abwechslungsreiche Spielfiguren	
▼	Grottenschlechte Kameraführung!	
▼	Inhaltlich kaum Abwechslung	
Bild	Alle Levels wirken trist, einfallslos und sind oft zu dunkel.	GRAFIK 2–
Ton	Soundtrack wird nur sporadisch und recht willkürlich eingespielt.	SOUND 3–
16 USK	Amüsantes Action-Gebolze, das an der üblen Kameraführung krankt. Kurzzeitig kann man aber das Hirn ausschalten und Spaß haben.	WERTUNG 3+

CHAOS LEGION

Kompromißloser Hau-drauf-Schwertkampf im Fantasy-Outfit.

▲ **FEUERZAUBER:** Mit Hilfe der Schwert-Legion heizen Sie den Gegnern ein.

▲ **STIMMUNGSVOLL:** Für malerische Momente bleibt selten Zeit. Meist verkloppen Sie Dutzende Monstern gleichzeitig.

Man hat es nicht leicht als Ordensritter, vor allem dann, wenn einem der beste Freund in den Rücken fällt und zum Bösewicht mutiert.

Sie steuern den Schwert schwingenden Sieg durch die nicht allzu langen 3D-Levels und hauen alles über den Haufen, was Ihnen in die Quere kommt. Dabei müssen Sie sich nicht alleine auf ihren starken rechten Arm verlassen. Auf Knopfdruck eilen Ihnen die so genannten Chaos-Legionen zu Hilfe. Diese kleinen Helferlein schwirren dann emsig um Sie herum und greifen (je nach Voreinstellung) jeden sich nähernden Gegner an oder verteidigen Sie.

Besonders knifflig wird es, wenn eine gegnerische Stellung aus verschiedenen Monstertypen besteht. Dann müssen Sie taktisch vorgehen. Zuerst erledigt die Bogenschuss-Legion die flinken Fluggegner. Danach mähen Sie einen oder zwei der "Monster-Generatoren" um, die ständig Nachschub ausspucken, und erst dann kümmern Sie sich in Ruhe um die übrig gebliebenen Feinde.

FAZIT: Wer auf Action mit einer Prise Taktik und Nachdenken steht, der sollte mal einen Blick riskieren. Ein ziemlicher Wermutstropfen ist die ziellos umherirrende Kamera. Den macht jedoch die Idee mit den Chaos-Legionen wieder wett. TS

TESTERGEBNIS

CHAOS LEGION

System	PS2	Xbox		GC	PC
Erscheint	30.09.				
Preis	60 Euro				
Zu beachten	Umsetzungen auf andere Systeme sind nicht geplant.				

Genre	Action		
Hersteller	Capcom		
PC-Anforderung	–		
Anzahl der Spieler	1		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	mittel		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.capcom-europe.com			

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☐	Maus ☐	
Multitap ☐	Speichern nach dem Level		
Texte deutsch	Sprachausgabe englisch		
USK 12	Spieldauer ca. 10 Std.		

Pro & Contra ▲	Motivierendes Legionen-Aufrüsten	
▲	Teils taktisches Vorgehen nötig	
▼	Kamera manchmal überfordert	
▼	Wenig verschiedene Gegner	
Bild	Bildschirmfüllendes Effektfeuerwerk, Levels leider sehr ähnlich	GRAFIK 2
Ton	Die Sound-FX bleiben nur Dutzendware.	SOUND 3
12 USK	Interessante Mischung aus Action- und Rollenspiel, wobei die Action-Elemente klar dominieren. Leidet an überforderter Kamera.	WERTUNG 2–

NO MAN'S LAND

Erobern Sie die Neue Welt!

▲ **BLEICHGESICHTER:** Eine Truppe angriffslustiger Spanier attackiert eine Siedlung der Waldindianer.

Von den ersten spanischen Conquistadores im 16. Jahrhundert über die britische Kolonisation bis hin zur völligen Erschließung des Kontinents im 19. Jahrhundert wird in 30 Missionen die Geschichte des Niemandslandes erzählt. Dabei kämpfen Briten, Patrioten, Siedler, Spanier, Wald- und Prärieindianer um die Macht in der Neuen Welt. Alle sechs Völker besitzen ihre eigenen Spezialfähigkeiten, um sich gegen den Feind durchzusetzen. So dürfen Spanier beispielsweise Schiffe bauen, Indianer setzen hingegen gezielt die Zauberkraft ihres Medizinmannes im Kampf ein. Wie von den klassischen Genrevertretern gewohnt, dreht sich alles um Holz, Nahrung und natürlich Gold. Für diese Rohstoffe müssen Sie zu Beginn jeder Kampagne (zeit-)intensiv sorgen. Die Navigation der Einheiten ist sehr simpel ausgefallen und wird jedem Nachwuchsstrategen leicht zugänglich sein.

FAZIT: Abwechslungsreiche Missionen, eine nette Story, gerenderte Zwischensequenzen und schön animierte Einheiten sorgen für tolle Schlachten im Wilden Westen. **PR**

TESTERGEBNIS

NO MAN'S LAND

System	PS2 Xbox GC **PC**	PC
Erscheint		19.09.
Preis		45 Euro
Zu beachten	Multiplayer-Modi King of the Hill, Deathmatch und Bahnbau via Netzwerk oder Internet möglich.	
	Genre	Echtzeit-Strategie
	Hersteller	CDV
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
	Anzahl der Spieler	1-8
	Onlinefähig	☑
	Langzeitmotivation	hoch
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar
	www.nomans-land.de	
	Vibration ☐ Lenkrad ☐ Lightgun ☐ Headset ☐ Tastatur ☑ Maus ☑ Multitap ☐ Speichern jederzeit Texte deutsch Sprachausgabe deutsch USK 12 Spieldauer ca. 25 Std.	
Pro & Contra	▲ Gelungene Optik mit tollen Animationen ▲ Abwechslungsreiche Missionen ▼ Langatmiger, wenig variierender Basisbau	
Bild	Licht und Schatten verstärken 3D-Effekt	2+ GRAFIK
Ton	Professionelle Sprachausgabe	2 SOUND
	Gelungener Wild-West-Trip für Fans klassischer Echtzeit-Strategie. 30 Missionen und Multiplayer-Modi sorgen für viel Abwechslung.	2 WERTUNG

STYLING FÜR DEIN HANDY

Sound-Package

SO GEHTS PER SMS: TIPPE DEN TEXT "VGC" UND DIE BESTELLNUMMER EIN UND SENDE DAS AN: 84242*

Bestell-Beispiel: VGC42119

oder NUTZE DIE DIREKTBESTELLUNG: 0190 856736

Bestellen Schweiz: 0900902232 Bestellen Oesterreich: 0900545406

POLYPHONE SOUNDTRACKS

82319 Aicha
82318 Küss Mich
82317 The Sacrament
82316 Axel F 2003
82314 Reign
82313 Fighter
82312 Right Now
81698 Das Lied vom Tod
81182 Sendung m. der Maus
82149 Vivo
82311 Für Dich
82310 Heartbeat
82309 Du bist das Größte
82307 Anyplace, Anywhere
82305 Nothing's Gonna Stop
82282 Möwchen Song
82281 All The Things She Said
82279 Year 3000
81764 Das A-Team
82168 South Park
81814 Miss Marple
81149 Adams Family
82241 Steuer-Song
82272 Jenny F. T. Block
81641 Deutsche Hymne
82155 Cobra 11
81164 Miss. Impossible
82146 Pipi Langstrumpf
82144 Löwenzahn
82150 Insel m. 2 Bergen
81653 Baccardi Feeling
82148 Captain Future

FARBIGE XXL-GRAFIKEN

42125 42114 42134
42136 42041 42060
42094 42100 42071
42137 42103 42122
42098 42099 42089
42091 42132 42133
42063 42131 42064
42124 42127 42140

DISPLAY-ANIMATIONEN

45478 45436 45479
45377 45480 45481
45462 45441 45380
45437 45482 45364

VOLL STARKE SMS-POWER

63071 67307 67310
61664 67309 40105
67365 62666 67356
61580 61343 60001

Colored Logo-Hits

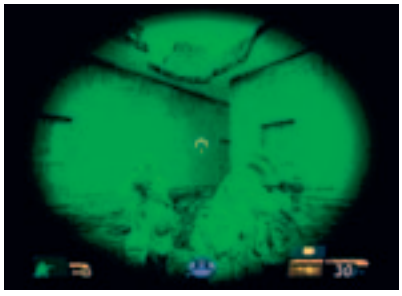
41005 41012 41004

*Colored Logos €1,99/SMS, max. €3,98 für 2 SMS (12ct Anbieteranteil Vodaphone/SMS)

GHOST RECON: ISLAND THUNDER

Wo die Ghosts auftauchen, bleibt kein Terrorist ungeschoren.

▲ **TEAMARBEIT:** Die Ghosts bestehen aus zwei sich ergänzenden Dreierteams.



▲ **NACHTSICHT:** Per zugeschaltetem Restlichtverstärker behalten Sie auch nachts den Überblick.

In der fiktiven Historie von "Ghost Recon: Island Thunder" hat Fidel Castro das Zeitliche gesegnet. Auf Kuba sollen zum ersten Mal freie, demokratische Wahlen stattfinden, und genau das sollen Sie sicherstellen.

Dazu schicken Sie ihre beiden Teams, bestehend aus je drei Mann, in die acht verschiedenen Missionen. Meist geht es darum, ein Gebiet von Feinden zu säubern, Schmuggelware sicherzustellen oder eine Stellung zu halten. Sie geben den Teams auf der Übersichtskarte grob den Weg und das Verhaltensmuster vor und schlüpfen dann quasi selbst in die Rolle eines der Jungs.

Doch Vorsicht: Egal ob mit M-16, Scharfschützengewehr oder Raketenwerfer – Ihre Zielgenauigkeit hängt davon ab, ob Sie laufen, hocken oder liegen. Dadurch (und durch die aufmerksamen Gegner) wird "Ghost Recon: Island Thunder" ein ziemlich ruhiges Spiel.

FAZIT: Die Ghost-Truppe spult ihren Xbox-Einsatz souverän herunter. Wäre das Spiel nur auf die eine neue Kampagne ausgerichtet, bekäme man für sein Geld zu wenig. Zusammen mit den zwölf neuen Multiplayer-Karten, den neuen Spielmodi sowie dem Xbox-Live-Support (Map-Downloads, Online-Gefechte) wirds aber interessant. **TS**

TESTERGEBNIS

GHOST RECON: ISLAND THUNDER

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint		04.09.		erhältlich
Preis		40 Euro		25 Euro

Zu beachten: Das PC-Add-On ist schon länger erhältlich und erfordert das Hauptspiel. Die Xbox-Version läuft alleine.

Genre	Taktik-Shooter
Hersteller	Ubi Soft
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)
Anzahl der Spieler	1-16, 1-36 (PC)
Onlinefähig	✓
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.ubisoft.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	✓	Lenkrad	☐
Headset	✓	Tastatur	✓
Multitap	☐	Speichern	nach jedem Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	ca. 6 Std.

Pro & Contra
- ▲ Guter Taktik-Shooter für wenig Geld
- ▲ Umfassende Xbox-Live-Unterstützung
- ▼ Neue Kampagne sehr kurz geraten
- ▼ "Alt" im Vergleich zum PC-Add-On

Bild: Im Dschungelkampf sind Gegner teils schlecht zu erkennen. **GRAFIK 2+**

Ton: Sound-FX sehr realistisch, mit Abprallern und Querschlägern **SOUND 2**

16 freigegeben ab 16 Jahren · USK

Guter Taktik-Shooter mit Xbox-Live-Support. Wenn Sie auf die Online-Features keinen Wert legen, sollten Sie es sich zweimal überlegen.

WERTUNG 2

BATTLEFIELD 1942: SECRET WEAPONS OF WWII

Battlefield-Veteranen bekommen Materialnachschub für die Schlacht.

▲ **ABSPRUNG:** Zusammen mit einem Kameraden schweben Sie sanft zu Boden.

▲ **WIE EIN BUMERANG** sieht dieses Nurflügel-Flugzeug aus. Die HO 229 ist mit Bomben und Raketen bestückt.

Das zweite "Battlefield"-Add-On schickt Sie zu neuen Schauplätzen des Zweiten Weltkrieges. Es sind 16 zusätzliche Fahr- und Flugzeuge, acht frische Levelkarten sowie der Multiplayer-Modus "Ziel" enthalten. In der Map "Essen" setzen Sie sich in das Transportflugzeug Douglas C-47 und springen mit dem Fallschirm über den zerbombten Häusern ab. Die Flugzeuge dienen sogar in der Luft als mobiler Respawn-Punkt. In "Telemark-Forschungslabor" kämpfen Sie sich nachts durchs verschneite Norwegen.

Neben den neuen Karten stehen natürlich die Vehikel im Vordergrund: Flieger-Asse steigen in den Nurflügler Horten HO 229, in das wendige Miniflugzeug Goblin oder dessen Gegenstück Natter. Auch der Fuhrpark wurde erweitert: Unter anderem finden Sie einen mächtigen deutschen Panzer namens Sturmtiger oder ein Amphibienfahrzeug, mit dem Sie Ihre Truppen über den Fluss bringen. Es gibt nun sogar einen Raketenrucksack mit stark begrenztem Sprit-Vorrat, der Ihnen große Sprünge ermöglicht.

Fazit: Alle hinzugekommenen Komponenten sind gut ausbalanciert und ermöglichen neue Spieltaktiken. Nicht zuletzt wegen der acht zusätzlichen Maps sollten routinierte "Battlefield"-Spieler zugreifen. **CG**

TESTERGEBNIS

BATTLEFIELD 1942: SECRET WEAPONS OF WWII

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint				05.09.
Preis				25 Euro

Zu beachten: Die Vollversion wird benötigt. Die Demo finden Sie auf www.electronic-arts.de unter "Downloads".

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Anzahl der Spieler	1-32
Onlinefähig	✓
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.electronicarts.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☐	Lenkrad	☐
Headset	☐	Tastatur	✓
Multitap	✓	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra
- ▲ Mehr Möglichk. durch neue Vehikel
- ▲ Acht neue Maps mit "WWII"-Setting
- ▲ Mobile Wiederauferstehungspunkte
- ▼ Flugzeuge mit Maus kaum steuerbar

Bild: Riesige Maps mit hoher Sichtweite, originalgetreue Fahrzeuge **GRAFIK 2+**

Ton: Authentische Soundeffekte, Soldaten sprechen versch. Sprachen **SOUND 1–**

16 freigegeben ab 16 Jahren · USK

Dieses Add-On ist eine sinnvolle Erweiterung für jeden "Battlefield 1942"-Besitzer. Mehr Maps und Fahrzeuge können nie schaden.

WERTUNG 1–

DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME

Stürzen Sie sich in die Schlacht.

halber Preis

▲ **SCHATTIG:** Der Waldboden wird nur teilweise vom Sonnenlicht erhellt.

▲ **WA(R)GEMUTIG:** Die Wölfe, auf denen die Orks reiten, sind Warge. Zwerg Gimli setzt sich mit seiner Streitaxt zur Wehr.

Genau richtig zur Einstimmung auf das im November erscheinende "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs" ist die Platinum-Version (nur PS2) des Vorgängertitels "Der Herr der Ringe: Die zwei Türme" geeignet. In diesem Action-Rollenspiel schlüpfen Sie wahlweise in die Rollen von Aragorn, Legolas oder Gimli und kämpfen sich durch zwölf Levels, die optisch stark an die Filmvorlage angelehnt sind. Mit Hilfe verschiedener Hieb-, Tritt-, Fernangriffs- und Block-Techniken halten Sie sich Orks, Warge und Uruk-Hais vom Hals. Für eine erfolgreiche Abwehr brauchen Sie jedoch vor allem eins: ein gutes Reaktionsvermögen. Denn nur wer flink mit den Tasten ist, kann feindlichen Schlägen rechtzeitig ausweichen. Im Lauf des Kampfes sammeln Sie fleißig Erfahrungspunkte, die Sie dann nach jedem Level gegen eine stärkere Waffe, einen widerstandsfähigeren Schild oder eine neue Kombo-Attacke eintauschen können.

FAZIT: Das größte Manko: die relativ kurze Spielzeit. Profi-Zocker "verschlingen" das Spiel in nur ein bis zwei Tagen. Zwölf grafisch einwandfreie Levels, drei spielbare Charaktere, jede Menge freischaltbare Boni und drei Schwierigkeitsgrade bringen die Langzeitmotivation auf ein erträgliches Maß. CG

TESTERGEBNIS

DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	30 Euro	60 Euro	60 Euro	

Zu beachten: Bisher ist nur die PS2-Version günstiger geworden, Xbox- und GameCube-Varianten kosten noch Vollpreis.

Genre	Action
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.electronicarts.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	ca. 6 Std.

Pro & Contra:
- ▲ Abwechslungsreiches Kampfsystem
- ▲ Hoher Wiederspielwert
- ▼ Sehr schnell durchgespielt
- ▼ Teils unfaires Gegnerverhalten

Bild: Authentische Farben, tolle Animationen, erstklassige Spezialeffekte — **GRAFIK 1–**

Ton: Sehr gute deutsche Synchro., orchestraler Soundtrack, Dolby 5.1 — **SOUND 1**

16 USK

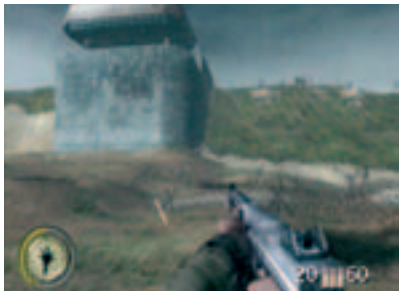
"D.H.d.R.: Die zwei Türme" bietet neben einer tollen Lizenz auch viel Qualität. Eindrucksvolles Fantasy-Gemetzel für zwischendurch.

WERTUNG 2+

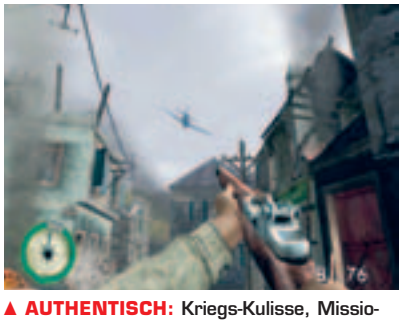
MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

Erleben Sie den Zweiten Weltkrieg auf Ihrer Konsole.

halber Preis



▲ **GEWALTIG:** Bei der Landung in der Normandie beginnt der Puls zu rasen.



▲ **AUTHENTISCH:** Kriegs-Kulisse, Missionen und Ihre Waffen sind allesamt originalgetreu – EA hat gut recherchiert.

Einen der besten Ego-Shooter gibts jetzt in der PS2-Platinum-Edition für 30 Euro. Minderjährigen bleibt die "Ab-18-Action" aus gutem Grund vorenthalten, denn "MoH: Frontline" lässt Sie den Schrecken des Zweiten Weltkriegs hautnah durchleben. Bereits in der ersten Mission gehen Sie als alliierter Soldat durch die Hölle: Unter heftigen Granateneinschlägen und MG-Salven landen Sie am 6. Juni 1944 in der Normandie – es ist D-Day. Die Szene erinnert stark an die Anfangssequenz des Spielberg-Films "Der Soldat James Ryan" und vermittelt eine extrem beklemmende Kriegsatmosphäre, die sich fortan durch das gesamte Abenteuer zieht.

FAZIT: Auch 15 Monate nach Erscheinen gehört EAs Kriegs-Action immer noch zu den atmosphärischsten Konsolenspielen. Das rings um den Spieler tobende Kriegsgeschehen geht durch Mark und Bein. Zudem ist die Gegner-Intelligenz herausragend: Nazi-Soldaten werfen Ihre scharfen Handgranaten zurück oder nehmen die Stellung eines getöteten MG-Schützen ein. Der Soundtrack ist brillant, die Grafik absolut naturgetreu, wenn auch oftmals etwas ruckelig – der einzig wirkliche Schwachpunkt des ansonsten grandiosen Ego-Shooters. SZ

TESTERGEBNIS

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	30 Euro	50 Euro	50 Euro	

Zu beachten: Für den PC gibt es ein ähnliches Spiel mit dem Titel "Medal of Honor: Allied Assault".

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	gering
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.electronicarts.de	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	18	Spieldauer	ca. 15 Std.

Pro & Contra:
- ▲ Stimmige Kriegsatmosphäre
- ▲ Solo- und Team-Missionen
- ▲ Hohe Gegner-Intelligenz
- ▼ Regelmäßige Grafik-Ruckler

Bild: Grau-braune Farbtöne lassen die Optik sehr realistisch wirken. — **GRAFIK 1–**

Ton: Brillanter Soundtrack und tolle dt. Sprecher. Dolby-ProLogic-Sound! — **SOUND 1**

USK

Extrem atmosphärischer Kriegs-Shooter, der nie langweilig wird. Die intelligenten Gegner wirken realistisch – auch deshalb nur für Erwachsene!

WERTUNG 1–

JAMES BOND 007: NIGHTFIRE

halber Preis

Mit viel Spielwitz rettet der Superagent mal wieder die Welt.

▲ **WIDERSTAND ZWECKLOS:** Nicht alle Gegner sind so einfach zu besiegen.

▲ **BEDRÖPPELT:** Die PC-Version sieht besonders schick aus, lässt Sie in puncto Abwechslung aber im Regen stehen.

In "Nightfire" bestreitet James Bond ein Abenteuer ganz in der Tradition des Vorgängers "Agent im Kreuzfeuer". Durch einen übel gelaunten Superschurken zum Einsatz gezwungen, kämpft er sich überwiegend in der Ego-Perspektive durch ein knappes Dutzend Levels.

Vielfältige Aufträge, schlagkräftige Waffen und allerlei Geheimagenten-Gimmicks sorgen für die typische Atmosphäre und diverse Fahrzeug-Einlagen (vom normalen Auto bis hin zum U-Boot) bieten erfrischend viel Abwechslung. Allerdings nur auf Konsolen – auf dem PC fehlen diese Fahr-Missionen. Sie wurden zwar durch weitere Shooter-Sequenzen ersetzt, was aber nichts daran ändert, dass diese Version schlechter abschneidet und daher nur bedingt empfehlenswert ist. Für die adrette Grafik und den wuchtigen Soundtrack verteilen wir EA-typisch gute Noten.

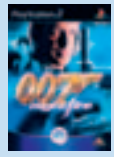
FAZIT: Auf den drei Konsolen gehört "Nightfire" zum Stimmungsvollsten und Abwechslungsreichsten, was das Action-Genre derzeit zu bieten hat – also wärmstens zu empfehlen. PC-Spieler hingegen bekommen einen uninspirierenden, nur knapp überdurchschnittlichen Titel hingeworfen, der sich mit starker Konkurrenz messen muss und daher nur bedingt interessant ist. **MG**

TESTERGEBNIS

JAMES BOND 007: NIGHTFIRE

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	30 Euro	30 Euro	40 Euro

Zu beachten: Die PC-Version besteht nur aus Shooter-Levels und schneidet deshalb insgesamt schlechter ab (3+).



Genre	Action		
Hersteller	Electronic Arts		
PC-Anforderung	Standard (S. 45)		
Anzahl der Spieler	1-4 (PC bis 32)		
Onlinefähig	☑ (nur PC)		
Langzeitmotivation	mittel		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.electronicarts.de			

TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	ca. 10 Std.

Pro & Contra
- ▲ Viel Abwechslung (Konsolenversionen)
- ▲ Gelungene Bond-Atmosphäre
- ▼ PC-Version ohne Fahr-Levels
- ▼ Mäßiger Multiplayer-Modus

Bild: Auf jeder Plattform kommt die Bond-Atmosphäre gut rüber. **GRAFIK 2+**

Ton: Gelungene Soundeffekte, orchestraler Soundtrack **SOUND 2**

16 freigegeben ab 16 Jahren gemäß EM-Label USK

Ein kurzweiliger Action-Mix mit unser aller Lieblingsagent. Die PC-Version fällt mangels Fahrsequenzen leider deutlich ab. **WERTUNG 2+**

FIFA FOOTBALL 2003

halber Preis

Auch beim x-ten Anlauf fehlt es an spielerischer Substanz.

▲ **CHARAKTERKOPF:** Nicht alle Stars sind so gut nachgebildet wie David Beckham.

▲ **FARBENFROH:** Auch bei langweiligen Begegnungen herrscht dank der Grafik auf dem Rasen ein buntes Treiben.

Kurz bevor "FIFA Football 2004" ins Stadion einläuft, gibts das (noch aktuelle) 2003er Game jetzt zum Sparpreis – mit Ausnahme der PC-Version. Der stark actionorientierte Kick-Titel vertraut auf bewährte FIFA-Tugenden: Massig Lizenzen und eine mitreißende Stadion-Atmosphäre mit einer fast schon zu bunten Grafik. Die Steuerung ist in ihren Grundzügen schnell erlernt, zumal trotz voller Belegung des Pads auch nach zig Begegnungen kaum spielerische Finessen zum Vorschein kommen.

Prinzipiell verbreitet die Spielanlage trotz verbesserter Ballphysik kaum Glanz. Das vor allem in der Abwehr unkoordiniert wirkende "Herumgebolze"erinnert eher an die aktuellen Auftritte der deutschen Nationalmannschaft. In der Offensive lässt es sich zwar flüssig kombinieren, doch mit echtem Fußball hat das nur begrenzt zu tun. Magere Taktikeinstellungen und ein liebloser Saisonmodus ergänzen das durchwachsene Bild.

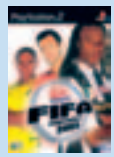
FAZIT: Auf der PS2 findet "FIFA Football 2003" in Konamis "PES 2" seinen eindeutigen Meister, dem es in fast allen Belangen deutlich unterlegen ist. Besser sieht es bei den anderen Plattformen aus. Nicht zuletzt mangels Konkurrenz gehört das Spiel auf PC, Xbox und GameCube zur ersten Wahl. **MG**

TESTERGEBNIS

FIFA FOOTBALL 2003

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	30 Euro	30 Euro	40 Euro

Zu beachten: Versionen ohne größere Unterschiede.



Genre	Fußball		
Hersteller	EA Sports		
PC-Anforderung	Standard (S. 45)		
Anzahl der Spieler	1-8		
Onlinefähig	☑ (nur PC)		
Langzeitmotivation	mittel		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.electronicarts.de			

TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☑	Speichern	nach Match
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	unbekannt

Pro & Contra
- ▲ Leicht zugänglich, attraktive Grafik
- ▲ Sehr viele Originalteams und -spieler
- ▼ Hat wenig mit echtem Fußball zu tun
- ▼ Schwache Spielmodi

Bild: Nutzt die Hardware auf jeder Plattform ordentlich aus **GRAFIK 2+**

Ton: Je nach Plattform verschiedene Surround-Modi (Dolby/DTS) **SOUND 2**

USK

Wenn Sie statt einer komplizierten Steuerung lieber Großchancen am laufenden Ball haben wollen, dann ist "FIFA Football 2003" ideal für Sie. **WERTUNG 2**

THE GETAWAY

halber Preis

Jetzt dürfen Sie zum Sparpreis durch London rasen.

▲ **ACTION PUR:** In einem großen Museum liefern Sie sich eine heiße Schießerei.

▲ **VORSICHT:** Als gesuchter Gangster sollten Sie Straßensperren umfahren, sonst übernachten Sie im Knast.

The Getaway" präsentiert das Geschehen aus zwei Sichtweisen. Zuerst übernehmen Sie die Rolle des Ex-Gangsters Mark Hammond – dann erleben Sie die gleiche Geschichte noch einmal aus dem Blickwinkel des Polizisten DC Carter. Wir erklären kurz, worum es geht: Bei einem Entführungsversuch wird Mark Hammonds Frau erschossen und sein Sohn von fiesen Verbrechern gekidnappt. Dahinter steckt der glatzköpfige Oberbösewicht Charlie Jolson, der auf diesem Weg die Loyalität unseres Helden erpressen will. Um Ihren kleinen Racker zurückzubekommen, müssen Sie in den Gangsterkreisen der Stadt Unruhe stiften. Hierfür fahren Sie mit einem Wagen, den Sie in bester "Vice City"-Manier einfach klauen, quer durch ein realistisch nachgebautes London. Die Aufgabenstellung ist meist simpel: Sie müssen in einem Restaurant Feuer legen, eine teure Statue aus dem Museum stehlen oder einfach alle Widersacher umlegen.

FAZIT: Leider wirft Ihnen die hakelige Steuerung buchstäblich Knüppel zwischen die Beine. Ärgerlich: Während des Auftrags kann man nicht speichern. Doch wenigstens ist die Handlung motivierend und die deutschen Synchronstimmen ertönen professionell aus den Lautsprechern. **MH**

TESTERGEBNIS

THE GETAWAY

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheint	erhältlich			
Preis	30 Euro			
Zu beachten	Dieses Spiel erscheint exklusiv für die PlayStation2. Eine Umsetzung auf andere Systeme ist unwahrscheinlich.			

Genre	Action
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	nicht einstellbar
www.thegetaway.co.uk	

VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	15+ Std.

Pro & Contra ▲	Spannende, filmähnliche Handlung
▲	Authentisch nachgebildetes London
▼	Stellenweise sehr unfair
▼	Hölzerne Animationen
Bild	50/60Hz-Umschaltung, 16:9-Darstellung, Progressive-Scan
GRAFIK	2
Ton	Hervorragende deutsche Synchronsprecher
SOUND	1
16 USK	Technisch überzeugend und hervorragend synchronisiert – lediglich die katastrophale Steuerung verhindert eine bessere Spielspaß-Wertung.
WERTUNG	2-

AUSSERDEM ERSCHIENEN...

Hier finden Sie weitere getestete Spiele, die es aus Platz- oder Termingründen nicht mehr in die neueste Ausgabe der "Videogames Aktuell" geschafft haben. Dennoch möchten wir Ihnen die Kaufentscheidung mit unserer Kurzeinschätzung erleichtern.

Titel	System	Genre	Fazit	Note
3 Engel für Charlie	PS2	Beat'em-Up	Schwaches Prügelspiel um das bekannte Film-Trio.	5
Aliens Vs Predator Extinction	PS2 Xbox	Echtzeit-Strat.	Drei Rassen bekriegen sich in diesem Strategiespiel für Anfänger.	3+
Amplitude	PS2	Geschicklichk.	Musikalischer Online-Geschicklichkeitstest mit cooler Optik.	2+
Dark Chronicle	PS2	Rollenspiel	Riesiges Rollenspielabenteuer mit gelungener Cel-Shading-Optik.	2+
Disney's Extreme Skate Adventure	PS2 Xbox GC	Trendsport	"Tony Hawks" kinderfreundlich, mit witzigen Disney-Charakteren.	2
Dynasty Warriors 4	PS2	Action	Vierte Auflage der Massenschlachten im Chinesischen Bürgerkrieg.	2-
Eve Online	PC	Online-Rollen.	Spannendes Weltraumabenteuer mit toller Optik und viel Spieltiefe.	2-
Futurama	PS2 Xbox	Action	Humorvolle Umsetzung der Kultserie mit jeder Menge Action	3+
Flight Simulation 2004	PC	Simulation	Realitätsnahe Flugsimulation mit fast allen Flughäfen der Welt.	2+
Gothic 2: Die Nacht des Raben	PC	Rollenspiel	Klasse Add-On zum erfolgreichen deutschen Rollenspiel.	1-
Löwenherz	PC	Rollenspiel	Überarbeitete Umsetzung des strategischen Brettspiels mit 3D-Figuren.	3+
Madden NFL 2004	PS2 Xbox	Sportspiel	Football erstmals mit NFL-Europe-Teams und Coach-Modus.	1
Otogi: Myth of Demons	Xbox	Action	Optisch tolle Ninja-Action mit jeder Menge Zauberei und Waffen.	2-
P.N. 03	GC	Action	Steuern Sie eine Kopfgeldjägerin im Spiel der "Resident Evil"-Macher.	3+
Pro Beach Soccer	PS2 Xbox PC	Sportspiel	Erstes Strand-Fußball-Spiel mit simpler aber träger Steuerung.	4
Run like Hell	PS2 Xbox GC PC	Action-Adv.	Alien-Jagd mit unzähligen Zwischensequenzen und tunebaren Waffen.	3
Savage Skies	PS2 Xbox	Action	Ziehen Sie auf dem Rücken eines mystischen Wesens in den Kampf.	3-
Sonic Adventure DX	GC PC	Jump'n'Run	Umsetzung des genialen Dreamcast-Klassikers mit leichten Fehlern.	3+
The Great Escape – Gesprengte Ketten	PS2 Xbox PC	Action-Adv.	Filmumsetzung der Flucht von vier Gefangenen im 2. Weltkrieg.	3
Viewtiful Joe	GC	Action	Cooler Comic-Held, der ein brachiales Action-Feuerwerk entzündet.	2+

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION

GTA: VICE CITY (DT.)
TAKE 2 — PC — 1

STAR WARS ROGUE LEADER 2
ELECTRONIC ARTS — 1-

DEUS EX
EIDOS — PC — 1-

FREELANCER
MICROSOFT — PC — 1-

PANZER DRAGOON ORTA
ATARI — 1-

EGO-SHOOTER

BATTLEFIELD 1942
ELECTRONIC ARTS — PC — 1

TIMESPLITTERS 2
EIDOS — 1

PLANETSIDE
UBI SOFT — PC — 1

HALO
MICROSOFT — 1

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE
ELECTRONIC ARTS — 1-

ACTION-RENNSPIEL

BURNOUT 2
ACCLAIM — 1-

SPLASHDOWN
ATARI — 1-

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2
ELECTRONIC ARTS — PC — 2+

WAVE RACE: BLUE STORM
NINTENDO — 2+

MIDNIGHT CLUB 2
TAKE 2 — PC — 2

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield 1942	PC	Ego-Shooter	1	06-07/03
Counterstrike Condition Zero	PC	Ego-Shooter	1-	06-07/03
Freedom Fighters	PS2 XBOX PC	Action	1-	10/03
Freelancer	PC	Action	1-	06-07/03
Grand Theft Auto: Vice City dt.	PS2 PC	Action	1	08-09/03
Grand Theft Auto 3	PS2 PC	Action	1-	06-07/03
Halo – Kampf um die Zukunft	XBOX	Ego-Shooter	1	06-07/03
Medal of Honor: Frontline	PS2 XBOX GC	Ego-Shooter	1-	10/03
No One Lives Forever 2	PC	Ego-Shooter	1	06-07/03
Panzer Dragoon Orta	XBOX	Shoot'em-Up	1-	06-07/03
Planetside	PC	Ego-Shooter	1	08-09/03
SOCOM: U.S. Navy Seals	PS2	Action	1-	08-09/03
Star Wars Rogue Leader 2	GC	Shoot'em-Up	1-	06-07/03
TimeSplitters 2	PS2 XBOX GC	Ego-Shooter	1	06-07/03
Unreal 2	PC	Ego-Shooter	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Battle Engine Aquila	PS2 XBOX	Shoot'em-Up	2	06-07/03
Brute Force	XBOX	Action	2	08-09/03
Chaos Legion	PS2	Action	2-	10/03
Conflict: Desert Storm	PS2 XBOX PC	Action	2	06-07/03
Delta Force: Black Hawk Down	PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	PS2 XBOX GC	Action	2	10/03
Dropship: United Peace Force	PS2	Action	2+	06-07/03
Enter the Matrix	PS2 XBOX GC PC	Action	2	08-09/03
Ghost Recon: Island Thunder	XBOX PC	Action	2	10/03
Hitman 2 – Silent Assassin	PS2 XBOX GC PC	Action	2	06-07/03
James Bond 007: NightFire	PS2 XBOX GC PC	Ego-Shooter	2+	10/03
Jedi Knight II: Jedi Outcast	XBOX GC PC	Ego-Shooter	2	06-07/03
Mace Griffin: Bounty Hunter	PS2 XBOX PC	Ego-Shooter	2-	08-09/03
Mech Assault	XBOX	Action	2+	06-07/03
Red Faction 2	PS2 XBOX GC PC	Ego-Shooter	2	08-09/03
Rez	PS2	Shoot'em-Up	2	06-07/03
Rygar	PS2	Action	2	06-07/03
Soldier of Fortune 2	XBOX PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
Spider-Man: The Movie	PS2 XBOX GC PC	Action	2-	06-07/03
Star Trek Elite Force 2	PC	Ego-Shooter	2+	08-09/03
Star Wars: Bounty Hunter	PS2 GC	Action	2-	06-07/03
Tenchu – Wrath of Heaven	PS2	Action	2+	06-07/03
Terminator: Dawn of Fate	PS2 XBOX	Action	2-	06-07/03
The Getaway	PS2	Action	2-	10/03
Time Crisis 2	PS2	Shoot'em-Up	2	06-07/03
Tom Clancy's Ghost Recon	PS2 XBOX GC PC	Ego-Shooter	2+	06-07/03
Turok Evolution	PS2 XBOX	Ego-Shooter	2-	06-07/03
Twisted Metal: Black	PS2	Action	2	06-07/03
Unreal Championship	XBOX	Ego-Shooter	2	06-07/03
Yager	XBOX	Action	2	06-07/03
Zone of the Enders	PS2	Action	2	06-07/03
Zone of the Enders 2	PS2	Action	2+	10/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 2	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	1-	06-07/03
Colin McRae Rally 4	PS2 XBOX PC	Offroad-Rennspiel	1	10/03
F1 2002	PS2 XBOX PC	Formel1-Rennspiel	1-	06-07/03
Gran Turismo 3 A-spec	PS2	Rennsimulation	1	06-07/03
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	06-07/03
Nascar Racing 2003 Season	PC	Rennsimulation	1-	06-07/03
Splashdown	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
4x4 EVO 2	PS2 XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
ATV Offroad	PS2	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
ATV Quad Power Racing 2	PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Big Mutha Truckers	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Burnout	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Colin McRae Rally 3	PS2 XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Crazy Taxi	PS2	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Crazy Taxi 3: High Roller	XBOX	Action-Rennspiel	2	06-07/03
DTM Race Driver	PS2	Rennsimulation	2+	06-07/03
DTM Race Driver Directors Cut	XBOX PC	Rennsimulation	2	06-07/03
F1 Racing Championship	PS2 PC	Formel1-Rennspiel	2-	06-07/03
Ferrari F355 Challenge	PS2	Rennsimulation	2-	06-07/03
Formel Eins 2003	PS2	Formel1-Rennspiel	2	08-09/03
Freekstyle	PS2	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Grand Prix Challenge	PS2 PC	Formel1-Rennspiel	2	06-07/03
GT Concept 2002: Tokyo - Geneva	PS2	Rennsimulation	2+	06-07/03
Mercedes Benz Truck Racing	PC	Rennsimulation	2+	06-07/03
Micro Machines Explosion	PS2	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Midnight Club 2	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
MotoGP 2	XBOX PC	Rennsimulation	2	06-07/03
MotoGP 3	PS2	Rennsimulation	2	06-07/03
MX Superfly	PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Need For Speed: Hot Pursuit 2	PS2 XBOX PC	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Project Gotham Racing	XBOX	Rennsimulation	2-	06-07/03
RalliSport Challenge	XBOX PC	Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Rally Trophy	PC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Shox	PS2	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Smuggler's Run 2	PS2	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Spy Hunter	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Stuntman	PS2	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Super Trucks	PS2	Rennsimulation	2-	06-07/03
V-Rally 3	PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	2	06-07/03
Wave Race: Blue Storm	GC	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Wipeout Fusion	PS2	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
World Racing	PS2 XBOX PC	Rennsimulation	2	10/03
WRC 2 Extreme	PS2	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
XGIII: Extreme G Racing	PS2 GC	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Riding Spirits	PS2	Rennsimulation	3-	06-07/03
Wreckless: The Yakuza Missions	PS2 GC	Action-Rennspiel	3-	06-07/03

TOPSPIELE

FORMEL1

F1 2002
1- ELECTRONIC ARTS PS2 XBOX GC PC

GRAND PRIX 4
1- ATARI PC

FORMEL EINS 2003
2 SONY PS2

GRAND PRIX CHALLENGE
2 ATARI PS2 PC

F1 RACING CHAMPIONSHIP
2- UBI SOFT PS2 PC

OFFROAD

COLIN MCRAE RALLY 4
1 CODEMASTERS PS2 XBOX

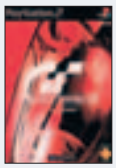
RALLISPORT CHALLENGE
2+ MICROSOFT XBOX PC

COLIN MCRAE RALLY 3
2+ CODEMASTERS PS2 XBOX PC

V-RALLY 3
2 ATARI PS2 XBOX GC

ATV QUAD POWER RACING 2
2- ACCLAIM PS2 XBOX GC

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 3 A-SPEC
1 SONY PS2

NASCAR RACING 2003 SEASON
1- VIVENDI PC

DTM RACE DRIVER
2+ CODEMASTERS PS2

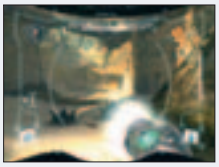
MERCEDES BENZ TRUCK RACING
2+ THQ PC

MOTOGP 2
2 THQ XBOX

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION-ADVENTURE



METROID PRIME
NINTENDO — 1

ZELDA: THE WIND WAKER
NINTENDO — 1

MAFIA
TAKE 2 — 1

SPLINTER CELL
UBI SOFT — 1

MGS2: SUBSTANCE
KONAMI — 1

HORROR-ADVENTURE

SILENT HILL 3
KONAMI — 1

RESIDENT EVIL ZERO
CAPCOM — 1-

RESIDENT EVIL
ELECTRONIC ARTS — 1-

DAS DING
VIVENDI — 2+

PROJECT ZERO
WANADOO — 2

TRENDSPORT

TONY HAWK'S PRO SKATER 4
ACTIVISION — 1

AGGRESSIVE INLINE
ACCLAIM — 1-

SSX TRICKY
ELECTRONIC ARTS — 1-

JET SET RADIO FUTURE
SEGA — 1-

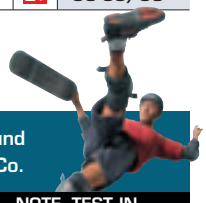
AIRBLADE
SONY — 2

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Blood Omen 2	PS2 XBOX PC	Horror-Adventure	1-	06-07/03
Eternal Darkness: Sanity's Requiem	GC	Action-Adventure	1	06-07/03
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	PS2 PC	Horror-Adventure	1-	06-07/03
Mafia	PC	Action-Adventure	1	06-07/03
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PS2	Action-Adventure	1	06-07/03
Metal Gear Solid 2: Substance	PS2 XBOX PC	Action-Adventure	1	06-07/03
Metroid Prime	GC	Action-Adventure	1	06-07/03
Onimusha 2: Samurai's Destiny	PS2	Action-Adventure	1-	06-07/03
Resident Evil	GC	Horror-Adventure	1-	06-07/03
Resident Evil Zero	GC	Horror-Adventure	1-	06-07/03
Silent Hill 3	PS2	Horror-Adventure	1	06-07/03
Splinter Cell	PS2 XBOX PC	Action-Adventure	1	06-07/03
Starfox Adventures	GC	Action-Adventure	1-	06-07/03
The Legend of Zelda: The Wind Waker	GC	Action-Adventure	1	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Alone in the Dark: The New Nightmare	PS2 PC	Horror-Adventure	2	06-07/03
Buffy the Vampire Slayer	XBOX	Horror-Adventure	2	06-07/03
Das Ding	PS2 XBOX PC	Horror-Adventure	2+	06-07/03
Harry Potter: Kammer des Schreckens	PS2 XBOX GC PC	Action-Adventure	2	06-07/03
Indiana Jones: Legende der Kaisergruft	PS2 XBOX PC	Action-Adventure	2+	06-07/03
Luigi's Mansion	GC	Action-Adventure	2+	06-07/03
Pirates: The Legend of Black Kat	PS2 XBOX	Action-Adventure	2-	06-07/03
Project Zero	PS2 XBOX	Horror-Adventure	2	06-07/03
Shenmue II	XBOX	Action-Adventure	2+	06-07/03
Silent Hill 2 – Director's Cut	PS2 PC	Horror-Adventure	2	06-07/03
Silent Hill 2: Inner Fears	XBOX	Horror-Adventure	2	06-07/03
Tomb Raider: The Angel of Darkness	PS2 PC	Horror-Adventure	2+	08-09/03

TRENDSPORT



Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	PS2 XBOX GC	Inline	1-	06-07/03
Jet Set Radio Future	XBOX	Inline	1-	06-07/03
SSX Tricky	PS2 XBOX GC	Snowboard	1-	06-07/03
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS2 XBOX GC PC	Skateboard	1	06-07/03
Tony Hawk's Pro Skater 4	PS2 XBOX GC	Skateboard	1	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Airblade	PS2	Skateboard	2	06-07/03
Amped: Freestyle Snowboarding	XBOX	Snowboard	2-	06-07/03
Dark Summit	PS2 XBOX GC	Snowboard	2	06-07/03
Dave Mirra Freestyle BMX 2	PS2 XBOX GC	BMX	2-	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
BMX XXX	PS2 XBOX GC	BMX	3+	06-07/03
ESPN X-Games Skateboarding	PS2	Skateboard	3	06-07/03
ESPN X-Games Snowboarding 2	PS2 XBOX	Snowboard	3	06-07/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.

SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Madden NFL 2004	PS2 XBOX PC	American Football	1	10/03
NFL 2K3	PS2 XBOX	American Football	1	06-07/03
NHL 2003	PS2 XBOX PC	Eishockey	1-	06-07/03
NHL 2K3	PS2 XBOX	Eishockey	1-	06-07/03
Pro Evolution Soccer 2	PS2	Fußball	1	06-07/03
Tiger Woods PGA Tour 2003	PS2 XBOX PC	Golf	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Ace Golf		Golf	2-	06-07/03
All-Star Baseball 2003	PS2 XBOX	Baseball	2-	06-07/03
All-Star Baseball 2004	PS2	Baseball	2	06-07/03
Anstoß Action	PC	Fußball	2	06-07/03
Beach Spikers		Volleyball	2+	06-07/03
Dead or Alive: Xtreme Beachvolleyball	XBOX	Volleyball	2-	06-07/03
ESPN Int. Winter Sports	PS2 XBOX	Wintersport	2-	06-07/03
FIFA Football 2003	PS2 XBOX PC	Fußball	2	10/03
FIFA Fußball WM 2002	PS2 XBOX PC	Fußball	2-	06-07/03
International Superstar Soccer 2	PS2 XBOX	Fußball	2-	06-07/03
Knockout Kings 2003		Boxen	2	06-07/03
Links 2003	PC	Golf	2	06-07/03
NBA 2K3	PS2 XBOX	Basketball	2+	06-07/03
NBA Courtside 2002		Basketball	2-	06-07/03
NBA Inside Drive 2003	XBOX	Basketball	2	06-07/03
NBA Live 2003	PS2 XBOX PC	Basketball	2+	06-07/03
NBA Street Vol.2	PS2 XBOX	Basketball	2+	06-07/03
NHL Hitz 20-03	PS2 XBOX	Eishockey	2-	06-07/03
Rocky	PS2 XBOX	Boxen	2	06-07/03
RTL Skispringen 2003	PC	Wintersport	2	06-07/03
Sega Soccer Slam	PS2 XBOX	Fußball	2	06-07/03
TIF – This Is Football 2003	PS2	Fußball	2+	06-07/03
Virtua Tennis 2	PS2	Tennis	2+	06-07/03

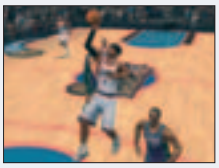
BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 2	PS2	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Dead or Alive 3	XBOX	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Soul Calibur 2	PS2 XBOX	Beat'em-Up	1	10/03
Tekken 4	PS2	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Virtua Fighter 4 Evolution	PS2	Beat'em-Up	1	08-09/03
WERTUNG "GUT"				
Bloody Roar: Primal Fury		Beat'em-Up	2	06-07/03
Capcom vs. SNK 2: EO	XBOX	Beat'em-Up	2-	06-07/03
Def Jam Vendetta	PS2	Wrestling	2+	08-09/03
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2 XBOX	Beat'em-Up	2+	06-07/03
Super Smash Bros. Melee		Beat'em-Up	2+	06-07/03
Tekken Tag Tournament	PS2	Beat'em-Up	2	06-07/03

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA 2K3
2+ | SEGA | PS2 XBOX

NBA LIVE 2003
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX PC

NBA STREET VOL.2
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX

NBA INSIDE DRIVE 2003
2 | MICROSOFT | XBOX

NBA COURTSIDE 2002
2- | NINTENDO |

FUSSBALL

PRO EVOLUTION SOCCER 2
1 | KONAMI | PS2

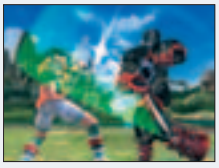
FIFA FOOTBALL 2003
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX PC

TIF – THIS IS FOOTBALL 2003
2+ | SONY | PS2

ANSTOSS ACTION
2 | ASCARON | PC

ISS 2
2- | KONAMI | PS2 XBOX

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 2
1 | EA/NINTENDO | PS2 XBOX

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION
1 | SEGA | PS2

DEAD OR ALIVE 3
1- | MICROSOFT | XBOX

TEKKEN 4
1- | SONY | PS2

DEF JAM VENDETTA
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ADVENTURE

FLUCHT VON MONKEY ISLAND
LUCAS ARTS — PC — 1-

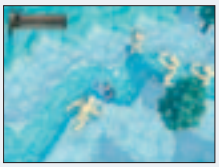
RUNAWAY
DTP — PC — 2+

SHADOW OF MEMORIES
KONAMI — PS2, XBOX, PC — 2

PRISONER OF WAR
CODEMASTERS — PS2, XBOX, PC — 2-

MYST 3: EXILE
UBI SOFT — PS2, XBOX, PC — 3+

ROLLENSPIEL



STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REP.
LUCAS ARTS — XBOX, PC — 1

BALDUR'S GATE 2
INTERPLAY — PC — 1

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE
VIRGIN — PS2, XBOX, GC — 1

MORROWIND
UBI SOFT — XBOX, PC — 1-

FINAL FANTASY X
SONY — PS2 — 1-

GESCHICKLICHKEIT

SUPER MONKEY BALL
SEGA — GC — 2

FREQUENCY
SONY — PS2 — 2

SUPER BUST-A-MOVE 2
ACCLAIM — PS2 — 2

MARIO PARTY 4
NINTENDO — GC — 2-

SPACE CHANNEL 5 PART 2
SEGA — PS2 — 2-

ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.

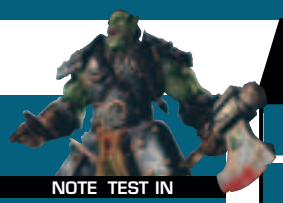
TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	06-07/03
Baldur's Gate: Dark Alliance	PS2, XBOX, GC	Rollenspiel	1	06-07/03
Diablo 2	PC	Rollenspiel	1-	06-07/03
Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel	1-	06-07/03
Flucht von Monkey Island	PC	Adventure	1-	06-07/03
Morrowind	XBOX, PC	Rollenspiel	1-	06-07/03
Phantasy Star Online Episode I & II	XBOX, GC	Rollenspiel	1-	08-09/03
Star Wars Knights of the old Republic	XBOX, PC	Rollenspiel	1	10/03
WERTUNG "GUT"				
Dark Age of Camelot	PC	Rollenspiel	2+	06-07/03
Dark Chronicle	PS2	Rollenspiel	2+	10/03
Earth & Beyond	PC	Rollenspiel	2+	06-07/03
Eve Online	PC	Rollenspiel	2-	10/03
Everquest	PC	Rollenspiel	2+	06-07/03
Gothic 2	PC	Rollenspiel	2+	06-07/03
Kingdom Hearts	PS2	Rollenspiel	2+	06-07/03
Lost Kingdoms	GC	Rollenspiel	2	06-07/03
Neverwinter Nights	PC	Rollenspiel	2	06-07/03
Prisoner of War	PS2, XBOX, PC	Adventure	2-	06-07/03
Runaway	PC	Adventure	2+	06-07/03
Shadow of Memories	PS2, XBOX, PC	Adventure	2	06-07/03
Summoner 2	PS2	Rollenspiel	2-	06-07/03
Summoner – A Goddess reborn	GC	Rollenspiel	2-	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Evolution Worlds	GC	Rollenspiel	3	06-07/03
Fluch der Karibik	XBOX, PC	Rollenspiel	3+	10/03
Largo Winch	PS2, XBOX, GC, PC	Adventure	3-	06-07/03
Löwenherz	PC	Rollenspiel	3+	10/03
Myst 3: Exile	XBOX, PC	Adventure	3+	06-07/03
SOS – The Final Escape	PS2	Adventure	3	06-07/03

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "GUT"				
Akira Psycho Pinball	PS2	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Eggo Mania	PS2, XBOX, GC	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Frequency	PS2	Geschicklichkeit	2	06-07/03
Mario Party 4	GC	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Space Channel 5 Part 2	PS2	Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Super Bust-a-Move 2	PS2	Geschicklichkeit	2	06-07/03
Super Monkey Ball	GC	Geschicklichkeit	2	06-07/03
You don't know Jack 3	PC	Denkspiel	2	06-07/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Bomberman Generation	GC	Geschicklichkeit	3+	06-07/03
Wer wird Millionär	PS2, PC	Denkspiel	3	06-07/03

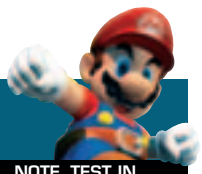
DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.
SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.



STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03
Anno 1503	PC	Aufbau-Strategie	1-	06-07/03
Civilization 3	PC	Runden-Strategie	1	06-07/03
Eurofighter Typhoon	PC	Flug-Simulation	1-	06-07/03
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1-	06-07/03
Freelancer	PC	Action-Simulation	1-	08-09/03
IL-2 Forgotten Battles	PC	Flug-Simulation	1-	08-09/03
Pikmin	GC	Echtzeit-Strategie	1-	06-07/03
Port Royale	PC	Wirtschaftssim	1-	06-07/03
Tropico 2: Die Pirateninsel	PC	Aufbau-Strategie	1-	06-07/03
Warcraft 3	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Ace Combat 4: Distant Thunder	PS2	Flug-Simulation	2-	06-07/03
American Conquest	PC	Echtzeit-Strategie	2	10/03
Aquanox 2	PC	Action-Simulation	2+	06-07/03
Combat Flight Simulator 3	PC	Flug-Simulation	2-	06-07/03
Die Sims	PS2 XBOX GC PC	Aufbau-Strategie	2+	06-07/03
Doshin the Giant	GC	Echtzeit-Strategie	2	06-07/03
Dynasty Tactics	PS2	Runden-Strategie	2-	06-07/03
Enigma	PC	See-Simulation	2-	08-09/03
Fußballmanager 2003	PC	Fußball-Manager	2+	06-07/03
Jurassic Park: Operation Genesis	PS2 XBOX PC	Aufbau-Strategie	2-	06-07/03
No Man's Land	PC	Echtzeit-Strategie	2	10/03
Rise of Nations	PC	Echtzeit-Strategie	2	08-09/03
Themepark World	PS2 PC	Runden-Strategie	2	06-07/03
World War 2 Frontline Command	PC	Echtzeit-Strategie	2+	08-09/03
WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Aliens versus Predator Extinction	PS2 XBOX	Echtzeit-Strategie	3+	10/03
Commandos 2	PS2 XBOX PC	Action-Strategie	3+	06-07/03
Kessen 2	PS2	Action-Strategie	3+	06-07/03



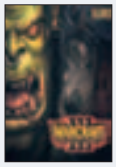
JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter – The Precursor Legacy	PS2	Jump'n'Run	1	06-07/03
Ratchet & Clank	PS2	Jump'n'Run	1	06-07/03
Rayman 3 – Hoodlum Havoc	PS2 XBOX GC PC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
Sly Raccoon	PS2	Jump'n'Run	1-	06-07/03
Super Mario Sunshine	GC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
WERTUNG "GUT"				
Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex	PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	2	06-07/03
Dr. Muto	PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	2-	06-07/03
Klonoa 2 – Lunatea's Veil	PS2	Jump'n'Run	2+	06-07/03
Oddworld: Munch's Oddysee	XBOX	Jump'n'Run	2	06-07/03
Wario World	GC	Jump'n'Run	2	08-09/03

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3
1 | VIVENDI | PC

AGE OF MYTHOLOGY
1 | MICROSOFT | PC

CIVILIZATION 3
1 | ATARI | PC

PIKMIN
1- | NINTENDO | GC

DIE SIMS
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC PC

SIMULATION

FALCON 4.0
1- | HASBRO | PC

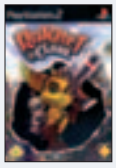
FREELANCER
1- | MICROSOFT | PC

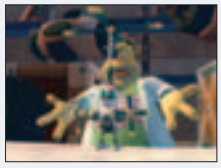
IL-2 FORGOTTEN BATTLES
1- | UBI SOFT | PC

EUROFIGHTER TYPHOON
1- | RAGE | PC

AQUANOX 2: REVELATION
2- | KOCH MEDIA | PC

JUMP'N'RUN





RATCHET & CLANK
1 | SONY | PS2

JAK & DAXTER
1 | SONY | PS2

SUPER MARIO SUNSHINE
1- | NINTENDO | GC

RAYMAN 3 – HOODLUM HAVOC
1- | UBI SOFT | PS2 XBOX GC PC

SLY RACCOON
1- | SONY | PS2

INHALT

CHEATS

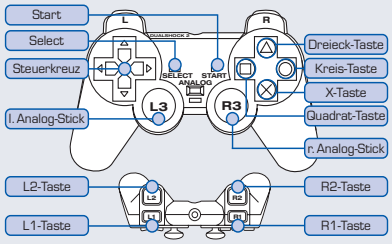
SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHAOS LEGION	76	PS2
DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME	76	PS2
ELITE FORCE 2	76	PC
ENCLAVE	77	PC
FLUCH DER KARIBIK	77	XBOX
FLUCH DER KARIBIK	77	PC
JAMES BOND 007: NIGHTFIRE	77	PS2, XBOX
MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	77	PS2
MIDNIGHT CLUB 2	77	PC
P.N. 03	76	GC
THE GETAWAY	77	PS2
WARCRAFT 3 THE FROZEN THRONE	77	PC

TIPPS & TRICKS

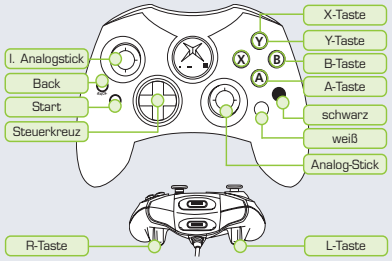
SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
COLIN MCRAE RALLY 4	79	PS2, XBOX
FREEDOM FIGHTERS	80	PS2, XBOX, GC, PC
SOUL CALIBUR 2	81	PS2, XBOX, GC
THE GETAWAY	78	PS2
TOMB RAIDER: AOD	78	PS2, PC

DIE CONTROLLER

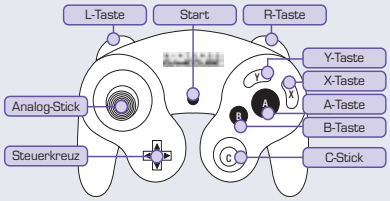
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



CHAOS LEGION

Hard-Modus und Spielfigur Arcia
Beenden Sie das Spiel im Schwierigkeitsgrad "NORMAL"

Höchster Schwierigkeitsgrad
Beenden Sie das Spiel im Schwierigkeitsgrad "HARD"

Neue Optionen
Beenden Sie das Spiel in einem beliebigen Schwierigkeitsgrad.

DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME PLATINUM

Die Cheats aktivieren
Die unten angegebenen Tastenkombinationen werden im Pausen-Menü eingegeben. Halten Sie während der Eingabe immer die vier Schultertasten L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt! Korrekt eingegebene Cheats werden mit dem Geräusch einer aufschlagenden Klinge bestätigt. Die folgenden Cheats lassen sich immer wieder eingeben und der jeweilige Effekt wiederholt sich dann oder wird sogar noch verstärkt.

Lebensenergie auffrischen ..... △, ↓, ⊗, ↑
Einmalige Eingabe füllt die gesamte Lebensenergie wieder auf. Vorsicht: Ihre Spielfigur ist nicht unverwundbar!

Munition auffüllen ..... ⊗, ↓, △, ↑
Ihr Munitionsvorrat wird auf den Maximalwert erhöht.

1.000 Erfahrungspunkte ergaunern ⊗, ↓, ↓, ↓
Einmalige Eingabe bringt 1.000 Erfahrungspunkte. Wenn Sie mehr möchten, müssen Sie nur die Schultertasten kurz loslassen und die Tastenkombination erneut eingeben.

Level 2 Erfahrungs-Skills ..... ●, →, ●, →
Level 3 Erfahrungs-Skills ..... △, ↑, △, ↑
Level 4 Erfahrungs-Skills ..... ■, ←, ■, ←
Level 5 Erfahrungs-Skills ..... ⊗, ⊗, ↓, ↓

Weitere Cheats
Wichtig: Das Spiel muss einmal komplett gemeistert worden sein, bevor die folgenden Cheats funktionieren.

Unverwundbarkeit ..... △, ■, ⊗, ●
Unbegrenzter Vorrat an Waffen ..... ■, ●, ⊗, △
Vernichtende Angriffe ..... ■, ■, ●, ●
Alle Upgrades ..... △, ●, △, ●
Gegner einschrumpfen ..... △, △, ⊗, ⊗
Slow Motion ..... △, △, ⊗, ⊗

ELITE FORCE 2

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Desktop-Icon des Spiels, wählen Sie "Eigenschaften" und dann die Karteikarte "Verknüpfung". Fügen Sie nun im Feld "Ziel" zur Datei "ef2.exe" den Parameter "+seta developer 1 + set sv_cheats 1" (ohne Anführungszeichen) hinzu. Nun können Sie während des Spiels mit der ^-Taste die Konsole aufrufen und wieder schließen. Geben Sie in der Eingabezeile der Konsole folgende Cheats ein:

Unverwundbar ..... GOD
Durch Wände gehen ..... NOCLIP
Gegner lassen Sie in Frieden ..... NOTARGET
Auf 3rd-Person-Perspektive umschalten ..... CG_3RD_PERSON 1
Wieder zur Ego-Perpektive zurückwechseln ..... CG_3RD_PERSON 0

P.N. 03

Blackbird-Kampfanzug
Mit diesem Kampfanzug stehen Ihnen drei neue Special-Moves zur Verfügung. Sie erhalten ihn, wenn Sie das Spiel in einem beliebigen Schwierigkeitsgrad beenden.

Papillon-Kampfanzug
Den Papillon-Kampfanzug gibt es, wenn Sie das Spiel auf dem gleichen Spielstand ein weiteres Mal durchspielen. Zusätzlich hat das Hauptmenü eine neue Hintergrundgrafik.

Alternatives Ende
Beenden Sie "P.N. 03" im Schwierigkeitsgrad "Normal" und Sie werden mit einem alternativen Ende belohnt.

Schwierigkeitsgrad "Hard"
Dieser Schwierigkeitsgrad wird freigeschaltet, wenn Sie den Action-Titel auf "Normal" durchgespielt haben.

Leicht Geld verdienen
Absolvieren Sie die Trainingsmissionen mehrmals hintereinander, wird das jeweils dabei erspielte Geld auf Ihrem Konto verbucht. Mit dieser Vorgehensweise müssen Sie sich bald keine Sorgen mehr um Ihre Finanzen machen.

▲ **P.N. 03:** Mit unseren Tipps entlocken Sie dem Action-Titel das letzte Geheimnis.

UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN – WIE'S GEHT ERFAHREN SIE HIER!

JAMES BOND: NIGHTFIRE

Geben Sie im Untermenü "Geheimnisse freischalten" folgende Codewörter ein:

Alle Levels anwählbar ..... PASSPORT
Multiplayer-Modus "Uplink" ..... TRANSMIT
Multiplayer-Modus "Vernichtung" ..... TNT
Multiplayer-Modus "Defensive" ... GUARDIAN
Multiplayer-Modus "GoldenEye" ..... ORBIT
Multiplayer-Modus "Team-King" TEAMWORK
Multiplayer-Charakter "Baron Samedi" ..... VOODOO
Multiplayer-Charakter "Christmas Jones" ..... NUCLEAR
Multiplayer-Charakter "Goldfinger" ... MIDAS
Multiplayer-Charakter "Beisser" ..... DENTAL
Multiplayer-Charakter "Pussy Galore" CIRCUS
Multiplayer-Charakter "Oddjob" .... BOWLER
Multiplayer-Charakter "Scaramanga" ..... ASSASSIN
Multiplayer-Charakter "Xenia Onatopp" ..... JANUS
Multiplayer-Charakter "Bond Smoking" ..... BLACKTIE

ENCLAVE

Öffnen Sie die Datei "Environment.cfg" in einem Text-Editor, zum Beispiel Notepad. Fügen Sie folgende Zeile hinzu: .... CON_ENABLE 1
Speichern Sie die Datei anschließend ab.

Während des Spiels können Sie nun mit der [A]-Taste die Konsole öffnen. Folgende Cheats lassen sich dort eingeben:
Alle Ausrüstungsgegenstände ..... cmd giveall
Durch Wände schweben ..... cmd noclip
Cheat-Menü aufrufen, in dem "God Mode" (Unverwundbarkeit) und "Complete Mission" (Mission erfolgreich beenden) zur Auswahl stehen. ..... cg menu cheatmenu

MIDNIGHT CLUB 2

Auch in der PC-Version von Rockstars City-Racer gibt es etliche Cheats. Geben Sie die folgenden Codes einfach unter dem entsprechenden Punkt im Optionen-Menü ein.

Alle Städte ..... grisworld
Alle Arcade-Rennen ..... theparrot
Alle Rennen und Autos ..... upupdowndown
Mit X den Schwierigkeitsgrad von 0 (sehr leicht) bis 9 (sehr schwierig) variieren howhardcanitbeX
Auto überschlägt sich leicht ..... tumbler
Unendlich Nitro-Boosts ..... yerbamate
Alle Spezial-Manöver ..... octane
Disco-Modus ..... starlite
Unverwundbarkeit, dazu unendlich Nitro-Boosts und ein Maschinengewehr ..... leatherandlace
Unverwundbarkeit ..... starpower
Maschinengewehr ..... operationdoom

WARCRAFT 3: THE FROZEN THRONE

Drücken Sie im Spiel einfach die Enter-Taste, um Nachrichten eingeben zu können. Nun können Sie folgende Cheats eintippen:

Karte aufdecken ..... iseedeadpeople
Unverwundbarkeit, ein einziger Treffer tötet ..... whosyourdaddy
Mission gewinnen .. allyourbasearebelongtous
Mission verlieren . somebodysetusupthebomb
Nach einer Niederlage weiterspielen ..... strengthandhonor
Siegbedingungen deaktivieren ..... itvexesme
Gold bekommen ..... keysersoze
Holz bekommen ..... leafittome
Gold und Holz bekommen ..... greedisgood
Schneller bauen ..... warpten
Keine Nahrungsmittel benötigt .... pointbreak
Schnelle Forschung ..... whoisjohngalt
Upgrades erforschen ..... sharpandshiny
Tech-Tree-Anforderungen deaktivieren ..... synergy
Unendlich Mana ..... thereisnospoon
Bäume verschwinden ..... abrakadabra
Alle eigenen und befreundeten Helden erhalten Level 10 ..... ihavethepower
Zeit auf "morgens" setzen ..... riseandshine
Zeit auf "abends" setzen ..... lightsout
Zeit auf 1.00 – 24.00 Uhr setzen ..... daylightsavings <1-24>
Tageslicht-Fortgang aktivieren/deaktivieren ..... daylightsavings
Spruch-Aufladung deaktivieren . thedudeabides
Schneller Tod ..... iocainepowder
Level-Wechsel, wobei x für die Rasse und y für die Level-Nummer steht . motherland x y

THE GETAWAY

Free-Roam-Modus
Absolvieren Sie sämtliche Missionen im Spiel. Als Belohnung steht nun ein weiterer Spielmodus zur Auswahl. Hierbei darf der Spieler mit einem Wagen ganz ohne Zeit- und Missionsdruck durch London fahren.

Gesundheit auffüllen
Stellen Sie Ihre Spielfigur einfach mit der Schulter zur Wand und warten Sie, bis sie sich selbstständig anlehnt. Nach einigen Sekunden füllt sich ihre Lebensenergie wie von selbst wieder auf.

Gesundheit verdoppeln
Geben Sie während der Titelsequenz (bevor das Menü erscheint) folgende Tastenkombination ein: ..... ↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓
Der Schrei einer Frau bestätigt Ihnen die korrekte Eingabe.

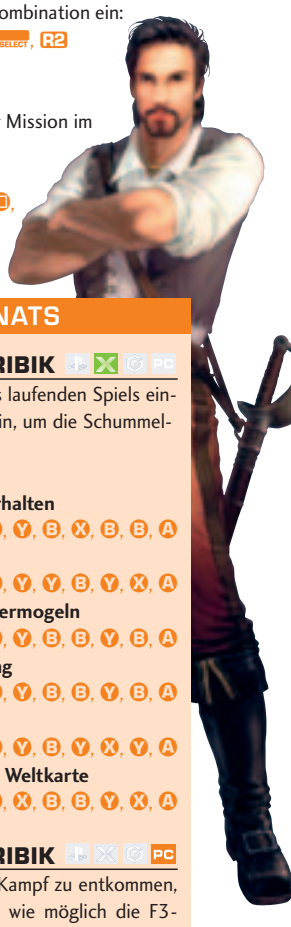
Zwischensequenz abbrechen
Einige Zwischensequenzen lassen sich mit der R3-Taste überspringen, bzw. abbrechen.

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE PLAT.

Wenn Sie folgende Cheats in die Enigma-Maschine eintippen, kämpfen Sie effektiver gegen die Nazi-Schergen.
Schutzschild-Modus ..... BULLETZAP
Ihre Gegner sterben nach nur einem Treffer ..... WHATYOUGET
Alle Waffen mit Zoom-Modus .... LONGSHOT
Granatenhagel ..... WHEREU
Wilhelm-Tell-Modus ..... GLASSJAW
Granaten-Spaß-Modus ..... BOING
Männer-mit-Hut-Modus ..... HABRDASHR
Mission mit Goldmedaille beenden .. MONKEY
Zuvor gespielte Mission mit Goldmedaille beenden ..... TIMEWARP
Zweite Mission freischalten .... ORANGUTAN
Dritte Mission freischalten ..... BABOON
Fünfte Mission freischalten ..... LEMUR
Sechste Mission freischalten ..... GORILLA

Unverwundbarkeit
Geben Sie während einer Mission im Pausen-Modus folgende Tastenkombination ein:
●, L1, ●, R1, ▲, L2, SELECT, R2

Unendlich Munition
Geben Sie während einer Mission im Pausen-Modus folgende Tastenkombination ein:
..... ●, L2, ●, L1, SELECT, R2, ▲, SELECT



TIPP DES MONATS

FLUCH DER KARIBIK

Geben Sie während des laufenden Spiels einfach folgende Cheats ein, um die Schummel-Optionen zu aktivieren.

10.000 Goldstücke erhalten
..... A, X, Y, B, Y, B, X, B, B, A
Unverwundbar
..... A, Y, X, X, Y, Y, B, Y, X, A
50 Erfahrungspunkte ermogeln
..... A, B, Y, X, Y, B, B, Y, B, A
Maximale Anerkennung
..... A, X, Y, X, Y, B, B, Y, B, A
Maximale Moral
..... A, Y, Y, B, Y, B, Y, X, Y, A
Keine Kämpfe auf der Weltkarte
..... A, Y, X, X, X, B, B, Y, X, A

FLUCH DER KARIBIK

Um einem Sturm oder Kampf zu entkommen, drücken Sie so schnell wie möglich die F3-Taste, sobald der entsprechende Bildschirm geladen wird. Sie gelangen dann wieder zurück auf die offene See. Dieser Trick erfordert etwas Übung und das richtige Timing, damit er funktioniert.

TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS

UNENDLICH MUNITION

Unendlich Munition gefällig? Nehmen Sie dazu in van Croys Apartment das im Bild gezeigte, blinkende Munitionspäckchen auf. Sie haben es zwar nun im Inventory, können es aber trotzdem erneut aufheben. Dieser Vorgang lässt sich beliebig oft wiederholen. Einzige Voraussetzung: Sie dürfen zuvor nichts anderes eingesammelt haben.

LEVEL-CHEAT PS2

Halten Sie das Spiel mit der START-Taste an. Drücken Sie nun gleichzeitig L1 + R2 + △ + ↓ und dann (noch im Pause-Modus) sehr schnell hintereinander die Tasten ○, ↑, □, △, → und ↓. Der Cheat braucht etliche Anläufe, bis er funktioniert, denn Sie müssen die Tasten sehr schnell und ohne Unterbrechung hintereinander drücken. Hat es geklappt, sehen Sie nun zwei zusätzliche Menüpunkte: "Skip Level" und "Level Select". Mit dem ersten können Sie zum nächsten Level springen, mit dem zweiten erhalten Sie alle Level-Namen aufgelistet und können direkt zum gewünschten Abschnitt springen. Nachteil: Lara verfügt nur über aktuelle Stärke und Besitztümer. Eventuell ist der angesprungene Level damit gar nicht zu bewältigen.

GASMASKE VORZEITIG EINSAMMELN

Wenn Sie beim ersten Mal im Louvre am Gasmasken-Raum vorbeikommen, gehen Sie hinein und stellen Sie sich vor den Schrank. Gehen Sie in den Kriech-Modus und warten Sie, bis die Hand erscheint. Nun kann Lara mit der Aktionstaste die Gasmaske greifen. Diesen Trick müssen Sie eventuell öfters ausprobieren, bis er funktioniert.

KAMPF GEGEN DEN ROTEN GEIST

Eine sehr nervige Stelle, dabei gar nicht mal so schwierig. Lassen Sie sich so wenig Lebensenergie wie möglich vom Geist abzapfen. Lara passiert nichts, wenn sie sich bückt, kriecht oder in der Ego-Perspektive ist. Bewegen Sie sich so nahe wie möglich an das blaue Licht heran, ohne dass es die Säule wechselt. Beschießen Sie nun den Geist so lange, bis er erstarrt. In diesen zwei Sekunden können Sie das blaue Licht aufnehmen, ohne dass es die Säule wechselt.

BOAZ BESIEGEN

Boaz knacken Sie mit folgender Taktik: Schießen Sie in Richtung Maul (auf das Ziel aufschalten und Kurtis schießt automatisch auf die richtige Stelle), bis Boaz gelähmt ist. Mit der △-(PS2) oder "Rollen"-Taste (PC) wechseln Sie nun zu den Flanken des Tieres. Zielen Sie auf die Brutbeutel (Treffer werden nicht angezeigt), bis diese nach und nach ausgeschaltet sind. Nach einigem Hin und Her zwischen Maul und Flanken ist das Viech dann schnell erledigt. **MG**

▲ **ENDLOSE QUELLE:** Heben Sie die auf dem Bild blinkende Munition zuerst auf.

▲ **GARSTIGER GEIST:** Wenn der Dämon erstarrt, ist das Laras Chance.

THE GETAWAY

MITTELSTREIFEN ALS FAHRBAHN NUTZEN

Im virtuellen London sind die vielen Straßen oft durch einen leicht erhöhten Mittelstreifen getrennt. Nutzen Sie diesen einfach als Fahrbahn – so können Sie einen Stau oder einen Unfall recht schnell umfahren.

FAHRZEUGE WECHSELN

Wenn der Motor Ihres Wagens stark zu qualmen anfängt, ist es Zeit für einen Fahrzeugwechsel. Warten Sie damit nicht zu lange, ansonsten geht das Vehikel zusammen mit Ihnen in Flammen auf. Geben Sie außerdem beim Aussteigen Acht, dass Sie nicht über den Haufen gefahren werden.

DAS NAVIGATIONSSYSTEM

Bei "The Getaway" können Sie im Spiel leider keine Stadtkarte aufrufen. Als Navigationshilfe dienen lediglich die Blinker. Geben Sie daher beim Einparken Acht, dass Sie nicht rückwärts gegen eine Mauer krachen. Dann sind die richtungsweisenden Lichter nämlich kaputt und Sie müssen das Fahrzeug wechseln, wenn Sie zum Ziel kommen wollen.

VERFOLGER LOSWERDEN

Wenn Sie von einigen Wagen verfolgt werden, dann steuern Sie einfach in den Gegenverkehr. Weichen Sie hier den entgegenkommenden Fahrzeugen aus. Spätestens wenn ihre Verfolger zum Überholen ansetzen wollen, kollidieren die aufdringlichen Bösewichter mit einem entgegenkommenden Fahrzeug.

EINER VERHAFTUNG ENTGEHEN

So lange Sie sich in einem Fahrzeug befinden, kann Ihnen eigentlich so gut wie nichts passieren. Vermeiden Sie es, über ausgelegte Nagelstreifen zu fahren. Mit platten Reifen entkommen Sie ihren Verfolgern auf keinen Fall.

DECKUNG SUCHEN

In "The Getaway" gibt es eine Menge schwieriger Schusswechsel. Wenn Sie diese überleben wollen, sollten Sie immer nach einer nahen Deckung Ausschau halten. Besonders sicher ist es, wenn Sie sich hinter eine Kiste knien oder sich mit dem Rücken gegen einen Container pressen.

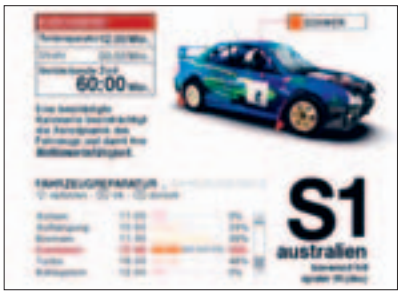
UNGESEHEN SCHLEICHEN

In manchen Missionen ist es erforderlich, dass Ihre Gegner Sie nicht bemerken – ansonsten wird das Spiel sofort abgebrochen. Schleichen Sie sich hier am besten von hinten an den Widersacher heran. Postieren Sie sich genau hinter Ihrem Kontrahenten, drücken Sie die ✕-Taste und schon haben Sie ihn im Schwitzkasten. Mit der □-Taste brechen Sie ihm das Genick oder legen ihm Handschellen an. Schon ist der Weg frei. **MH**

▲ **IN DECKUNG:** Hinter einer großen Holzkiste können Ihnen die feindlichen Kugeln nur wenig Schaden zufügen.

▲ **RICHTUNGSWEISEND:** Auf dem Weg von einer Mission zur nächsten müssen Sie lediglich den Blinker-Signalen folgen.

COLIN MCRAE RALLY 4



▲ **RICHTFEST:** Was zuerst repariert werden soll, entscheidet die Kombination aus Wichtigkeit und Zustand des Bauteils.

RICHTIG REPARIEREN

Bauteil	Wichtigkeit	empfohlene Reparatur ab	unbedingt reparieren ab
Turbo	Sehr hoch	<90%	<80%
Getriebe	Sehr hoch	<90%	<75%
Kühlung	Hoch	<85%	<75%
Aufhängung	Hoch	<80%	<65%
Achsen	Hoch	<80%	<65%
Bremsen	Mittel	<75%	<60%
Räder	Mittel	<70%	<50%
Karosserie	Gering	<70%	<40%
Auspuff	Gering	<60%	<30%

Abschließend nochmals alle Fahrzeugkomponenten zusammengefasst: "Wichtigkeit" steht für den Einfluss des Teils auf eine gute Etappenzeit, "Empfohlene Reparatur ab" für die Status-Prozentzahl, ab der sich eine Reparatur wirklich lohnt. "Unbedingt reparieren ab" ist selbst erklärend – das Fahrzeugteil ist so stark beschädigt, dass es die Performance des Autos erheblich herabsetzt.

TIPPS ZUM SETUP

Reifen: Am allerwichtigsten ist das Aufziehen der richtigen Reifen. Ermitteln Sie mit Hilfe der Etappenvorschau den am häufigsten vorkommenden Bodenbelag und richten Sie ihre Wahl danach aus. Kommen zwei verschiedene Untergründe etwa gleich oft vor, nehmen Sie im Zweifelsfall lieber den haltbareren Pneu. Bei vielen Reifenmischungen stehen entsprechende Angaben in der Beschreibung.

Getriebe, Lenkung, Bremsen: Auch das Getriebe ist noch besser einstellbar: Je langsamer und kurviger eine Etappe ausfällt, je öfter Sie aus niedrigen Geschwindigkeiten nach oben beschleunigen müssen, desto kürzer, also "niedriger" sollte die Übersetzung sein. Ähnlich sieht es bei der Lenkung aus: Bei Pisten mit vielen engen Kurven und Haarnadeln sollten Sie den Balken Richtung "leicht" verändern. Die Bremsen können Sie auf Ihren persönlichen Fahrstil ausrichten: Je mehr Sie die Kraft nach hinten verstellen, desto schneller bricht der Wagen aus, und lässt sich damit leichter in einen Drift bringen.

Federn und Stabilisatoren: Etwas Übung und Erfahrung braucht das Einstellen von Federung und Stabilisatoren. Stabis dienen dazu, in schnell gefahrenen Kurven die Kippneigung des Autos zu verringern. Der Rallye-Wagen "haftet" besser auf der Straße – solange sie eben ist. Denn je härter ein Stabilisator, desto schlechter federt der Wagen und desto weicher muss die Federung selbst sein. Tendenziell gilt: Die Stabi-Härte sollte mit der Schnelligkeit der Etappe wachsen, die Federhärte mit der Ebenheit der Straße. Zu allem Überfluss kommt dann auch noch die Bodenfreiheit (im Spiel Rahmenhöhe genannt) dazu, die von diesen beiden Faktoren abhängen sollte: Je schneller und ebener eine Etappe ist, desto niedriger können Sie Ihr Fahrzeug legen. In der Tabelle "Das richtige Setup" finden Sie die Werte für verschiedene Etappensituationen aufgelistet. Dies sind natürlich nur Richtwerte und können je nach Auto, Fahrstil und persönlichen Vorlieben variieren:

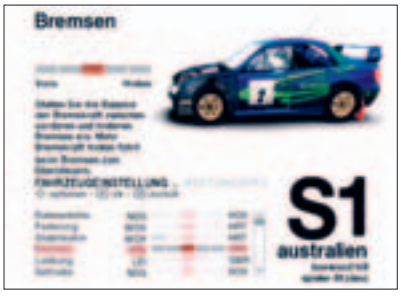
Auswirkungen des Setups: Insgesamt ist anzumerken, dass je nach Beschaffenheit und vor allem Länge der Etappe die Setup-Einstellungen keinen übermäßigen Einfluss haben. Das gilt besonders bei guter Streckenkenntnis. Beispielsweise auf der uns sehr gut bekannten zweiten Finnland-Etappe betrug der Unterschied zwischen einem absichtlich schlechten und dem idealen Setup maximal zehn Sekunden.

Allerdings nimmt mit dem guten Setup auch der Hang zu Fahrfehlern ab: Eine gute Zeit lässt sich damit deutlich einfacher erzielen als mit unpassenden Einstellungen.

TIPPS ZUR REPARATUR

Oft reicht die Stunde Zeit nicht aus, um alle Schäden am Fahrzeug zu beheben. Drei Faktoren bestimmen die Reihenfolge der Reparaturen: Die Bedeutung des Fahrzeugteils, sein aktueller Zustand (angegeben in Prozent) sowie die Dauer der Auswechslung. Am wichtigsten sind Motor, Getriebe und Kühlung. Sobald hier ein Part unter die 90%-Grenze fällt, bringt eine Reparatur spürbare Besserung.

Daneben sollten Sie der Gruppe "Räder, Achsen und Aufhängung" besondere Beachtung schenken, besonders wenn mehrere Teile dieser Gruppe beschädigt sind. Gut funktionierende Bremsen sind vor allem auf kurvigen Etappen wichtig. Karosserie und Auspuff können Sie am ehesten vernachlässigen – wenn die Zeit nicht reicht, reparieren Sie lieber etwas anderes. **MG**



▲ **STILFRAGE:** Mit der Justierung der Bremsbalance könne Sie auf ihren persönlichen Fahrstil eingehen.

▲ **EINSTELLUNGSSACHE:** Die Welligkeit der Fahrbahn sowie die Schnelligkeit einer Etappe sind entscheidende Setup-Kriterien.

DAS RICHTIGE SETUP

GESCHWINDIGKEIT DER ETAPPE	LANGSAM	MITTEL	SCHNELL
BESCHAFFENHEIT DER STRASSE	F/S/R	F/S/R	F/S/R
EBEN	4/2/4	5/3/2	5/5/1
LEICHT WELLIG	2/2/4	3/3/3	3/5/2
STARK UNEBEN, VIELE BUCKEL	1/1/5	2/3/4	2/4/3

F steht für Federung, wobei die Werte von 1 = ganz hart bis 5 = ganz weich gehen.
S ist das Kürzel für Stabilisator, auch hier geht die Skala von 1 (ganz weich) bis 5 (ganz hart)
R bezeichnet die Rahmenhöhe (Bodenfreiheit). Hier steht 1 für "ganz niedrig" und 5 für "ganz hoch".

FREEDOM FIGHTERS

▲ **KABOOM:** Mit einer durchschlagskräftigen Panzerfaust holen Sie selbst dick gepanzerte Hubschrauber vom Himmel.

▲ **GESCHÜTZSTELLUNG:** Mit diesem fest montierten Maschinengewehr lähmen Sie die Verteidigungslinie der russischen Soldaten. Anschließend lassen Sie das Team nachrücken.

LASSEN SIE ES LANGSAM ANGEHEN

Mit der üblichen Hau-drauf-Technik kommen Sie bei "Freedom Fighters" nicht weit. Gehen Sie lieber überlegt vor und überstürzen Sie nichts. Die meisten gegnerischen Stellungen verfügen nämlich über gefährliche Geschütztürme, die Sie im Handumdrehen das Leben kosten, wenn Sie ohne ausreichende Deckung oder ein Ablenkungsmanöver darauf zu stürmen.

DAS TEAM STRATEGISCH VERTEILEN

Bevor Sie Ihren Angriff starten, sollten Sie sich an einem Punkt in der Landschaft platzieren, von dem aus Sie das zerklüftete Gelände gut überblicken können und dennoch nicht von den aufmerksamen Gegnern entdeckt werden. Suchen Sie von dieser Stellung aus eine geeignete Deckung für Ihre Kameraden und dirigieren Sie das Team aus der Ego-Perspektive mit dem Befehl "Stellung verteidigen" dorthin. Es empfiehlt sich hierbei, die Truppe in verschiedene kleine Teams über das Gebiet hinweg aufzuteilen. Besonders wenn die gegnerischen Soldaten mit Granaten werfen, werden nicht alle Ihre tapferen Freunde von der Explosion umgehauen und die Schlagkraft Ihres Einsatzteams bleibt erhalten.

ABLENKUNGSMANÖVER INSZENIEREN

Manche feindliche Stellungen sind derart gut bewaffnet, dass Sie einen direkten Angriff auf keinen Fall überleben würden. Nehmen Sie solche Stellungen in die Zange. Das funktioniert am besten, wenn Sie Ihre Truppe in zwei Teams aufteilen. Befehligen Sie ein Team ganz an den rechten Rand der Angriffszone und gehen Sie mit den restlichen Männern auf der linken Seite in Stellung. Befehligen Sie nun das erste der beiden Teams kurz vor der feindlichen Verteidigungslinie zu einer Deckung. Die Gegner zielen mit ihren Maschinengewehren nun auf das erste Team und Sie können sich mit Ihren Leuten gefahrlos hinter die Stellung der Unholde schleichen.

GRANATEN UND MOLOTOW-COCKTAILS EINSETZEN

Wenn Sie während einer Mission Munition sparen wollen, sollten Sie Ihre Gegner mit Granaten und Molotow-Cocktails bearbeiten. Je länger Sie beim Werfen den Knopf gedrückt halten, desto kräftiger schleudern Sie den Explosivkörper davon. Ist der Winkel dazu noch richtig eingestellt, fliegen die Wurfgeschosse fast hundert Meter weit und Sie können selbst weit entfernte Stellungen problemlos in die Luft jagen.

NUR MIT KOMPLETTER TRUPPE LOSZIEHEN

Achten Sie besonders in späteren Missionen darauf, dass Sie immer mit einer komplett besetzten Truppe in den Kampf ziehen. Sollten Sie am Startpunkt nicht genügend Leute finden, hilft ein Blick auf die Karte. Besonders in den Bereichen um die eingezeichneten Kanaldeckel finden Sie in kleinen Seitengassen zusätzliche Freiheitskämpfer, die Sie in Ihr Team aufnehmen können.

TEAMMITGLIEDER HEILEN

Im Durcheinander des Kampfes kommt es nicht gerade selten vor, dass einige Ihrer Teammitglieder schwer verletzt werden. In diesem Zustand können Ihre Kameraden nicht weiterkämpfen. Welcher von ihnen gerade am Boden liegt, erkennen Sie an den eingeblendeten roten Kreuzen über den Körpern. Damit Ihr Team wieder die volle Kampfstärke erlangt, müssen Sie die Waffe gegen Verbandskästen tauschen und jeden einzelnen Soldaten heilen. Sammeln Sie daher jeden Verbandskasten auf, den Sie finden.

TEAM NIEMALS UNGESCHÜTZT LASSEN

In einigen Missionen ist es notwendig, dass Sie alleine das Terrain erkunden. Lassen Sie hierbei Ihr Team niemals im offenen Gelände stehen. Oft tauchen nämlich aus heiterem Himmel schwer bewaffnete Hubschrauber auf, die Ihre Kameraden ins Visier nehmen. Reagieren Sie zu spät, geht die ganze Truppe zu Boden und Sie müssen einige Verbandskästen verschwenden. Platzieren Sie Ihre Soldaten lieber in einem Haus, wo sie vor feindlichem Sperrfeuer sicher sind.

STATIONÄRE GESCHÜTZE BESETZEN

Sobald eine feindliche Basis eingenommen ist, können Sie natürlich auch die stationären Maschinengewehre benutzen. Entweder betätigen Sie selbst den Abzug oder schicken einen treffsicheren Soldaten mit dem Befehl "Stellung halten" zu dem Geschütz. Auf diesem Weg lassen sich nachrückende Feinde, die ihre verloren gegangene Stellung zurückerobern wollen, ganz leicht ausschalten.

ZUSÄTZLICHE CHARISMA-PUNKTE

Sie erhalten in "Freedom Fighters" nur dann das maximale Charisma, wenn Sie wirklich alle Aufgaben erledigen. Hissen Sie deshalb niemals die Flagge, solange nicht alle Missionsparameter geschafft sind. Treffen Sie unterwegs auf verletzte Kameraden, sollten Sie diese unbedingt heilen – als Belohnung winken meist zusätzliche Charisma-Punkte. **MH**

▲ **BONUS-PUNKTE:** Erledigen Sie während der Mission weitere Aufgaben, bekommt Ihr Held eine zusätzliche Portion Charisma.

SOUL CALIBUR 2

IVY ISABELLA VALENTINE – MOVE-LISTE

In Zusammenarbeit mit Piggyback präsentieren wir euch die wichtigsten Kampfbewegungen der lasziven Peitschenschwingerin Ivy.

SPIRAL LUST				
Trefferhöhe:	–	Schaden:	–	Spezial

Techniken, die z. B. in diese Stellung wechseln:
- ↘**A+B**
- ←B+K
- ⇦⇦**B+K**

Wichtig ist, dass Sie die entsprechenden Tasten, die Sie in diese Stellung gebracht haben, noch gedrückt halten. Nur so verharren Sie in der Stellung und Ivys Schwert bleibt auf dem Boden liegen.

ANCIENT WHEEL ↙**A, A**				Horizontaler Angriff
Trefferhöhe:	T, T	Schaden:	19, 23	

Ivy schleudert ihr Peitschenschwert am Boden zwei Mal um sich herum. Dank großer Reichweite nicht nur ideal gegen 8-Way Run. Trifft der erste Angriff als Gegenangriff, ist der Folgetreffer sicher.

CURSED MARK ⇩**A**				Horizontaler Angriff
Trefferhöhe:	SM	Schaden:	16	

Da Ivys A, A- und B, B-Attacken recht schwach sind, spielt dieser Angriff im Nahkampf eine wichtige Rolle. Nach einem Treffer lässt sich der Angriff gut mit ⇨⇨B fortsetzen.

VENOM LASH ⇩↙⇦ **B**				Vertikaler Angriff
Trefferhöhe:	MM	Schaden:	17, 19	

Dieser Angriff besitzt eine große Reichweite und ist trotz seiner langen Erholungsphase relativ sicher, weil sich Ivy nach dem Angriff etwas zurückzieht. Mit ⇩↙⇦**B** wechselt sie in die Stellung Spiral Embrace.

SERPENT'S BREATH ⇨⇨ **B**				Vertikaler Angriff
Trefferhöhe:	M	Schaden:	33	

Zum Gegenangriff fliegt der Gegner in die Luft und Sie können z. B. mit ⇨B⇩ schnell nachsetzen. Mit **B** wechselt Ivy automatisch in die Stellung Spiral Tribute.

SPIRAL TRIBUTE				
Trefferhöhe:	–	Schaden:	–	Spezial

Techniken, die z. B. in diese Stellung wechseln:
- ⇨⇨**B**
- →**B**
- ↑ oder ↓**B**

Ivy schwingt in dieser Stellung ihr Peitschenschwert über ihrem Kopf.

Von den möglichen Attacken sind folgende zu empfehlen:
- B (und danach B, B folgen lassen)
- K (als Gegenangriff: Taumeln)

CALAMITY SYMPHONY WÄHREND WHIP ↘↖⇨⇩↘↙ **A+K**				
Trefferhöhe:	Wurf	Schaden:	95	Spezial

Die Ausführung dieser Technik erfordert ohne Frage Übung, aber bei schneller Eingabe lässt sich der Schaden dieses Wurfes auf 110 erhöhen. Um den Angriff mit der festen Schwertform auszuführen, lautet die Eingabe: ↘↖⇨⇩↘⇩↙⇦, kurz abwarten, dann A+K.

Mit ihrem peitschenähnlichen Schlangenschwert "Valentine" kann Ivy ihre Gegner bestens auf Distanz halten, im Nahkampf hingegen hat sie leichte Schwierigkeiten. Die nun folgenden Tipps sagen Ihnen, wie Sie am besten mit Ivy umgehen und welche Moves wann besonders effektiv sind. Diese Seite ist ein kleiner Auszug aus dem offiziellen "Soul Calibur 2" Lösungsbuch von Piggyback. In diesem 246-seitigen, hochwertigen Buch finden Sie natürlich auch die Beschreibungen der übrigen 22 Kämpfer sowie detaillierte Erklärungen und Hinweise zum Kampfsystem, zum Waffenmeister-Modus oder zu den Geheimnissen des Spiels.

ISBN: 1-903511-51-8
Preis: 14,95 Euro
im Fachhandel

WOLF LASH ↘ ODER ↗ **A**				Horizontaler Angriff
Trefferhöhe:	H	Schaden:	36	

Zwar ist die Ausholphase nicht allzu kurz, doch ein Treffer verursacht einen Schlaganfall und der Gegner wird zurückgedrängt. Die Erholungsphase ist zudem kurz, selbst wenn die Attacke geblockt wurde.

DROWNING MADNESS ↑ ODER ↓ **B**				Vertikaler Angriff
Trefferhöhe:	M	Schaden:	31	

Das Schwert wird peitschenartig und mit großer Reichweite von unten nach oben geschwungen. Bei einem Treffer fliegt der Gegner in die Luft, so dass z. B. ⇨B⇩ folgen kann. Kurze Erholungsphase.

SPIRAL SERENADE **A+B**				
Trefferhöhe:	–	Schaden:	–	Spezial

Techniken, die z. B. in diese Stellung wechseln:
- A, **A** Richtungstaste
- B, **B** Richtungstaste
- ⇦⇦**A**

Das Schwert hängt in Peitschenform herunter und Ivy kann beliebig bewegt werden. Mit G wird diese Stellung aufgelöst. Von den möglichen Angriffen ist B, B besonders zu empfehlen.

SERPENT'S EMBRACE				
Trefferhöhe:	–	Schaden:	–	Spezial

Techniken, die z. B. in diese Stellung wechseln:
- ⇩↙⇦**B**
- Während Whip A+B
- Während Spiral Tribute A

Das Peitschenschwert wird um Ivys Körper gewickelt. Ein Abbruch ist mit G möglich, doch wirkungsvoller sind die Techniken: • A, A • ⇩A • A+B

IM NÄCHSTEN HEFT...

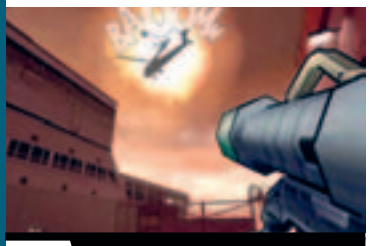
HALF-LIFE 2

▲ **ENDLICH:** Ende September wird ein Ego-Shooter-Traum wahr; VGA tritt gegen die Invasoren an!

AB 1.OKTOBER AM KIOSK!

HARRY POTTER QUIDDITCH WM

▲ **BESENRITT:** Das größte Sporterereignis für Hogwarts Zauberer.



XIII

▲ **GEZEICHNET:** Erleben Sie einen Comic aus der Ich-Perspektive.

FIFA 2004

▲ **DIREKTSCHUSS:** EA's Elite-Kicker pflügen den Rasen um.

WEITERE HITS:

BUFFY, THE VAMPIRE SLAYER: CHAOS BLEEDS

▲ **POWERFRAU:** Die Vampirjägerin rammt wieder fleißig Pflöcke in morsche Körper.

HALO: COMBAT EVOLVED

▲ **ALIEN-KILLER:** Master Chief kämpft nun auch auf dem PC gegen die Allianz.

F-ZERO GX

▲ **SPEED:** Wir testen den traditionsreiche Future-Racer für den Gamecube.

VIDEO GAMES aktuell
TOP News Tests Tipps
nur 1 €

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 12,00
Lieferung frei Haus!
☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Tobias Schweikl (ts) (verantwortl. für den red. Inhalt)
REDAKTION: Thomas Szedlak (sz, leitender Redakteur), Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Michael Galuschka (mg), Swen Harder (sh), Patric Roos (pr, Volontär)
GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark
LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Tanja Hartmann
LEKTORAT: Birgit Strunz
INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert
ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99
ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz
Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99
DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22
LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm
PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karel Stumpf
VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil
Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18
ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 1 vom 01.02.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:
asv vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:
Jahresabonnement € 12,00 (Inland), € 13,20 (Ausland), Schweiz 24,00 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,00 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:
Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:
CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:
Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell, CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland
Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

- Mitglied
Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IVW)

Verkaufte Auflage (IVW 2/2003): 107.862 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem: PlayStation.2 Das offizielle Magazin, play, Movie, DVD Video

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service
Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau
Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof
Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen
Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)
Erreichbar: Mo.- Do. von 8 -18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr
Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89
Abo-E-Mail: abo@videogamesaktuell.de